邮发代号：52-198 每月5日、20日发行
零售价10元
4月20日 vol.136
双周刊

电脑乐园 游戏攻略

Personal Computer Game Guide

战地2 联机对战地图全攻略

极速体验
欢迎回来，指挥官！
命令与征服4
八大颠覆性变动

战网天下
星际2 Beta版神族报告书
神族对抗各种族战术思路
虫族单矿 极限暴飞龙

游戏边外
窥探轩辕文化
戏说太古十大神器

旧戏重游
轩辕剑编年史



PC Game Guide 2010 04
ISSN 1008-2352
9 771008 235008 08 >
国际标准刊号：ISSN 1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

搜狐 sohu.com 畅游 ChangYou.com Copyright © 2009 ChangYou.com Limited. All rights reserved. 搜狐畅游 版权所有

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

PCGG 游戏新闻
002 游戏新闻

PCGG 电攻榜
006 游戏中的积木玩具
——乐高系列游戏介绍

PCGG 新作快报
008 生化危机5：资料片
010 铅弹与黄金
012 巫师2
014 使命召唤：现代战争2
016 高地人
017 工人物语7

PCGG 极速体验
018 坚守为每个生命而战
——《唯一幸存者》
020 欢迎回来，指挥官！
————《命令与征服4：泰伯利亚的黄昏》八大颠覆性变动

PCGG 强打攻略特区
024 《命令与征服4：泰伯利亚的黄昏》攻略大叔版
030 龙腾世纪：起源地图中文索引攻略（上）

PCGG 战网天下
040 手把手教你变白金圣斗士系列第一弹
042 星际2 Beta版神族报告书神族vs各种族
044 战地：叛逆连队2联机对战地图全攻略
047 电竞新闻

PCGG 游边戏外
062 窥探轩辕文化
——戏说太古十大神器

PCGG 旧戏重游
068 轩辕剑编年史（二）

PCGG FLASH game
048 福来士广场
050 Flash精品屋

PCGG 动漫生活铺
070 漫画家的条件
——画漫画的漫画家和画漫画家的漫画

PCGG 互动频道
052 电攻宝盒
072 后勤组
074 游戏一招鲜
075 玩家交流

搜狐月历

2010 电攻新作上市表（四月下）





健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版总社
主办单位：广西金海湾电子音像出版社
出　　版：广西金海湾电子音像出版社
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：腾耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
责任文编：章俊 王鹤鸣
文字编辑：李波 沈玉莹
何耀文 孟鑫 胡嵘泉
责任美编：马朔晔
美术编辑：张琪 裴佳晨 印珺 欧阳瑛
施凯莲
杂志发行：金艳 沈珀 张培
广告发行：刘莺
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本10元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
14幢5楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负，对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

一亩三分地 中国最

Chinese Fines

最"好"的新闻那里看？　　潘多拉星?or地球?　　拜托，信息太多眼都花了。

电攻2010·04补丁

转移阵地：《走在路上》和《东瀛宅急便》将转入网络版，并正式改名为《小编手札》

《玩家交流》：栏目里加入了《电攻侦探社》小版块，其实每个人都有一颗探究真相的心

《魔兽世界 卡牌英雄传》邮购特别提示：

由于近期出现较多读者邮购（平邮）典藏包物品遗失现象，故从现在起为了让邮包能安全完好地递送到用户手中，编辑部不再对《魔兽世界 卡牌英雄传》进行平邮发货而改为包裹或者快递发送。（双周刊杂志不受影响）

故请所有邮购该书的读者注意：

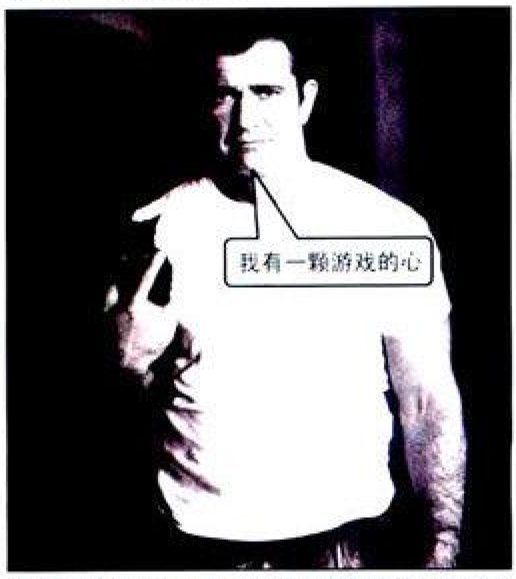
请在原有货款的基础上增加10元的包裹快递费

40元+10元=50元

为此给大家带来的不便我们感到非常抱歉，希望大家能够谅解！

梅尔吉布森也爱《星际争霸2》

《勇敢的心》中为世人塑造了一个传奇般的爱国英雄——威廉·华莱士的梅尔吉布森，出席了3月26-28日的PAX展会，并试玩了《星际争霸2》，申称结束自己的演员和导演生涯，转型做《星际争霸2》的职业选手。



《大唐无双》4月不删档内测 网易进军PK网游

历经一年多的技术测试，现处于试剑内测的《大唐无双》何时不删档内测，一直被玩家津津乐道。作为《大唐无双》的铁杆玩家，小编观察到近期官方已蓄势待发，游戏似乎将有重大更新。经方求证后，终于大胆推断，这款倍受期待的武侠PK网游将于4月份开启不删档内测。

《劲舞团》增设小学生的课程

韩光软件运营的"全民说英语"娱乐教育型网游《劲舞团英语》30日更新了含有韩国小学6年级课程内容的"儿童节目Part3"。作为在线听读英语的系统，玩家不仅节约了上补习班时间，而且学习英语也变得更加有意识。可以期待，《劲舞团英语》能为节减私人教育费用起到重要作用。



真的能把游戏和学习相结合吗？

电影《生化危机》新剧亮相

《生化危机：来生》的第一组剧照已经被公布到网上，由米拉·乔诺维奇饰演的爱丽丝仍然是女超人，另外《越狱》男主角温特沃什·米勒也在剧照中出现。这部《生化危机》由保罗·安德森执导，包括3D版本，将在9月10日上映。



这次女主角有些老相



大家注意看墨镜的反射，这人就是越狱男主角

《战争机器》2011年推出外传

Cliff Bleszinski公布Epic Game大卖热作《战争机器》系列的最新作品。主角不再是马可斯了，而将会由前作大杂鱼卡敏担任，游戏背景很可能是事变日当天。本作将首次采用如GTA般的开放式地图，玩家可以自由选择战斗的次序。



我既不要大牌，酬劳又低，居然还让我下岗。演员果然是个吃青春饭的职业

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

"山寨"的游戏新闻来源

Game News Source

山寨

太官方太专业了，不适合消遣娱乐。《一亩三分地》，咱玩家自己的山寨乐园！

赛车大作《尘埃2》正版进军中国市场

北京中电博亚科技有限公司近日宣布，继《科林麦克雷拉力赛之尘埃》、《超级房车赛3》之后，英国著名赛车游戏厂商Codemasters公司的最新力作《科林麦克雷拉力赛之尘埃2》也将引入国内。



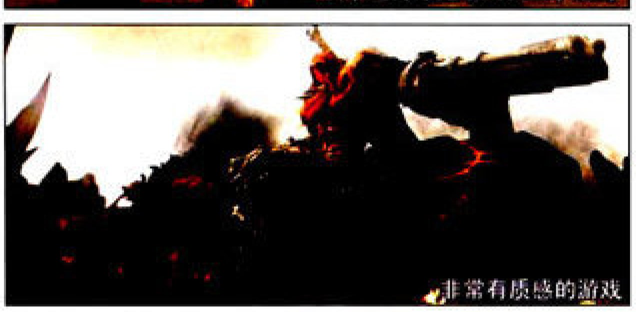
以后电攻将会提供更多的正版游戏免费送给读者

冒险大作《暗黑血统》移植PC

THQ宣布《暗黑血统》（Darksides）将移师PC，档期定为今年六月，本作的主角是末日四骑士之一。玩家将会带领着自己的军团，摧毁全世界，与饥荒之神、死神和瘟疫之神一起杀死地球上的最后一个人类。



名字起得像是暗黑私生子似的



非常有质感的游戏

粉丝自制僵尸版《街头霸王4》

近日，国外某网站制作了《街头霸王》系列角色的僵尸版，这意味着被咬的这些勇士不仅仅懂各种疯狂的武术，他们也懂如何吃掉你的脸。



僵尸不光会咬人，他们也咬世界上的勇士

《古剑奇谭》2010年暑期档上市

《古剑奇谭》，这款原创单机仙侠类角色扮演游戏伴随着将近3年的研发周期，终于将要在2010年暑期档隆重上市！



希望能给我们中国玩家一点自信

传宇峻奥汀终止研发《三国群英传8》

中国台湾宇峻奥汀游戏公司已决定全面终止《三国群英传8》研发工作，公司开发重心将全面转移至网游版本开发。



单机将成为回忆

感受Fermi魅力 华硕至强游戏装备品鉴会完美谢幕

NVIDIA最新显卡Fermi终于发布，作为NVIDIA的核心合作伙伴华硕在第一时间也公布了自家的GTX480/470两款显卡。于3月27日下午邀请了众多媒体和网友朋友到华硕玩家国度店参加"至强游戏装备品鉴会"体验华硕Fermi & Matrix带来的强大游戏效果。



《美少女梦工场》公布网游化多平台发展计划

韩国Mgame与日本CYBER FRONT以"全新美少女梦工场"为主题，召开知名养成游戏《美少女梦工场》网络化记者会，《美少女梦工场》计划开发成网络角色扮演游戏（MMORPG）、网页游戏、社交游戏、手机游戏等多样化平台，目前预定《美少女梦工场》为主题的新游戏作品至少会有2款在2010年内会问世。



这款游戏已经在人们眼前消失了许久，原来小女孩们都偷偷上网去了

《超级街头霸王4》预购将获得拇指斗士

Gamestop的宣传预购活动一向都很丰富，这次迎来的是4月上市的《超级街头霸王4》预购的玩家将可以获得Gamestop独家的可爱的拇指斗士。



走进韩国

随着韩国的网游市场日益壮大，一些网游相关产业也迅速的发展起来，网游学校就是其中之一。在这所名为Maru的网游学校就有游戏3D美工、游戏策划和程序等专门为网游产业设立的课程，每年都为韩国的网游公司输送大批的网游制作人才。由于学校中的学生大都是尚未有过网游制作经验的新人，没有固化思维的他们就像新鲜的血液一样，给僵化的韩国网游产业带来清新之风 下面就让我们来欣赏下该学校美工系学生的画作吧





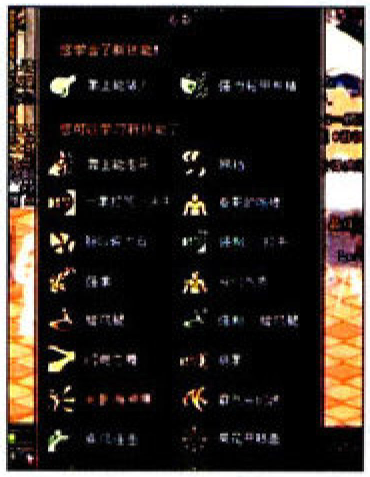


肥龙：说实话这些画作其实我并不喜欢，在我们民间比这个出色的作品多得是。但是我很欣赏韩国人的这种理念，他们有勇气将游戏作为一个产业来发展，并且取得了让人瞩目的成绩。但是在我们国内，舆论本身就反对游戏发展，更遑论支持了。当有一天韩国人用游戏技术来制作出阿凡达这样的影片的时候，我们可能又要感叹理念落后人家一百年了。

DNF囧闻：春哥觉醒

国服DNF于近期更新第六章，其新版内容似乎与各界的猜测有较大出入。女枪并未开放，而大叔职业也只开放了圣骑士觉醒，看来篮圈和驱魔还得继续等待，有玩家只好恶搞觉醒技能默默吐槽。

肥龙：我一直不明白为什么大家一直拿"春哥"来说事，在这种娱乐大时代的环境下，人们的娱乐品位似乎有点过低了。"春哥"是一个笑点，大家拿来说说闹闹，意思到了就行了，没有必要翻来覆去好几年都以这个为乐吧？而且媒体和玩家们丝毫没有罢休的意思，似乎有一种将"春哥"现象发展成流行文化的趋势——这才是真正可笑之处。我们中华文明博大精深，上下五千年的历史底蕴如今就积淀出这点恶俗文化。





圣骑士觉醒技能酷似"奶糖"

九城陈晓薇离职 前公关总监称要放鞭炮


九城总裁 陈晓薇

3月19日，九城前公关总监、现就职于盛大网络的赵雨润在微博中留下一这样一段话："刚才有朋友告诉我一个消息，某某某确定要离开了。呵呵，看来该放鞭炮了。只是春节已经过了，不一定买的到，但是，不论如何，春天来了，谁也挡不住！"

就在当天，第九城市宣布：出于个人发展原因，总裁陈晓薇女士于2010年5月16日任职期满后，不再续约。九城的董事会主席兼首席执行官朱骏先生将于当天接管其所辖事务。"随后，九城总裁朱骏也证实了这一说法，并对外宣称："感谢晓薇在过去两年中对九城的服务，晓薇给第九城市带来了她对国际商业事务的深刻理解，为公司的国际化发展奠定了良好的基础。我们衷心祝愿她未来发展成功。"

早在08年9月，赵雨润辞职之事，外界有猜测其辞职的原因：第一、新任总裁陈晓薇新官上任三把火，把一些重要职位的人替换上自己的亲信。第二、赵雨润被猎头公司挖掘去了全新的行业并许诺高薪回报。第三、赵雨润做错了事，事关重大，拿出来第一个开刀。究竟哪个可能性比较合理呢？有知情人士认为第一种可能性较大。


19日赵雨润在某微博的留言

肥龙：离别之际，朱老板在对小薇说出"你好我好大家好"的客套话之后，在某刊问及如何评价陈晓薇在2009年的表现时，朱骏不置可否地用了四个字"无可奉告"，并自嘲怎么说都不合适。但后面附加了一句话："我要求员工对互联网一定要有感觉。如果只是管管财务签签字，那不会把公司做好。"

众所周知，一个商人必须要有商业的头脑，但是如果一个商人纯粹地把自己的产品作为一种"商品"的话，那他（她）也不是一个好商人。小薇在魔兽续约问题上失手是导致她离开九城的原因。而业界人士分析她之所以败走的原因，就是将魔兽这款游戏纯粹当做商品，而忽略了这个游戏对500万国内游戏玩家的影响。我们一直说"要有爱"，作为一个商人，你也应该对自己的产品有爱，而不只是将之作为一种赚钱的工具。

美国网游关服响应“地球一小时”活动

正在举办封测的在线动作角色扮演游戏《Mytheon》，为了呼应因应气候变化的国际性运动精神、世界野生动物基金会举办的“地球一小时（My Earth Hour）”活动，游戏于3月27日周六晚间8时30分至9时30分暂停服务器运作。

世界野生动物基金协会的“地球一小时”活动，是2007年由澳洲雪梨200万以上居民和2000多个企业为了因应气候暖化，一起熄灯一小时而开始的，到了2009年3月由88个国家、4000多个城市数亿人口在地球一小时活动中，关闭了所有电器。“地球一小时 2010”将继续呼吁全世界的所有个人和企业、地区参与，以个人为出发，所有人抱着责任感参与创造低碳未来。


北京国家大剧院关闭外景灯光，参与全球“关灯一小时”活动

肥龙：“低碳”是今年才开始流行起来的词语，地球人终于明白过来世界很小，总有一天我们人类将把这颗星球糟蹋的面目全非。整日忙碌的我们不妨也偶尔放下手中工作、游戏，离开办公室，离开家里，到外面享受一下春天的阳光，感受一下大自然（美好的描述到这里打住，后面那些扫兴的话我就不说了……）。

2010年暴雪娱乐嘉年华正式宣布

2010年3月25日，暴雪娱乐宣布，第五届暴雪娱乐嘉年华将于2010年10月22日（周五）和23日（周六）在安纳海姆会展中心举行。暴雪娱乐嘉年华是暴雪娱乐旗下产品《魔兽争霸》、《星际争霸》和《暗黑破坏神》系列玩家的一次全球盛会。

除了为暴雪娱乐游戏玩家提供欢聚的平台外，暴雪娱乐嘉年华还将令与会者有机会：

亲身体验即将发布的暴雪娱乐新游戏。

与暴雪娱乐开发团队面对面交流。

与对手进行竞技类和休闲类电子竞技大赛，彰显天赋。

参与社区比赛，赢取诱人大奖。

购买暴雪娱乐游戏主题的各类纪念商品。


暴雪娱乐嘉年华

肥龙：暴雪嘉年华是唯一一个让我们不必猜测妞有多漂亮、衣服有多露、尺寸有多大而关注于发布产品内容的展会。星际争霸、魔兽世界、暗黑破坏神，还有未知名的XXXX网游。让我们不妨先竞猜下今年展会将披露的内容：星际二将举办声势浩大的全球竞技大赛；魔兽世界大灾变版本正式开放（同时下一个版本的资料片开始筹备）；暗黑破坏神继续跳票……

100M入户！美国欲在2020年前带宽提升

100Mbps什么概念？那就是说实际下载速度可以达到12.5MB/秒，对于玩家来说，那就是下载一个11G多的《使命召唤6》满速只需要15分钟。这个愿望可以在10年后实现了，前提是在美国。美国计划在2020年将网络带宽扩大至目前的25倍：

1亿家庭将在2020年之前装备上100Mbps的宽带。此项目的资金来自目前用作农村电话业务现代化项目，大概要花费155亿美元。本次的宽带网计划与上世纪的电力一样，都被列入了美国联邦通信委员会的计划之中。该计划将为经济增长奠定基础，并且能够创造大批就业机会，最终提高人民的生活水平。思科系统（Cisco Systems）已经提交了一份方案，可以将现有的网速提升12倍。不仅是电缆销售商和硬件生产商，移动运营商也可以从中获益。美国联邦通信委员会也指出，应释放更多无线频谱来发展无线宽带网络。这部法案将在几天内通过。

这真是一个让美国人振奋，让中国人羡慕的消息。众所周知，我们现在大部分城市的宽带是1M，而且这1M里面还水分很大。不过想想十年前我们还在用字节数来衡量上网速度的年代，我已经很知足了。

求号门：90后非主流为求上位，不惜挑战尺度底线

近日，一个名为尐肯嫒→love的非主流90后女孩在某博客中拍摄大胆尺度照片，并带有明显的广告色彩。据博客内容称，之所以这样做，只因某游戏开测在即，才引发了“小女子冰天雪地裸体滚地360°跪求神兵帐号”之举。



某网游市场总监表示：一切所谓的低俗曝光性宣传无非只是想向领导和同僚证明自己所谓的“开阔的宣传思路及狠辣的市场手段”，终究是无利于游戏本身的。玩家趋于理智成熟的今天，请大家好好珍惜玩家和业界对本公司产品品牌和宣传品牌的美誉度，谢谢！

一位不愿留名的游戏公司公关人员说：这样的炒作虽然看起来不等大雅之堂，但实际上却非常有效，这也是这类炒作行为层出不穷的原因。



博客中公开的照片

玩家曹尼梅：难道又要出一个“门”？

游戏媒体从业者saladin：我给她10个号不是得脱光了？





游戏中的积木玩具
乐高系列游戏介绍

乐高（LEGO）这个名字想必大家都不会陌生。这个丹麦的玩具公司曾推出过五彩的塑料积木、齿轮、迷你小人等种类丰富的玩具积木零件。乐高积木设计精美且富变化性，色彩多变。和其他积木玩具不同的是拥有广大的成年玩家。同时乐高还和迪士尼、时代华纳等知名娱乐公司合作，在《哈利波特》和《星球大战》等国际大片上映后就推出相关的主题积木玩具。这让乐高这个品牌的知名度变得十分高，几乎成为了拼装积木的代表品牌之一。

而除了配合电影大片外，乐高也拥有自己的积木品牌。最近较受关注富有故事性的系列是特殊部队和City，其独特的人形玩偶也有了很高的人气。而同时也有游戏公司反过来利用这个人气来制作以乐高为主题的游戏，比如《乐高星球大战》。完美利用了电影和积木的双重人气，让玩家扮演乐高人形版的主角来完美演绎电影中的情节。而这次的电攻榜就让我们来看看究竟有多少热门的乐高相关游戏吧。



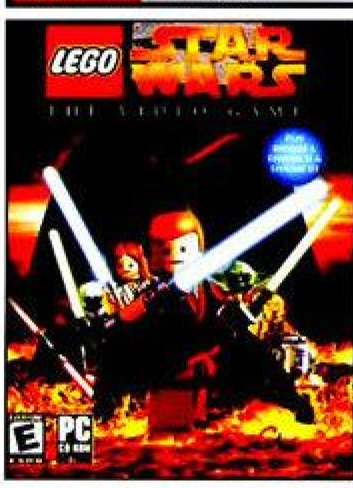
看到这个积木相信大家都不会陌生吧



知名动作游戏系列《波斯王子》的系列积木也将登场

乐高星球大战

英文名称	Lego Star Wars
发售时间	2005～2009年
游戏类型	动作游戏
制作厂商	TT Games



《星球大战》系列这部以科幻星际为主题的作品可算是美国最家喻户晓的了。而改编的游戏迄今为止也是乐高游戏中系列最多的，最初的《星球大战》在2005年登场，《星战2 帝国反击战》和《星战3 克隆人战争》分别在2006年和2010年第四季度登场。游戏完美再现了系列中的经典时刻。同时也会收录更多有趣的乐高动作、解谜和幽默元素。关卡中也有驾驶的交通工具和怪物存在。

乐高蝙蝠侠

英文名称	LEGO Batman: The Videogame
发售时间	2008年11月23日
游戏类型	动作游戏
制作厂商	Traveller's Tales



和其他系列一样，《乐高蝙蝠侠》也以积木为原型进行了游戏化。在游戏中玩家可以从蝙蝠侠和罗宾之中选择一名角色与经典的老对手们进行一番较量。当然，你如果想做些坏事，你还能够直接控制那些在原作中无恶不作的恶棍与蝙蝠侠和罗宾对抗。游戏的故事与原作基本相同，邪恶势力从囚禁的监狱中逃出，之后开始对城市进行破坏，蝙蝠侠的老对手小丑和企鹅先生也纷纷登场，而玩家要做的就是运用蝙蝠侠和罗宾的能力将这些不法之徒全部缉拿归案。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

乐高印第安纳琼斯

英文名称	Lego Indiana Jones
发售时间	2008/2009年
游戏类型	动作游戏
制作厂商	Traveller's Tales

以欧美具有相当人气度的电影《印第安纳琼斯》改编而来。你将随着西部牛仔造型的琼斯博士一起从南美洲的丛林到秘鲁遗迹尽情冒险。游戏中人物、怪物甚至是经典的压人大滚石，全都是以乐高的积木来表现，玩家可以操控印第安纳琼斯，利用他最擅长的鞭子来进行攻击、勾物、攀爬甚至是一些意想不到的互动，还可以呼叫琼斯最得力的助手来帮忙他渡过某些关卡。而游戏中也处处充满了危机，却不像一般冒险3D游戏那般紧张逼真，因为看到那只乐高做成的鳄鱼，不禁让人会心一笑。





乐高生化战士

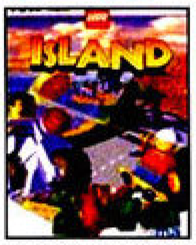
英文名称	Bionicle
发售时间	2003年
游戏类型	动作解谜
制作厂商	EDIOS



和众多前面介绍的电影改编游戏不同，生化英雄为乐高所原创的一个玩具系列。以积木的形式刻画了多名能力外形都不同的生化战士。一经推出便受到了用户们的欢迎。而乘着人气，电影厂商原创了剧情并利用CG特效将这个系列搬上了荧幕。电影讲述了在遭受魔王威胁的王国内，6位生化战士为拯救国家，历尽艰险寻找第7位光之生化战士的故事。而与此同时该电影的游戏也被顺势推了出来，游戏虽然是动作游戏。但你要合理利用6名骑士的不同能力来解开地图上的阻碍和机关，顺利前进，最终联合找到的英雄打败魔王。

乐高岛

英文名称	Lego Island
发售时间	1997年
游戏类型	模拟动作类
制作厂商	LEGO



可说是乐高最早期推出的游戏之一，玩家将扮演一名乐高人形角色。在积木创造的乐高世界内进行游戏。游戏的类型有点类似模拟人生，你要控制角色去各个地方接任务并完成，从而推进游戏的发展。这个系列在2001年推出过2代。

乐高赛车

英文名称	Lego Racers
发售时间	1999年
游戏类型	赛车游戏
制作厂商	LEGO



早期乐高自行出品的赛车游戏，游戏中的赛车和人物都是以乐高积木的风格展现。除了游戏风格外，游戏在赛车方面的表现还是不错的，你能够在五个世界内进行冒险。而游戏的最大特色便是组装了，和玩积木一样，你能够自行组装自己赛车的各个部位，从而提升速度，拐弯力量等等数值，当然也有很多纯粹拉风的配件。击败一个个对手，获得配件提升能力，赢得最后的胜利是本游戏的最大目的。《乐高赛车》还在2001年推出了系列的2代，增加了新的场景和模式。

乐高大战

英文名称	LEGO Battles
发售时间	2009年6月
游戏类型	战略游戏
制作厂商	Hellbent



在NDS上公布的独占作品，游戏背景基于以往乐高系列经典的故事情节及场景。游戏的卖点是“建造和战争”。通过六种截然不同的故事情节，玩家可以建造自己的基地和多达70多种不同级别和类型的战斗单位，甚至可以让海盗、巫师和异形一起并肩作战，还可以操作飞龙和忍者、海盗船和宇宙船以及中世纪骑士的对决。游戏还支持联机对战。

乐高哈利·波特 1-4年级

英文名称	LEGO Harry Potter: Years 1-4
发售时间	2010年4月
游戏类型	动作游戏
制作厂商	TT Fusion

根据电影大作《哈利·波特》系列改编而来的乐高玩具系列ACT动作新作。游戏内容将涵盖主角哈利在魔法学院的4年学习生涯：从水蜡树街到三巫斗法大赛，然后是最后到野外寻找魂器并消灭伏地魔，应有尽有。游戏十分自由，你将控制哈利在魔法学园中走动，寻找其他学员进行对话等等，发展剧情。此外游戏还支持多人联机，你能和伙伴们在作战模式中组成队伍，并可在线一起冒险。



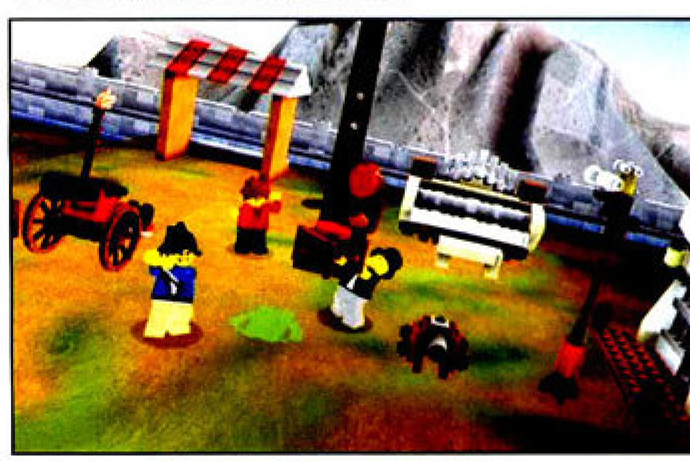
乐高世界

英文名称	Lego Universe
发售时间	2010年
游戏类型	网络游戏
制作厂商	NetDevil

时代在进步，乐高在推出了众多游戏后也紧跟了时代的脚步，开始推出网络游戏。这个名为《乐高世界》的游戏是由开发商NetDevil游戏公司设计制作。

游戏的卖点当然依旧是那独特的人物造型和积木世界。而游戏的进程和其他网游一样，以任务为主。会有非常多的解谜存在，成功的话便可获得各种部件。游戏玩家你可以变身成为加勒比海盗、还可以去参加科幻作风的星球大战一类的，游戏玩家将独自和其他玩家精心配合来完成各种剧情任务。

《乐高世界》网游里面还包含了一个游戏模式“建筑模式”，游戏玩家在游戏世界里面可以像在现实中一样通过拼装乐高积木玩具来完成各种游戏模型的搭建和设计。让你在游戏中感受拼装积木的乐趣。



建造模式中你可以感受打积木的乐趣



BIOHAZARD Alternative Edition

追加篇章

生化危机 唤起记忆中的恐怖

在去年3月《生化危机5》大获好评后，玩家就一直期望着能够有进一步的内容追加。将近一年之后，Capcom终于推出了曾经在游戏中出现的回忆篇章，内容主要是有关在《生化危机5》故事中提及的一些事件。最新的内容名称分别是《噩梦迷失》(Lost in Nightmares)和《绝地逃往》(Desperate Escape)，之后还会和原作游戏以《生化危机5黄金版》一同捆绑出售。

噩梦迷失篇 LOST IN NIGHTMARES

欢迎来到死亡公馆！

如果你有玩过《生化危机5》，你一定会记得克里斯告诉谢瓦，他和威斯克曾经在一座神秘公馆里交手的回忆。这一场战斗是最让人印象深刻的地方这是：克里斯被威斯克一拳打飞后，吉尔为了保护克里斯而抱住威斯克，与其一起从公馆的窗户坠落。而正是因为这个让克里斯意料之外的突发事件，才使得吉尔被威斯克抓走并被洗脑，最终迎来了《生化危机5》中克里斯与吉尔间特殊的相遇。而现在你将有机会重新体验这一缠绕着克里斯多年的，噩梦开端！



克里斯·瑞德菲尔德

初代那座爆发生化灾害的洋馆的幸存者之一，因为其丰富的经验，而成为生化恐怖主义安全评估联盟(BSAA)的成员，一直追寻了引发这些灾祸的源头。

疯狂的守门人

由丑恶肉块凝聚起来的怪物，手持重镰刀状的武器，将所有侵入者追击致死。

吉尔·瓦伦蒂安

身为创立BASS的“原初的eleven”中的一人，曾经和克里斯一起作为S.T.A.R.S.Alpha队的队员一起活跃，曾经以数度正确的判断解救了许多小队的成员。

故事将会来到那座在本篇中那座被克里斯深深埋藏于记忆深处的洋馆，那时已经成为对生化恐怖特殊部队成员的克里斯和拍档吉尔一起进入那座潜藏着他们追寻人物的洋馆。但是，那座洋馆却已经……到处都是如同监狱一般的房间，杂乱散落在地下牢房的死尸。束缚机械、腐烂至极的肉块、阻塞的下水道，在这个密闭的空间中究竟孕育着什么样的恐怖！而最终困扰了克里斯三年的噩梦开端，将由你来揭开……

作为追加篇章的《噩梦迷失》玩法基本和《生化危机5》类似，游戏将在黑暗的空间中进行，闭塞的场所和到处都存在的阴森牢房让那些昔日的恐惧逐渐从潜藏的内心深处苏醒。无尽的黑暗走廊，每一次开门的声音让心跳逐渐加速。无助的孤独感将逐渐被膨胀的恐惧吞噬，直至最后迷失于噩梦之中。



“噩梦迷失”的源头
正在这个



对准敌人面部要害的强力一记，
卓越的攻击范围让周围的敌人也难以逃脱



从敌人背后飞起，夹住其头部的强势攻击，是对所有敌人都有特效的大招

全新的体术攻击追加



全身力量使出的
技，能够有效突
破敌人的包围网



用自身强壮体格
起后使出的必
对准敌人头
瞬间被击毙

绝望逃亡篇

Desperate Escape

你，尚未逃脱！

紧接着前一篇章，由Capcom公布的《生化危机5》第二个追加章节——绝望逃亡。在这个篇章中首先大家最感兴趣的便是这一次终于可以在剧情中控制新形象的吉尔，来完成她自己的剧情了。

与之前公布的第一章“迷失噩梦”讲述前传故事不同，“绝望逃亡”是与《生化5》后半程的主线剧情同步展开的。已脱离精神控制并基本恢复健康的吉尔·瓦伦蒂安，将在BSAA特工乔希·斯通的帮助下，设法逃离TriCell的研究设施和生化工厂。在《生化危机5》发行的时候，曾经就有不少玩家表示本次游戏没有像四代中那样通过另一个人物来完成的补完篇章而有所不满，现在终于得以实现了。

与正篇故事一样，追加章节同样采用二人配合的基本形式，玩家可以选择扮演吉尔或乔希。现在看来暂时还没有正篇中未出现过的新敌人或是新BOSS。无论如何，吉尔他们的最终目标只有一个，找一架直升机，开到克里斯、谢瓦与威斯克对决的火山口，然后递给他们RPG。另外，绝望逃亡还会额外追加3套新服装，包括乔希、重装版克里斯和制服版的谢娃。至此，佣兵模式也有了全新人物追加。



乔希·斯通

隶属于BASS非洲西部支部的特殊部队成员，不过所属相对的全部成员都已阵亡，在《生化危机5》的后半段与吉尔一起脱出。

吉尔·瓦伦蒂安

克里斯从S.T.A.R.S.时代起就在一起的搭档。后由于事故而失踪，并被控制装置夺去了自身的意志，在克里斯和谢瓦的帮助下摆脱了控制。



这一次，玩家终于可以在
剧情里 全新形 的吉尔了

■游戏类型：动作冒险　■游戏语言：英文/日文　期待度 A　推荐人群：恐怖游戏以及生化危机系列爱好者
■发行公司：Capcom　■发售时间：未知

牛仔帽与左轮枪 点燃西部战火硝烟



铅弹与黄金：狂野西部大乱斗

LEAD AND GOLD GANGS OF THE WILD WEST



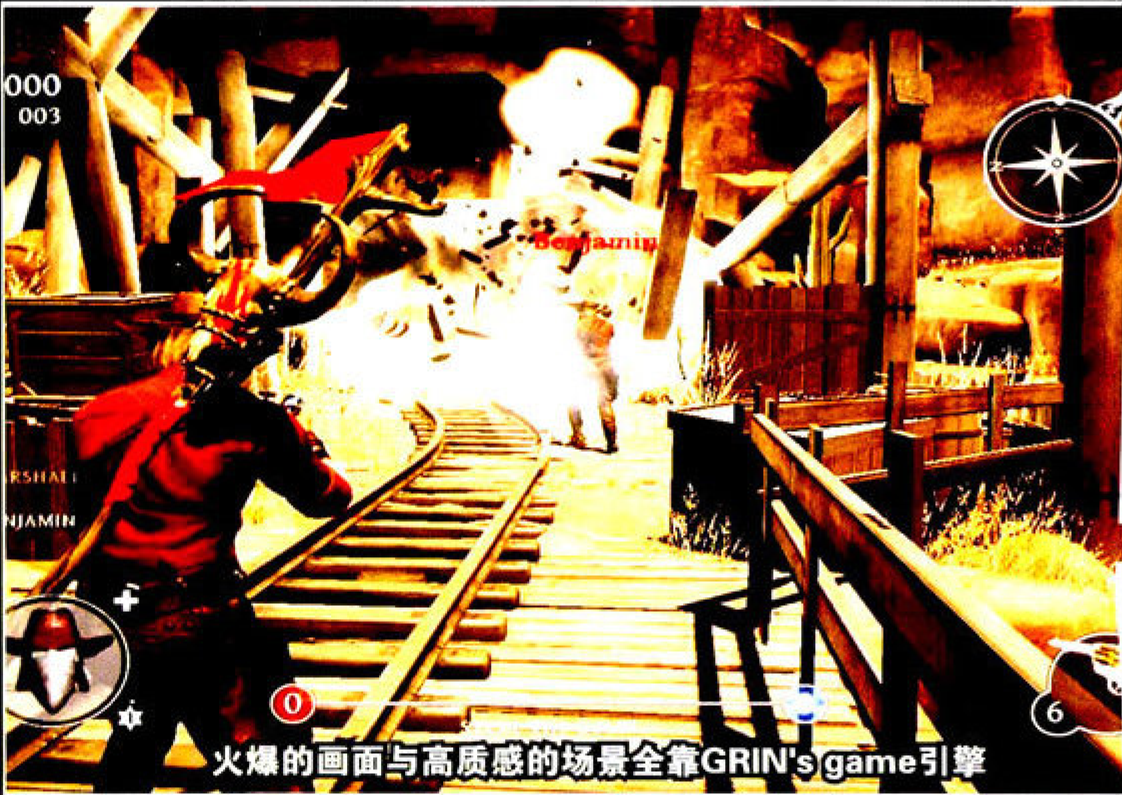
夕阳西下，杂草卷成的小球在狂风中滚动，小镇上家户的窗门都紧闭不开，落日黄沙中只有两条身影远远地对峙着……这些西部电影中常见的场景，玩家马上就能在游戏中亲身体验到了！游戏开发公司Fatshark AB宣布，他们会在2010年4月18日为大家推出一款西部风格题材的第三人称视点射击游戏《铅弹与黄金：狂野西部大乱斗（Lead and Gold: Gangs of the Wild West）》。

《铅弹与黄金》曾经是著名的游戏代工制作组GRIN在破产前所宣布的最后一部，也是GRIN唯一的一部原创作品，GRIN倒闭后，Fatshark Ab接手了这款游戏的并最终完成整个游戏。



■ 游戏类型：第三人称视点射击（TPS）
■ 发行公司：Paradox Interactive
■ 游戏语言：英文
■ 发售时间：2010年4月18日
期待度 B
推荐人群：TPS以及西部爱好者

PDF过刊杂志收藏购买微信

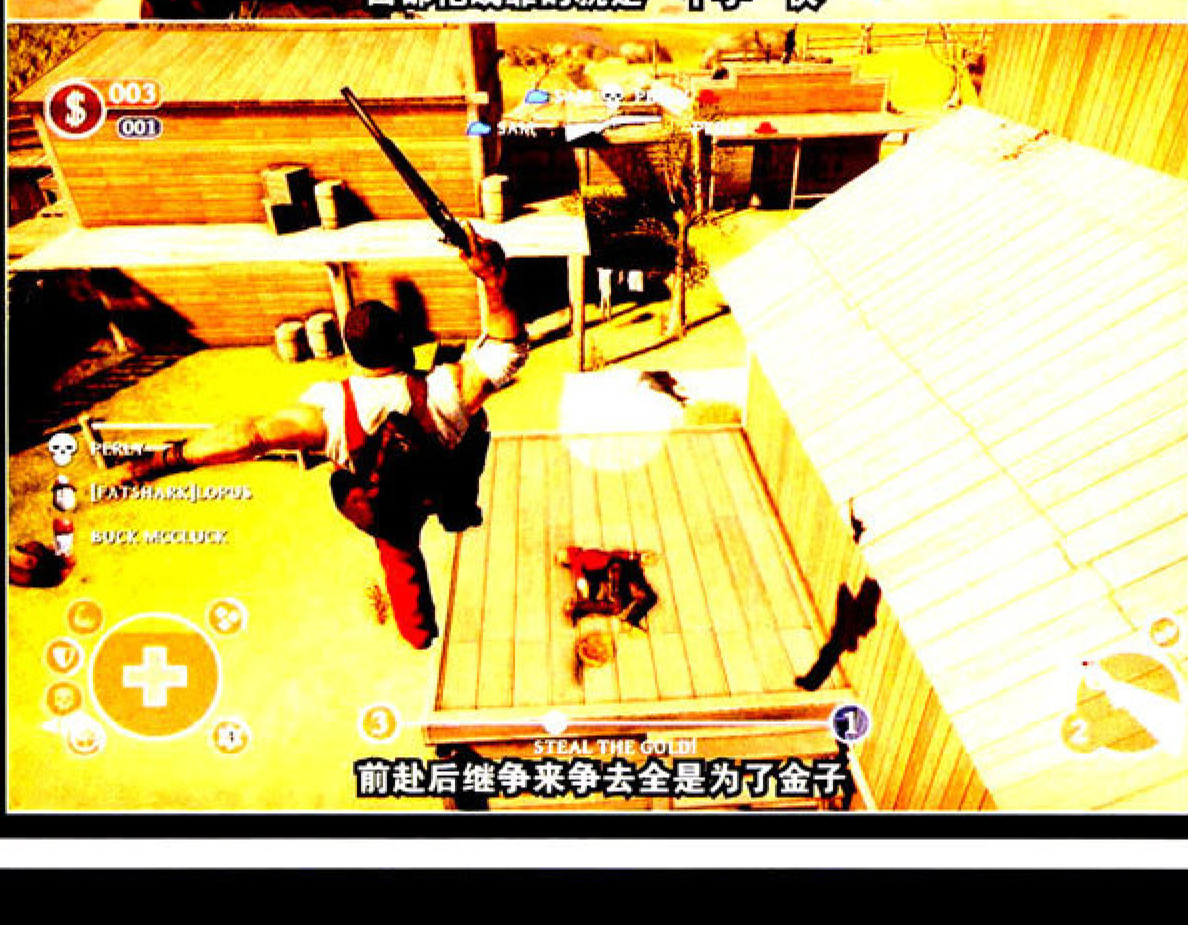

火爆的画面与高质感的场景全靠GRIN's game引擎







西部枪战靠的就是一个字“快”



前赴后继争来争去全是为了金子

《铅弹与黄金》作为一款采第三人视点为游戏方式的射击游戏，尤其强调多人联网合作的团队竞技模式，并且会通过类似升级的各种技巧来增强团队协作作用，所以在游戏中配合默契的团队组合会有相当明显的效率提升。从官方已经公开的游戏宣传影片中，可以发现游戏场景中所能提供的掩蔽处并不是很多，而且武器也完全依据“狂野西部”时代的设定大多为单发击放，因此玩家必须保持冷静的头脑，与伙伴分工合作，以精准的枪法解决敌人及其党羽。此外，利用桶装的TNT炸药来布置陷阱，也不失为让对手一次受重伤的好方法。

Fatshark AB公司表示，《铅弹与黄金：狂野西部大乱斗》届时将会以数字下载的方式来发行，不过其游戏质量保证会与实体包装的优质游戏并驾齐驱。至于支持的游戏平台，除了PC，玩家还可以在PS3、XBOX上玩到游戏。

电攻小百科 瑞典游戏开发商GRIN是一家有10多年历史的游戏开发公司，这家公司成立于1997年，但是直到2006年为育碧代工完成了《幽灵行动：尖峰战士》才为世人所知。随后，GRIN迅速发展，在西班牙巴塞罗那和瑞典哥德堡开设了分公司，并且承接了Capcom的《希特勒复活复刻版》以及《生化尖兵》、华纳兄弟的《通缉令：命运武器》、Activision的《变形金刚》等等游戏大作的开发。遗憾的是，由于上述这些游戏没有一款热销，导致GRIN财政状况吃紧，GRIN不得不在2009年年初关闭了出斯德哥尔摩总部之外的所有分公司，并最终在2009年的8月对外宣布由于一些发行商拖欠费用导致公司资金链出现问题，不得不宣告关闭。

THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS

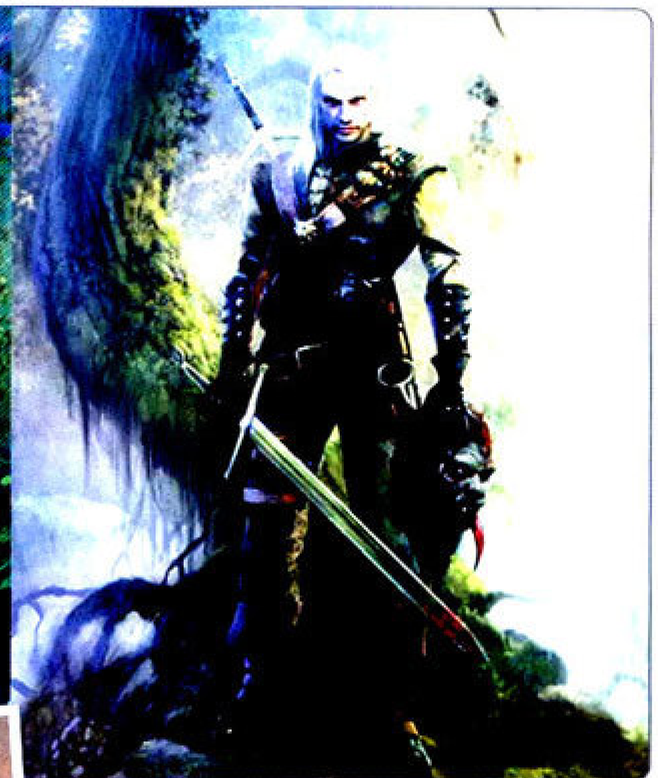
《巫师》在取得了巨大的好评后，玩家们都在翘首盼望其续作的诞生。而现在，开发商CD Projekt正式宣布了续作《巫师2：国王的刺客》。游戏预计于2011年第一季度在XBOX360、PS3和PC三个平台发售，并公布了先期情报。

巫师2：国王的刺客
剑与魔法的奇幻冒险开始

《巫师》是什么？

《巫师》这款以波兰奇幻小说改编的动作类冒险游戏，以其独特的世界观和战斗系统而独树一帜。玩家将在游戏中扮演一个从小接受剑术训练的狩魔猎人，以完成村民的委托，猎杀魔物赚取佣兵为生。和《无冬之夜》一样，游戏开放性很大，你可以依照自己的喜好行动，创造自己的冒险旅程。而本作将前作的优点完全继承，你依旧能够沉浸在剑与魔法的奇幻世界冒险当中。





THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS

故事背景

本作的故事背景设定在前作之后，主角Geralt接受了国王Temeria的委托，要调查国王女儿身上所遭受的神秘诅咒。此次在《巫师2》中，Geralt将拿起剑来迎战两个主要新对手，一个是名为Iorveth的可恶小精灵，另一个则是神秘的弑君刺客，也就是呼应游戏二代副标题，这个神秘的刺客已经展开行动，而他血腥的工作看不到结束的迹象。Geralt虽然并没有所谓忠诚的情感，但他最终还是被迫卷入了这场暗杀阴谋中。



多分支剧情

《巫师2》游戏发生在幻想的世界中，人们以剑、法术相互战斗，而游戏中有着尖耳朵的精灵，这些精灵仇恨着人类，并且积极策划对抗人类的行动。玩家在《巫师2》中，将会拥有共同作战的伙伴，但他们不在玩家直接控制下，在战斗时这些伙伴将以自身最佳能力来迎战，而且会依照角色的自我意志来表达意见。《巫师2》的对话系统与前作相同，仍将采用限时对话系统，提供玩家多个不同的响应选择，若玩家没有在时限内选择的话，就会以特定答案来呈现。







- 游戏类型：动作类角色扮演
- 发行公司：CD Projekt RED
- 游戏语言：英文
- 发售时间：2011年第一季

期待度 B

推荐人群：奇幻游戏爱好者


新冒险将由你引导，
而伙伴也会按照自己的行动准则来行动





全新的画面引擎

《巫师2：国王的刺客》不再沿用Aurora引擎，采用了厂商CD Projekt自己的多平台引擎，不光重视图像和物理，还特别注意非线性任务的设计。CD Projekt认为这个引擎将达到RPG行内的先进水准。这里可能有玩家会觉得游戏的风格会有所改变，但是不用担心，开发小组中有大多数人来自于前作制作团队，所以在风格方面不会有很大变化。新引擎只会让游戏的画面变得更加靓丽出色，并会作出堪称RPG史上最逼真的角色


本作的主角Gerait将会面临新的挑战

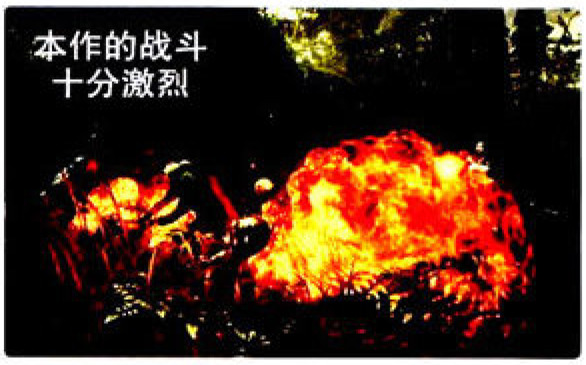

这次的画面变得更加靓丽出色了


村庄中的细节表现也十分好

改进的游戏系统

《巫师》系列最大的特色就是游戏系统。强大的炼金系统，物品和装备系统，以及及时性极强的战斗系统，都让本作区别世面上其他游戏的重要元素。相信你会在游戏中体验到本作的强大魅力。让我们期待这次的2代不要跳票，早点发售吧。




本作的战斗十分激烈


战斗也会有许多新的动作可使用



使命召唤6：现代战争II

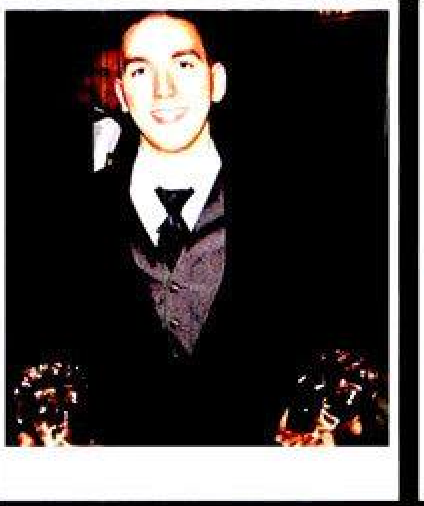
DLC地图包及使命召唤7速报

现代战争2在线玩家超过2500万 高价DLC地图包答谢玩家

Infinity Ward社区经理Robert Bowling在自己的twitter上宣布：《使命召唤6：现代战争2》（以下简称COD6）现在已经拥有了2500万在线玩家，一举超过了《使命召唤4》的记录，其中绝大多数为XBOX360玩家，其次是PS3玩家，最后是PC玩家。

尽管面临着IW公司高层离职与动视暴雪对IW施加的种种压力，2500万COD6玩家翘首期盼已久的首个COD6地图包：Stimulus Package将在2010年3月30日正式推出。从之前公布的资料来看，COD6最新地图包要价高达15美元，平均一张地图就卖3美元。有人怀疑开发方Infinity Ward想借着COD6大卖的机会发一笔横财，但是Robert Bowling则表示如此高价纯粹是由身为发行方的动视暴雪所决定的，与IW无任何关系。

虽然已经确认本次COD6的DLC没有了《使命召唤5：世界战争》广受好评的僵尸模式，仍有分析家指出，动视暴雪已经凭借《使命召唤6：现代战争2》的强势地位已攫取了突破十个亿的财富，而后继的DLC在未来一年里还会带来1.4亿美元的收入。



■ Infinity Ward的社区经理Robert Bowling



■ Robert Bowling与日本著名游戏设计师小岛秀夫的合影，小岛秀夫也是《使命召唤：现代战争》系列忠实玩家







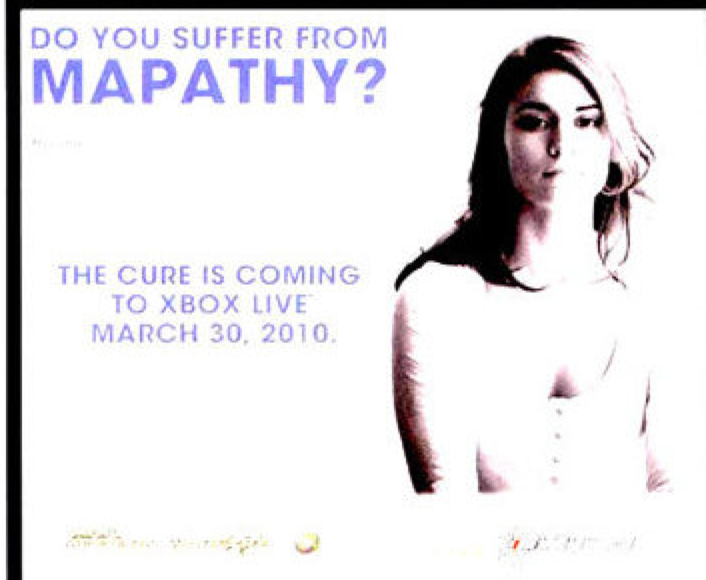
■ 游戏类型：第一人称射击
■ 发行公司：Activision Blizzard
■ 游戏语言：英文
■ 发售时间：2010年4月（预定）
期待度 A
推荐人群：COD6玩家以及"Mapathy"症患者

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

你有病啊！你有药啊！

“Mapathy”，中文名称“地图钝感症”。临床症状表现为：对COD6的联机对战的老地图彻底玩腻、玩到几乎都能睡着的地步；翻来覆去的就是那么几张地图，所有能藏能躲的Camp地点几乎所有人都知道，阴人也没法阴，“他是怎么知道我躲在这里的！”所以生活变的索然无味，一切变的极其暗淡。

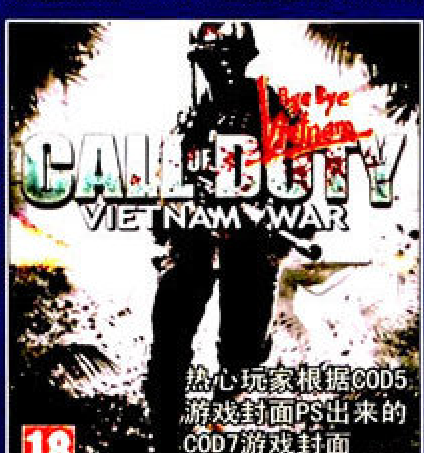
治疗方法 购买Stimulus Package地图包，马上就又有新地图让你蹦了、又有新Camp地点让你躲了，地图钝感症患者获得了新生，笑的甜、吃的爽、睡的更香！



其实所谓“Mapathy”是由动视为了为迎接MW2新地图包的到来，为了推广DLC而生造的一个新词。地图钝感症患者在轰毙猥琐一隅的对手时不再感到欣喜，2500万名COD6玩家都有患上“Mapathy”的风险，其中相当一部分玩家不得不转战其他游戏。Stimulus Package地图包定于3月30号首发于Xbox360 Live，PS3及PC将滞后一个月发布，届时会有多少人赏光将是COD6是否依然流行的风向标。

传闻《使命召唤7》定名“黑色行动”

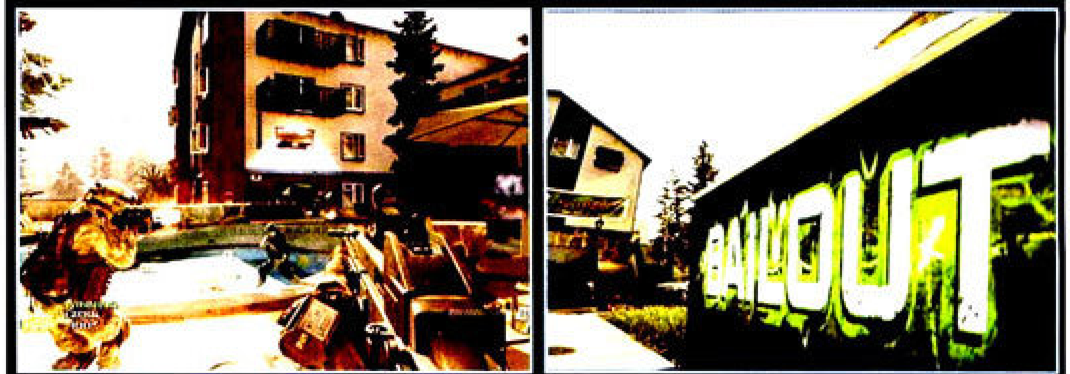
尽管Jason West和Vince Zampella离开了IW，COD系列的传说仍将继续！根据国外媒体的报道，动视公司一份内部报告声称COD系列下一代作品名为《使命召唤7：黑色行动（Call of Duty: Black Ops）》。游戏将由Treyarch开发，游戏背景发生在冷战时期不同历史时段，从第二次世界大战一直到现在，游戏地点将包括越南、古巴、南美洲等，甚至还有发生在1980年那件著名的驻伦敦伊朗领事馆被恐怖分子袭击事件——英国的皇家空勤团（SAS）正是因此事件而闻名世界。



热心玩家根据COD5游戏封面PS出来的COD7游戏封面

根据报告称《使命召唤7》将在今年11月份左右上市，前作COD5中的经典游戏模式僵尸模式将会复活，公司将为PC平台玩家提供专用服务器，而这些行为已经完全背离了IW在COD6中的作风。

DLC地图3+2，绝对不是康师傅！



■ 新地图Bailout，“紧急救援”，进行救援疏散任务的美军游骑兵部队与俄国军队在一处居民区内进行的战斗。


■ 新地图Salvage，“废弃物品”，TF141与俄国极端势力在一处位于极地地区不知名的废弃汽车处理工厂发生激战。



■ 新地图Storm，“暴雨来袭”，俄军试图占领一座由TF141所控制的废旧工业园区而爆发激战。



■ COD4经典比赛地图Crash，“支奴干坠落”，TFT141与中东抵抗组织围绕着一架坠落的支奴干直升机控制权而爆发冲突。



■ COD4经典狙击地图Overgrown，“杂草丛生”，TF141与俄军在一处废弃的俄国乡村进行激战。

HIGHLANDER 来自远古的传奇 高地人

意料之外的复苏

早在两年前就有过这部改编自同名电影的游戏消息，不过由于一直没有后续，导致大家纷纷以为该游戏早已胎死腹中了，不过就在大家都未曾料到的情况下，“高地人”回来了！

Eidos最近公布了正在开发中的幻想动作游戏《高地人》，这款游戏是来源于同名的电影系列。这款游戏将会对应X360、PS3和PC平台。Eidos的母公司SCi Entertainment在2004年收购了《高地人》的版权。游戏中玩家将要扮演Owen MacLeod的角色，像《高地人》系列的开头一样，他只是一个普通人，生活在罗马人占领高卢的时代。然而一天他被杀了之后，才发现自己具有不死的能力。于是游戏中他将跨越多个时代，最终发现能够获得死亡的唯一方法就是被特殊的剑砍掉自己的头颅……

穿梭时空的勇者

《高地人》是一部融合古装武士和现代暴力的科幻电影，时空从1536年的苏格兰高原一直发展到1986年的纽约大都市，具有很重的神话色彩。主角是一群除非被同类用古代宝剑将头砍下否则永远不会死的长生不老的异人，其中两个就是康纳和古根。他们在时空穿梭中争夺“天下第一高手”，而胜利者的奖赏就是从异人变成凡人，可以享受凡人的欢乐也和凡人一样会死。

而在游戏中，你，欧文麦克劳德——高地人。你生于大约2000年前，由于你是一名不死人所以现在仍然在生。在数百年前的传奇战斗中，你曾经不得不为了生存而战，你的对手们都是不死人。

现在有一名神秘的人物在纽约发动了一系列的攻击行动，一心想要找到MacLeod麦克劳德。Owen欧文很快了解到要击败这名神秘人物，同时也是为了保住自己的脑袋，只有一个方法可行，那就是将一块神秘石头的3块碎片重新拼合起来，据说当石块变完整的时候，就会带给持有它的不死人无穷的力量。MacLeod麦克劳德感觉到他的命运与这个上古神器息息相关，他必须在记忆中仔细搜寻，让自己置身于以往3个关键时期的记忆世界中，而这必然将引领他面对自己的终极命运：与他生命中最强大的敌人进行最后的决战。





从现在公布的图片来看，游戏的光影相当不错



让你充分体验击杀时的血腥快感



在角斗场内的恢弘气氛



电攻小百科 《Highlander》的系列故事围绕着一群长生不死的武士之间的正邪斗争展开。由Christopher Lambert领衔主演的《Highlander》系列影片拍摄了五集，其中第2集曾经于上世纪90年代初在国内公映过，而第4集则有香港功夫明星甄子丹出演并担任武术指导。除了电影外，《Highlander》系列还曾被搬上电视以及动画剧场版，都有着不错的水准。

■游戏类型：动作冒险 ■游戏语言：英文
■发行公司：Eidos ■发售时间：2010年3月
期待度 B
推荐人群：高地文化以及动作游戏爱好者



创造你的个人王国

工人物语7：王国之路

《工人物语7：王国之路》是PC平台大受好评的战略游戏系列最新作，该系列在全球已有数百万套的销量。《工人物语7》将由出品过《纪元1404：探索的开端》的Blue Byte工作室开发。而此次《工人物语7》将给予玩家机会去选择最佳的方式，带领他们的王国迈向胜利之路，玩家将在文艺复兴初期的欧洲展开一段冒险。《工人物语7》将带领《工人物语》系列这套经典策略游戏进入下一个境界，游戏采用的核心机制将延续此系列的成功元素并且不断创新，让玩家有能力去开拓他们独特、令人激动的冒险历程。

Ubisoft表示在这一代中将突出更为丰富的游戏玩法，更加深入的建筑与制造系统，让玩家可以一村又一村的拓展他们的王国，并且优化他们拥有的生产链与运输系统。游戏将结合了运输、生产等内容，让玩家透过军事（建立强大的军队）、贸易（占领最佳贸易路线以取得财富）与科学（建立寺庙等组织来获取技术）来迈向胜利；游戏不仅采用新的图像引擎，并强调采用更加进化的AI，每个独特行为都将拥有超过十多个AI档来运作。


画面的提升也是本作的亮点


王国将根据玩家的个性，显示出不同的特色


一个王国将在这个小村张，悄然而生

重砌那片文明

游戏背景在文艺复兴时代初期，地图在欧洲充满茂密的树林及绵密的高山中，拥有丰富的自然资源。游戏的目标就是打造一个强大、兴盛的王国，为可爱的工人们规划出一个不受外敌侵入、三餐温饱的家园，如此一来才有余力打造出蓬勃的经济，带领人民走向胜利之路。

在《工人物语7》中，特邀世纪帝国系列的制作人Bruce Shelly参与游戏研发，为游戏带来更多丰富的元素。玩家将在游戏中，必须透过发展各项支撑国家产业的各类项目来使自己心目中的帝国不断壮大，来获得最终的胜利。而这次主打的胜利点系统，使得游戏更充满竞争性，想赢得战役必须取得固定的胜利点才能获胜，玩家会在不同的形式下获得不同的胜利点，可能是工人数量达到一定程度就会取得一点，但是一旦对方的工人数量超越你，手中的胜利点就会被对手夺走，游戏就处在随时有可能被对手一发逆转的紧张感中，增添了对战了乐趣。

打造美丽王国

游戏中提供三种不同的游戏模式，《单人战役》——带领玩家一步步学习如何打造一个王国，并卷入一场王国争权夺利的漩涡中。《遭遇战》——可以自由的设定地图细节及胜利条件、也能设定计算机玩家当你的对手，在此模式下可以尽情的建设王国或是探索整个世界。《多人联机》——玩家能自由的连上网络与玩家对战或是合作，也因为导入了胜利点系统使得游戏过程更加刺激及竞争性。

值得一提的就是，在《工人物语7》中，工人们的模样十分逗趣可爱，建筑一栋房屋，会看到一名工人拿着槌子努力的建造；饲养猪时，可以看到工人在一旁喂食及小猪们活灵活现的样子，所以在辛苦建设闲暇之余不妨停下来观看这些工人们努力工作或是享乐的样子，会有许多意外的收获。


Q版的人物造型，让战争也显得很卡通


城市的发展和各类数值紧密联系

■游戏类型：模拟经营	■游戏语言：英文	期待度 A	推荐人群：国家创造爱好者
■制作公司：Ubisoft	■发售时间：2010年第三季度		



坚守，为每个生命而战

SOL SURVIVOR 唯一幸存者

综合评分	7
画面	7
音效	6
创新	8
游戏性	8
耐玩度	7

推荐游戏配置：（因为本作只是简单的TD游戏，所以对硬件的要求并不高）
操作系统：WinXP\Vista\Win7
CPU：Intel双核2G或者AMD 5000+以上
内存：1GB 系统内存
硬盘：150M 硬盘空间
显卡：兼容DirectX 9.0c，256 MB以上显存
（NVIDIA GeForce 7800或ATI Radeon X1900以上）

虽说塔防（TD）类游戏也只是前几年兴起的游戏类型，中国玩家大多也都是在《魔兽争霸3》的一些RPG地图中见到了TD的魅力，但是凭借着其优秀的可玩性以及简单易懂的规则，TD类游戏已经在手机游戏市场占据了自己的一份位置。本次发售的《唯一幸存者》也是近期比较优秀的TD类游戏，玩家需要选择指挥官造建炮塔来防御自己的殖民地不受到攻击，让己方的幸存者都能渡过灭顶之灾。


塔防类游戏的精髓就是防守

游戏的选项

一进入游戏玩家将看到六大游戏选项，同时还有三种不同的游戏模式，这六大选项分别是：

PLAY CAMPAIGN：战役模式，按照游戏故事和难度一步步的进行游戏，也是初学者先应该进行的模式。

SURVIVAL：生存模式，在夸张的进攻潮中阻挡敌人的进攻，并尽量让自己存活久的模式。

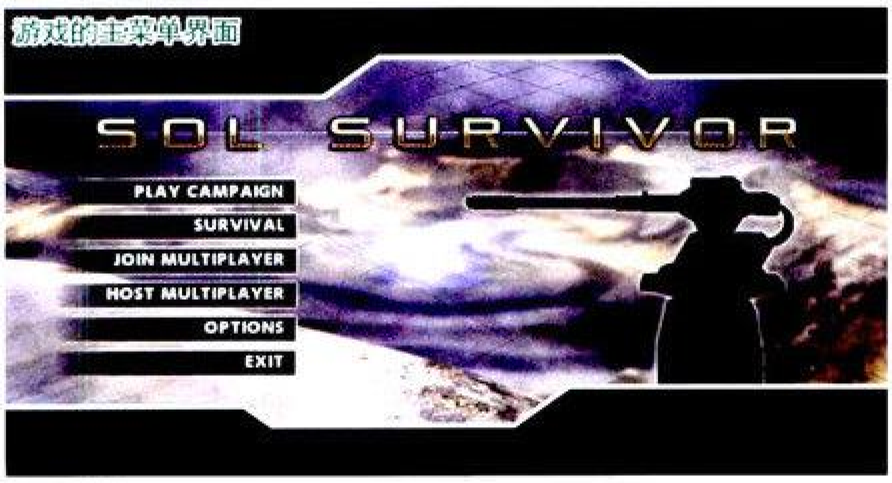
JOIN MULTIPLAYER：加入多人游戏模式，可以加入局域网或者互联网上已经建立好的游戏。

HOST MULTIPLAYER：建立多人游戏模式，可以在局域网和互联网上建立多人游戏供好友加入。

OPTIONS：设置选项，其中分别是SYSTEM系统设置，可以用来设置显示和声音；GAMEPLAY游戏设置，可以设置游戏的一些规则；CONTROLS控制，查看游戏的操作。

EXIT：退出游戏

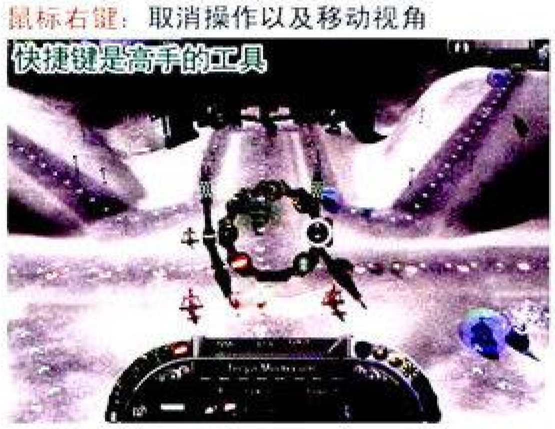
游戏的主菜单界面



游戏操作讲解

TD类型的游戏都是后期节奏很快，所以不能只依靠鼠标的操作，一些基本的快捷操作也是玩家们必不可少的知识，而本作的快捷操作也是十分简易：

鼠标左键：确定操作
鼠标右键：取消操作以及移动视角


快捷键是高手的工具

鼠标滚轮：缩放视角
W\A\S\D：平移视角
数字1~7：援助技能
E：援助技能快速选择界面
Z~M：炮塔建造
Q：炮塔建造快速选择界面
R：卖出炮塔
F：升级炮塔
空格：取消选择
TAB：记分牌

攻略游戏四步走

选择你的指挥官

本作与其他TD游戏最大的不同就是游戏开始之前，玩家都要选择一位自己的指挥官，游戏中一共提供了十名指挥官可选择，别以为只是外表的不同，每个指挥官都装备了



每个指挥官都有详细的资料

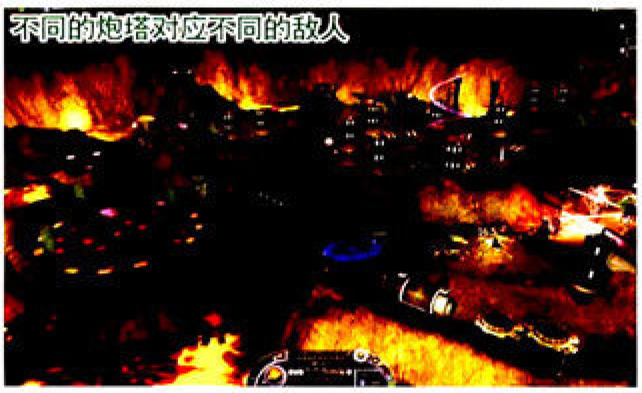
文：文远流长　编辑：苍蓝　美编：grass

7款炮塔和7个支援技能，而且每个人之间的炮塔和技能都不是一样的，所以要尽量选择自己熟悉的指挥官，或者自己喜爱的炮塔和技能。不过要注意的是指挥官因为拥有炮塔和技能的不同，所以战斗的风格也是不同，有的就是高攻击力的前线作战，有的则是拥有大量辅助攻击的支援者，所以在多人游戏的时候要善于用不同的角色互相配合。


选择最佳位置放置你的炮塔

建造你的防御塔

选择好了自己的指挥官后就要开始游戏了，首先自然是要分析地图的地形，在一些拐弯的有利地形处放置自己的炮塔，建造炮塔需要花费左上角的绿色资源点，绿色的资源点会随着时间的推移以及消灭入侵者而增加。点击自己想建造的炮塔，就会出现该炮塔的防御范围，而敌人所走的路则是发光的路标所标示的地方，范围和路标吻合最多的地方自然是该炮塔最适合放的地点。点击建造后需要过几秒才会空投下炮塔以供使用，所以一定要提前布防。


不同的炮塔对应不同的敌人

有的炮塔比如喷火塔攻击力高，攻击的范围比较近，所以有的玩家就喜欢大量制造，不过往往到了后期就非常吃力，毕竟该游戏敌人种类繁多，就需要不同类型的炮塔互相配合。比如有保护层的敌人，实弹系的炮塔就可以直接射穿保护层进行攻击，而飞行系的敌人用对空的专用炮塔就会造成更大的伤害，隐性的敌人就需要有探隐性的炮塔来使其显型。所以大家在游戏时一定要注意炮塔之间的配合，防范不同种类敌人的来袭。

召唤轨道支援

炮塔自然在游戏中不可或缺，但是另外一项要素同样重要，那就是支援技能。支援技能和建造炮塔不同，它每使用一次所花费的是左上的蓝色资源点。蓝色的资源点最大只能有100点，它会随着游戏的进行不断的增加，当玩家使用技能的时候就会消耗蓝色资源点。支援技能最大的特点就是可以直接由玩家作用于敌人，比如进攻系的技能就可以直接攻击玩家所选中的敌人，而辅助系的就可以探出隐形的敌人等等，在玩家的炮塔没能阻挡住敌人的时候，就需要玩家果断的使用技能来消灭敌人了。

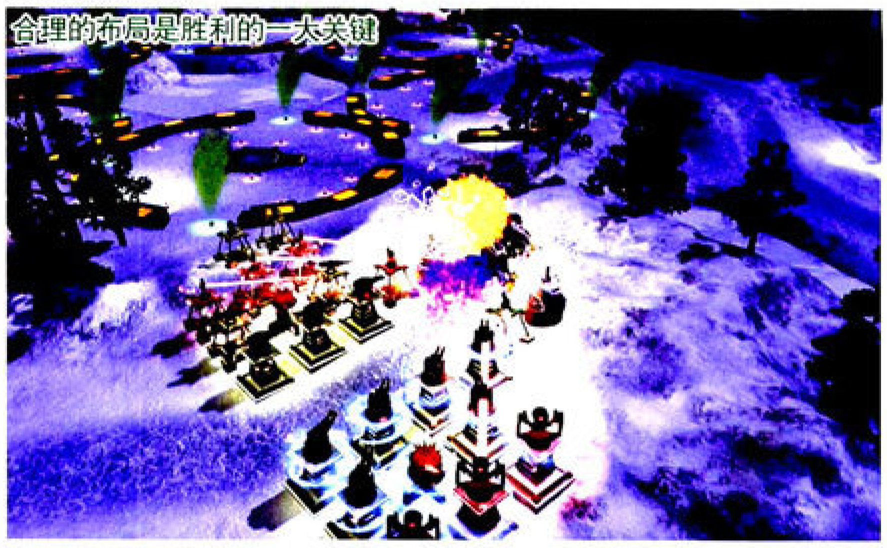

技能攻击的威力也不俗

这里要注意的是技能也是对应不同的敌人，比如龙卷风就是专门攻击空中的敌人，每个技能使用之后都会有一段冷却时间，在这段时间里该技能就暂时不能使用了。


有的技能可以在有效时间内持续

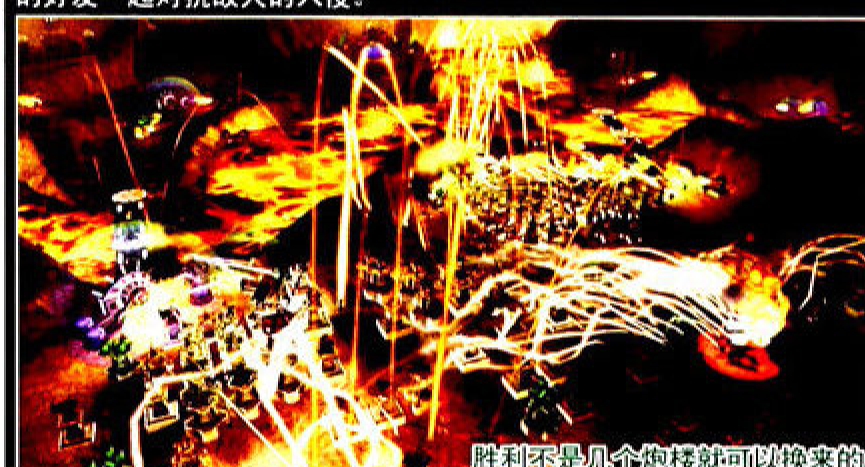
坚守住你的阵地

看完以上的内容，玩家们对游戏的基本攻略就能有大致的了解，不过一定不要动摇自己游戏的唯一目的，那就是保证基地中的人都能幸存下来，基地中的幸存者都是40位，每放一个敌人进基地就会损失一名幸存者，具体的幸存者数量在游戏右上的小标志显示，当数字为0的时候就将游戏结束。每当开始一个游戏，玩家们一定要仔细的阅览一下地形，因为有的地图不只是有一个敌人的投放点，要加倍的小心才能坚守住自己的阵地。


合理的布局是胜利的一大关键

攻略小结

《唯一幸存者》无疑是一款低成本制作的小游戏，不过却依然有着不错的优点。10名不同的指挥官、26款不同的炮塔、敌人和勋章、19种不同的技能，以及全新的指挥官、支援技能等要素让TD游戏有了新的亮点，游戏的难度并不低，还有着丰富的游戏手册来了解每种炮塔、技能、敌人等，更值得一提的是便捷的多人模式更是可以和自己的好友一起对抗敌人的入侵。


胜利不是几个炮楼就可以换来的



欢迎回来，指挥官！

命令与征服4：泰伯利亚的黄昏
八大颠覆性变动

- 发行公司：EA（艺电）
- 官方网站：www.commandandconquer.com
- 语言版本：英文版、繁体中文版
- 发售日期：2010年3月16日
- 游戏售价：美版（49.95美元）
- 港版（240港币）
- 台版（1290新台币）

推荐游戏配置：
操作系统：WinXP\Vista\Win7 32位
CPU：Intel双核或者AMD Athlon 3500+以上
内存：2 GB DDR
硬盘：至少10GB
显卡：兼容DirectX 9.0c，256 MB以上显存
（NVIDIA GeForce 8800或ATI Radeon HD 3850以上）
特别提示：游戏始终需要接入互联网

综合评分	7.5
剧情	5
画面	8
音乐	8.5
创新	7
游戏性	6



阿汤有话说：

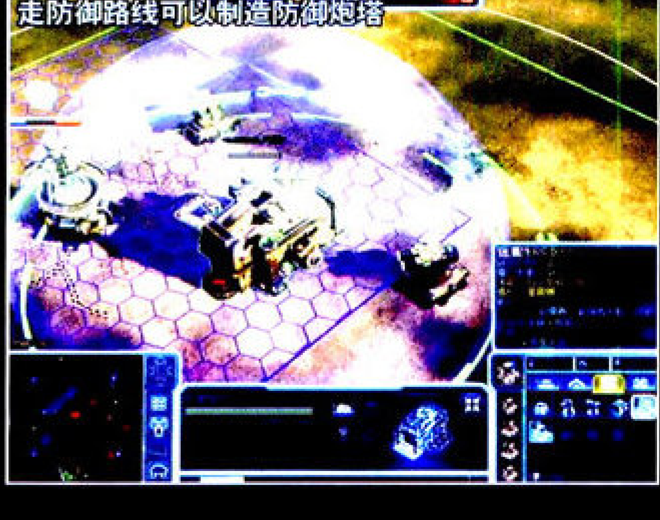
记得在2008年我就和大家预定了杂志的版面，C&C游戏的攻略从我进编辑部之前开始就是大叔版专利，这游戏玩了十五年，已经不是简单的一个"爱"字能形容的了。这不，3月中旬游戏发行后，大叔立马自掏腰包在网上订购了港版的繁体中文游戏！200多大洋啊！装上游戏一看，怎么玩都不会了……要不是那老不死的光头凯恩还在的话，我还真以为是买错游戏了呢！为什么，下面就看大叔带来的游戏初体验！


游戏开始前让你选择三种路线形态

进攻、防御、辅助——明确三系分类

进入游戏以后，大家首先会发现的变化就要开场让你从进攻、防御、支援三种不同的路线中选择一种来发展，无论是关卡任务还是网络对战都是这样。这三种分类既可以在合作中相互辅助，也可以在对战中相互克制。除了工程师作为基本兵种外，每一种路线都有自己特有的兵种、建筑和技能，特别是在网络对战中，这直接影响到你的胜负关键，所以看清楚对手是什么属系与队友配合好各自的线路往往是最重要的。当然，发展路线的分类也是可以不断变化的，你可以随时拆除你现有的行动基地（选择它，然后按DELETE），并重新部署不同路线的行动基地。同时，你可以保有旧兵种的所有现役部队与升级层级。不过要注意的是，路线变化是有次数限制的，特别在联机对战的时候，变换分类要迅速也要谨慎。




走防御路线可以制造防御炮塔

进攻：拥有比较优越的地面部队和攻击被动技能，通常用于争抢据点和建筑。

防御：部队较弱，但可以建造各种防御塔，适合用来巩固据点，但防御塔也有单位限制且只能建造在基地周围。

支援：主要生产空中打击部队，而且各种主动的技能使用也可以帮助队友，在占领地面建筑方面比较弱。

编辑：Samtown　美编：grass

唯一建筑——行动基地



接着，作为一个RTS老手和C&C系列的超级FANS，你会发现你的建筑物除了老家和防御塔外，其他都没了……什么发电厂、采矿场、科技中心、兵工厂、飞机场等都没了，所有的建筑都综合为了一个建筑——行动基地。负责生产所有部队以及研究升级。这绝对颠覆了传统RTS游戏的法则，初上手的玩家会感觉极不习惯。而且和之前的机动建筑载具不同，行动基地在移动中仍可建造部队，展开之后，会立即部署预先建造好的部队，并可以在地图上的任何角落直接部署。这一下游戏就完全从之前以双方基地为中心的阵地战变成了绕着地图跑的游击战了，我经常看到联网作战中玩家用几辆坦克带着个老家抢地图的情形。

游戏提示：如果你的行动基地载具在战斗中遭拆除或被摧毁，你必须于重生点处重新部署一架行动基地。基本上，重生点就是你的起始位置，然而你可以透过占领遍布地图各处的上行链路塔来取得额外的重生点，以便更快再度投入战事。



GDI三大基地的六种形态


带着老家打游击

部队——单位限制，属性相克

你很难想像C&C系列和《魔兽争霸》《星际争霸》那样出现限制单位上限的情形，而本代游戏却真的把它变为了现实，这也是本大叔对游戏开发商最为不满的一点，除非这款游戏不再叫C&C4。可能是为了更加眷顾到联网多人对战，甚至是5V5对战的需要，游戏把建筑单位限制得很紧，一般情况下会给你总数不超过60点的单位上限，而建造一个士兵级别单位需要3点，建造中型战斗车辆需要6点，建造高级武器则需要8-10点。这样一来，你所拥有的战斗单位最多也就十几个，想要再现游戏宏伟的战斗场面那是绝对不可能了！而且游戏单位之间增加了更多的微操技巧和属性相克系统。大叔对战下来的经验，首先就是快速升级高等兵种和技能；其次，工程师是最重要的，他们能修理你的部队，展现你微操的技巧，还能占领敌方被摧毁的高级兵种用来透支单位上限；最后了解各种单位的属性相克，否则必会发生你一大群坦克冲过去被对方几门小炮就搞定的情况。

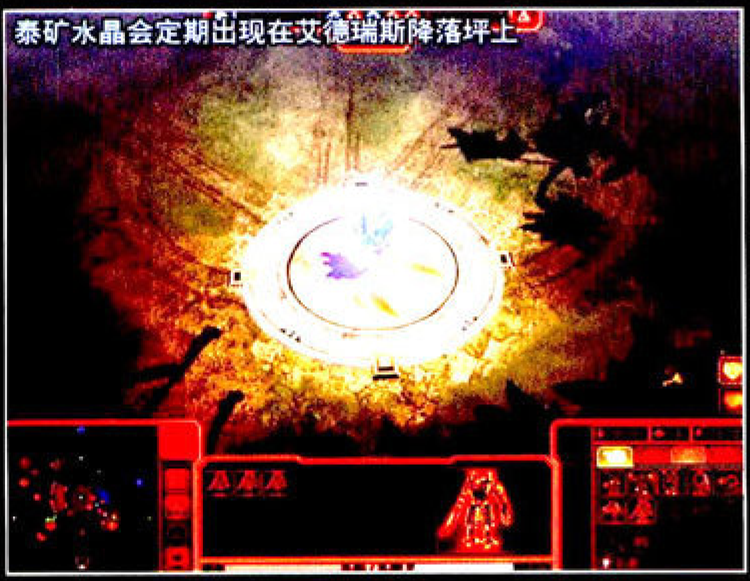

防卫据点

游戏提示：如果受损部队就在你已展开的行动基地载具附近，将它移入扳手圆圈内即可进行维修（这也是带着老家打仗的主要原因）。在重生区，部队建造的速度会稍微快一些。最好将你的行动基地布置在你的起始区域，或是部署于你占领的上行链路塔附近。



属性相克机制图

武器\部队	轻型（步兵）	中型（车辆）	中型（飞行器）	重型	行动基地
枪械	优良	中等	中等	差	差
火炮	中等	优良	无法命中	中等	差
导弹	中等	中等	优良	差	差
激光	差	中等	中等	优良	优良
震爆	中等	中等	中等	差	差


泰矿水晶会定期出现在艾德瑞斯降落坪上

泰伯利亚水晶——科技升级的必要资源

什么？不要挖矿赚钱了？我确认你没听错！本代游戏里已经完全取消了经济系统，你可以随时建造你的部队和建筑，只要单位限制和电量限制有空余。也就是说，一旦部队被摧毁，基地就能立刻源源不断补充起来，又简单，又不用担心资源枯竭，为什么？还不是为了方便联网对战吗？我觉得官方还是想让玩家放更多精力去研究兵种之间的对抗和微操。那游戏里最经典的泰伯利亚水晶怎么办呢？别担心，现在它成为了你科技升级的必要资源。泰矿水晶会定期出现在艾德瑞斯降落坪上。你可以派遣任何部队去收集水晶。携带泰伯伦水晶会减缓部队的移动速度并削弱你的护甲，同时该部队将无法使用特殊能力，但仍旧可以开火攻击。将水晶带回任何你控制之下的重生点，就能将其变成升级点数。由于技能直接影响到你部队的攻防属性，所以泰矿依旧还是扮演了一个资源争夺的角色，只不过表现形式上的变化罢了。


如今的泰矿场生产的是核心

游戏提示：在联网多人游戏中采集泰矿水晶也可以带来胜利点数。携带泰矿水晶的部队变成机动炸弹。只需让该部队冲向一大群敌人，然后按X引爆，即可造成大范围的伤害。如果该部队在引爆前便被摧毁，其身上携带的泰伯伦水晶会掉落下来，并开放给任何部队捡拾，所以抢矿也是必要的哦。

绿色泰矿水晶可带来1点升级点数

蓝色泰矿水晶可带来2点升级点数

红色泰矿水晶只会在战役中出现，收集之后会自动给予5点升级点数（无须运回部署区）



泰伯利亚核心

还记得历代游戏中的会随机出现的奖励箱吗？以前收集他们会带来金钱和武器升级，现在它被改为泰矿核心与升级系统一起被保留到了4代中，你可以通过收集他们来升级你部队的等级。这次当部队被消灭后就会留下可收集的泰矿核心，玩家不用到处去找了。

绿色泰矿核心：将该收集部队提升一个等级并适量回复生命

蓝色泰矿核心：提供该收集部队一个被动技能升级





升级科技——引入经验升级概念

你要去练级啦！这不是变成网游的系统了？是的，过去科技中心里的那些升级科技现在都被加入了这个经验解锁系统。聪明的指挥官会替他们的军队准备超越对手的武装。这表示升级你的部队和行动基地载具是明智的选择。你的行动基地的层级提升可解开更多先进的部队，并可用武器强化你的行动基地载具。购买之后，就算你变换兵种，某些升级仍能继续使用。升级共有三个科技层级。大部分可以解开部队特殊能力及/或提升战斗威力，在每次战斗使用泰矿水晶点数升级他们之前，你先要获得经验提升等级来解锁它们。

几乎你所做的任何事情——杀死敌方部队、占领泰伯伦控制网路节点、收集泰伯伦水晶、赢得多人游戏、解开成就等等都可以获得经验点数（XP）。甚至输掉多人游戏也可让你获得经验点数，只要你持续奋战至最后一刻。获得足够的经验点数，可以提升等级并解开新部队、新升级、新建筑和新能力。你的GDI和NOD军地都各自保有独立的经验点数和等级记录。偏袒其中一个阵营，可能会使另一个阵营陷入实力低下的险境。当你提升等级时，快去瞧瞧你的军备中解开了哪些新玩意。


泰伯利亚毒气弹

游戏提示：经验点数适用于所有游戏模式并会持续积累，包括“战役”、“遭遇战”和“多人游戏”。在一种游戏模式下获得的经验点数，可以让你在任何模式下提升你的阵营等级。如果你在单人游戏中遇到困境，可以试着进行几场“遭遇战”来提升等级，然后带着更大更强的军队重返“战役”。



辅助技能——像魔法一样的存在

我可以像法师一样使用魔法了？当然，这里的辅助技能我们所指的是主动技能，是支援兵种的特殊能力。它们也会随着你会得经验点数而解开。辅助能力具备攻击或防御性质（或两者兼具），但总是能为你带来空前的战略优势。经由获得辅助点数可得到辅助能力。你除了可随时间缓慢获得点数，还可透过满足你的支援角色（修理友军及对友军产生正面影响，伤害敌军及消除敌军的正面影响）可以加速获得经验。当你获得点数，可以使用的辅助能力图示会亮起。启用一项辅助能力时，花费的点数会从你的总辅助点数中扣除。


中立者兵营

游戏提示：辅助能力和点数与你的行动基地载具息息相关。如果你的行动基地载具被摧毁，所有的辅助点数也随之消失。大叔在对战中最喜欢使用支援基地了，因为辅助技能真的很强大，可以增加范围部队的攻击速度、攻击力、还可以设置防御罩，使部队隐形，发射电子炸弹，核弹等等，一旦你在团队作战中获得了胜利，那你一定会获得队友的赞赏，因为甘当辅助角色的玩家实在是太少了哦。

占领中立建筑——战锤影响下的产物

怎么才能在对战游戏中获胜？告诉你，现在已经不是靠拆光对手老家，消灭所有部队来赢得胜利了，你需要去占领一系列中立建筑，特别是泰矿网络控制中心来获得相应的游戏分数。比如你在联网对战中，每方玩家最终需要获得2500点积分才能获得对战胜利。虽然通过消灭对方部队来获得分数，但最重要的还是要占领地图上所有的泰矿网络控制中心建筑，他们会固定不断地提升你的分数直到胜利，所以，中立建筑就成了对战中的争夺焦点。是不是觉得这个系统很熟悉呢？没错，这正是最新的《战锤40K》系列游戏所提出的网络对战理念，本代游戏只不过是完全借鉴一下罢了，谈不上什么新颖，但和前几代C&C游戏对战的设定来说，绝对是翻天覆地的变化了。


炮塔


防空激光

游戏提示：除了能占领泰矿网络控制中心外，你还有不少其他中立建筑可以占领，比如能让你建造突变人单位的兵工厂，能增加你基地部署区域的上行链路塔，还有能给予你范围火炮支援的炮塔基地等等。



线上联网对战——凸显单机未来主流

最后一个颠覆性变化，也是整个游戏最大、范围最广的变动，那就是游戏的网络化系统。游戏全程需要联网用户名登录着就不说了，现在包括《星际争霸2》《刺客信条2》《工人物语7》《细胞分裂5》在内的众多单机游戏都改成了这种形式，除了要满足互联网操作的需要外，这恐怕也是对于盗版下载的无奈之举吧！而就游戏本身而言，本代游戏在单机剧情任务方面做的工作实在是太少了，除去教学任务外，GDI和NOD的任务关卡总共才14个（两边各7关），这要比任何一代游戏的资料片都少了……而游戏在各方面简化的目的主要是服务于联机对战的系统。这次玩家甚至可以在5V5的环境里混战，玩家和兵种之间的配合也比之前重要得多。大叔我在单机剧情方面的体验不过短短十几个小时，而花在网络对战联机上的时间至今却多达十几天，怪不得国外权威游戏网站Gamespot给出的评价是：不适合单人进行游戏！其实并不是说单机游戏的网络化不好，大叔我也觉得这条路是未来单机发展的主流，但为了做网络对战，把单机精髓的剧情和任务环节给舍弃了，那岂不是捡了芝麻，丢了西瓜？看来EA还是要好好和后起之秀的暴雪老弟学学，看看人家《星际争霸2》是怎么做到剧情和对战兼顾的！


联网支持最多5V5 10人对战





命令与征服4：泰伯利亚的黄昏

攻略大叔版

先前我已经说了，本次游戏的任务关卡出奇地少，两大阵营任务加上训练关的总共只有17个关卡　简单模式就不谈了，普通模式的情况下，大叔也只用了不到12个小时就通关了……难怪游戏官方论坛上玩家们纷纷发帖喷这款游戏：只能算做一款不合格的资料片！下文中的攻略里大多都是对困难难度情况下的经验，不过我还是建议你把等级升到20级，打开所有兵种技能后再来尝试困难难度哦！PS：由于篇幅的关系，前面三个训练关大叔就忽略了，主要都是教你怎么上手游戏的，很简单，我们还是直接进入正式关卡吧！

2062年，泰伯利亚矿在全球肆虐，人类文明陷入绝境，此时，NOD兄弟会领袖凯恩突然现身，向GDI传达了一条讯息：他掌握着拯救人类命运的钥匙，两大阵营唯有联手，共同建造泰伯利亚矿控制网络，才能阻止人类灭绝的进程。终于，两个鏖战多年的敌对阵营握手言和，人类文明由此初露曙光……经过15年的建造，泰矿控制网络成功地控制了这一绿色晶体的蔓延，曾千疮百孔的人类家园迈向了繁荣昌盛的新纪元　然而此时，人们开始严肃考虑凯恩出手相助的真实原因，其秘密执行了上百年的终极计划将要浮出水面，泰伯利亚传奇最终的帷幕已经缓缓拉开！

游戏入门建议

1）上手先抢泰矿升级技能，技能等级对你部队攻防影响很大。
2）一般情况下先出攻击基地，造满部队后再换成防御基地。
3）编队建议1、2、3队，1队为战斗部队，2队为工程师，3队为老家
4）精确计算单位上限，尽量不要漏掉1点份额。
5）空军在关卡任务中作用不大，因为他们不能占领建筑。
6）记得多消灭敌军，多占领中立建筑并完成支线任务，因为那都是经验值
7）工程师守卫友军：按G然后左点击要守卫的部队，就会自动跟随，随时修理。
8）所有建筑物都是由你的行动基地远距离供电。如果行动基地被除役或遭摧毁，所有你的建筑物都会停止运转。





图标解说

- ❶❷ 主线任务标记
- ❶❷ 支线任务标记
- Ⓐ Ⓑ 区域地点标记
- ●——→ NOD路线
- ●——→ GDI路线

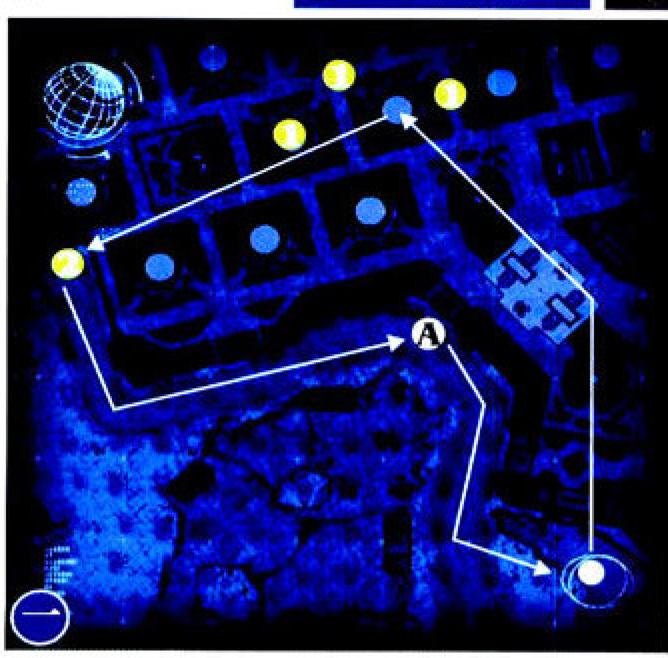


一 自发暴动

◆任务摘要： 吉迪翁运用谎言和宣传，使他的追随者热血沸腾。现在，他们在城市及附近郊区掀起暴动。分离主义分子似乎是以市民疏散中心为目标。指挥官，你的任务是夺回城市并保护当地百姓。

◆主线任务： 1）解救疏散中心
2）护卫逃离的难民卡车

◆支线任务： 无




保护12辆难民卡车


部队在前面开路

任务心得：本关推荐你造工程师和野狼（机枪坦克）的配合，因为要对付大量的反叛分子（轻型单位）和NOD战机，先解救地图上三个疏散中心，这个不难。此刻立即把你的基地改为防御型的驻扎到A点，并造满炮塔和防空炮，为后续任务做准备。而后B点会出现难民卡车，一共12辆，每次出现3辆，保护他们到达C点逃离就可完成任务。但是会有大量NOD部队出现阻拦你，此时让防守基地保护前程，你的部队保护后程道路即可。

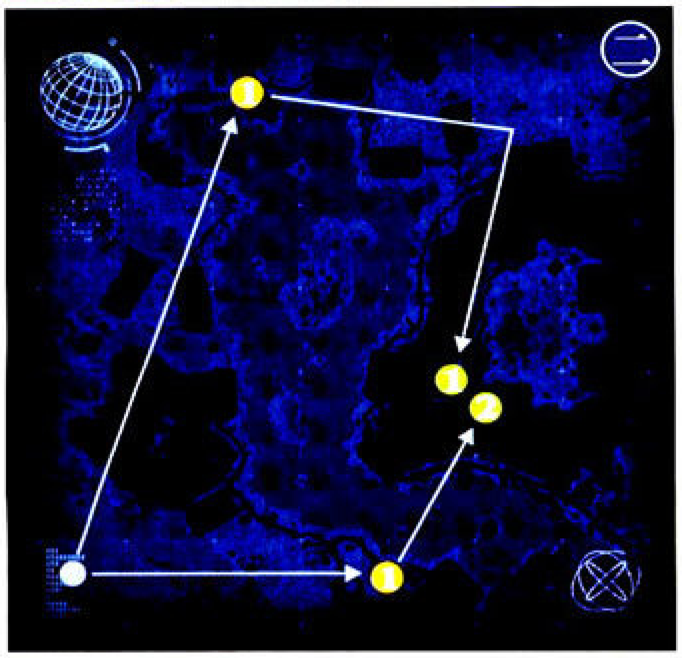

防御基地周边造满防御塔

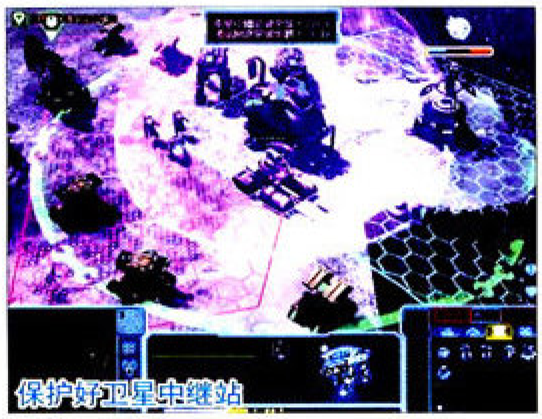
二 严酷真相

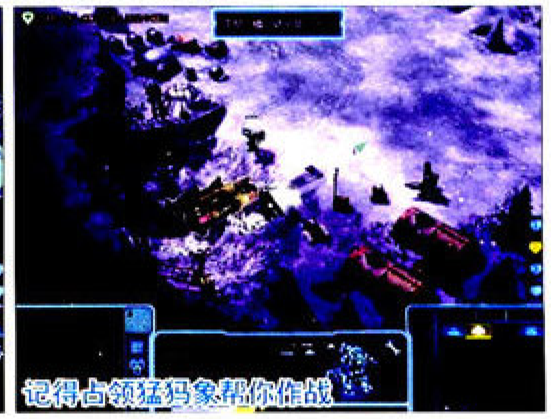
◆任务摘要： 特情局发现凯恩搭乘着运输机前往了北极中心。此控制中心发出一种独特讯号，与其他地区测到的讯号十分相似。詹姆斯上校认为，这是揭开凯恩计划幕后真相的大好机会。我们只需潜入建筑物并分析资料。可糟糕的是，有两支敌对的NOD分离派系为了夺取该中心控制权而大打出手，他们可不会让你便宜行事。

◆主线任务： 1）派一名工兵进入卫星中转站；2）保护卫星中转站

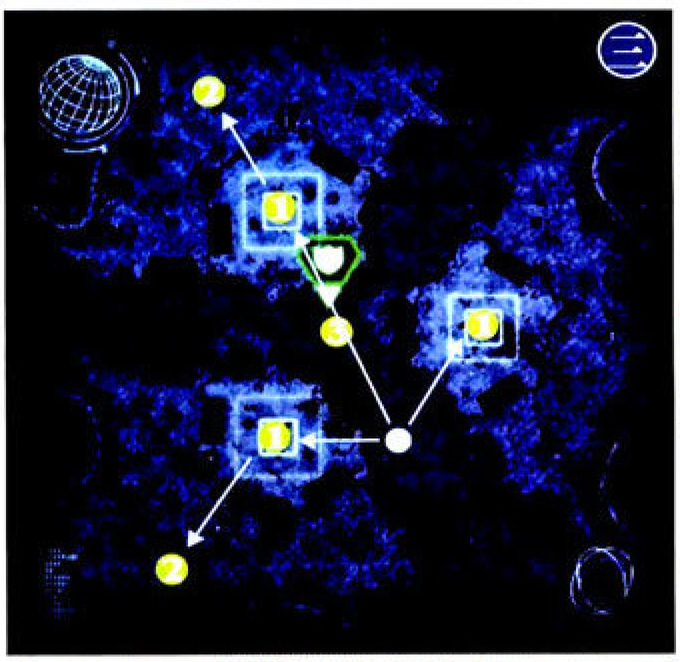
◆支线任务： 1）消灭挖掘小组




保护好卫星中继站


记得占领猛犸象帮你作战

任务心得：本关开始先造工程师去抢泰矿升级技能，记得多造点工程师，最好一半工程师，一半部队，因为在地图上下两角各有两辆猛犸象和猛犸坦克可以让你工程师占领，顺便完成支线任务。这样你的单位上限可以透支到最大化，而拥有这两种高级武器后会使你接下来的任务非常简单。一路攻打到卫星中转站附近，先消灭掉敌人建筑和部队，然后别急着让工程师进中转站，先把基地换成防御的，在基地周围造满防空塔，接着再占领中转站，防空塔就会在第一时间击落入侵的飞机，防守四分钟后轻松过关。PS：要小心NOD特种兵，会占领你的部队，远离他，用猛犸象消灭他。



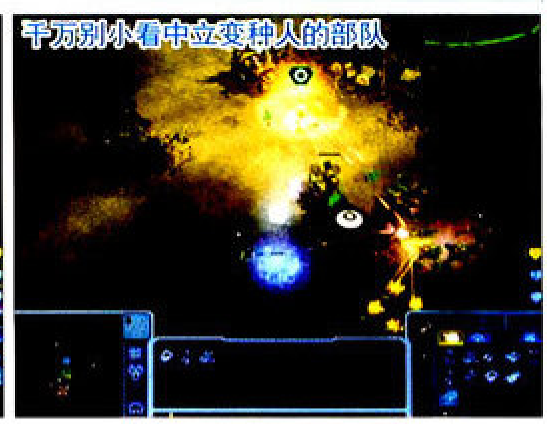
三 运输舰坠毁

◆任务摘要： GDI指挥舰——全球同温层运输舰（GST）显然坠落在一处被称做“锡城”的地区，这里居住着许多严重突变的“被遗忘者”部落。他们非常不欢迎我们的出现。因此，我们最好设法让GST尽快升空。我们必须找到并营救GST的工兵团，他们的逃生舱散落在此区域内。救出工兵团之后，我们便可开始修理GST。

◆主线任务： 1）取回逃生舱；2）占领泰矿控制节点；3）保护全球同温层运输舰（GST）

◆支线任务： 无


起飞了


千万别小看中立变种人的部队

任务心得：本关尽量多造点克中型单位的部队，因为你一开始要取回的三个逃生舱被中立的变种人部队控制着，而这些变种人部队大多都是中型单位。取回逃生舱后，任务会继续让你占领地图外围的三个泰矿控制节点，而NOD的部队也会出现。此刻你的部队应该不少了，所以完成这个任务并不难，但这时你就要为下一个任务做准备了，把基地改为防御，然后展开在指挥舰附近并造满防御塔，然后全力消灭来犯之敌，使指挥舰维修到100%，任务就完成了。


直接在GST下面建造防御基地



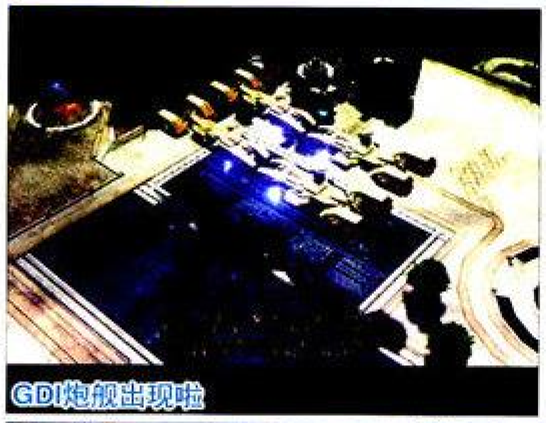
任务心得：第一个任务要求你在30分钟内摧毁一辆以上敌军行动基地，基地一共有四个，时间充裕建议你全部摧毁并消灭城市周围的炮塔，完成支线任务。这样一来后面的任务就可以简单一些。记得把你的老家换成防御的，造好防御炮塔，因为敌军会不断派遣部队偷袭你的基地。摧毁四个基地后，打击小组的车辆就会出现，此时敌人也会出现八艘空中炮艇和大量部队。炮艇的血厚攻击力也强，切忌不要让他们汇合到一起，一个一个拉开消灭它们。最后把引导车开进地图中央的指挥部任务就完成了。

四 起身造反

◆任务摘要：由于里奥斯无视凯恩计划的危险性，詹姆斯上校被迫宣布戒严。我们派出一支打击小组去监禁里奥斯。你必须率领一支先遣小组摧毁城市的防御设施，为打击小组清除障碍。

◆主线任务：1）在打击小组抵达前摧毁一辆以上的防御行动基地；2）引导打击小组前往GDI中央指挥部

◆支线任务：3）摧毁GDI隧道


GDI炮舰出现啦


一个一个解决炮舰


GST被监禁


把支线任务里的车辆全消灭


用工程师占领发电机



五 监禁

◆任务摘要：我们的戒严失败了，詹姆斯上校反被监禁，GST也被牵引光束锁定。我们只剩下唯一的逃生机会。杜凯特探员派遣了一小支忠心的GDI步兵供我们使用。用他们占领一座上行线路塔，好让我们可以在此区域部署一辆行动基地。然后建造一支部队拿下牵引光束，恢复并驾驶GST离开这里。

◆主线任务：1）占领上行线路塔；2）使用工兵去关闭牵引光束发电机

◆支线任务：1）摧毁车辆调配场的战车

任务心得：一上来你没有行动基地，只有一些步兵，先消灭右下的敌军，占领上行线路塔。注意移动范围不要太大，免得惊动了周围的守卫使你寡不敌众。占领线路塔后，你的行动基地会部署下来，记得多造一些克轻型单位的部队，因为这关你要对付的大多都是步兵。接着去把支线任务做了，消灭那些战车会让你后续任务简单一些。最后使用工兵去关闭发电机，一共有四个，很简单。



六 杀死先知

◆任务摘要：我们的消息来源指出，凯恩正打算对聚集在Scrin外星塔四周的群众发表演说。詹姆斯上校认为这是消灭NOD领袖终止他计划的完美机会。她将亲自扣下扳机她已穿上特制战斗服在当地待命。我们需要你确保上校安然无恙地完成行动归来

◆主线任务：1）护送詹姆斯上校前往狙击地点；2）保护基地；3）护送上校前往第二狙击地点；4）启动泰矿网络控制节点

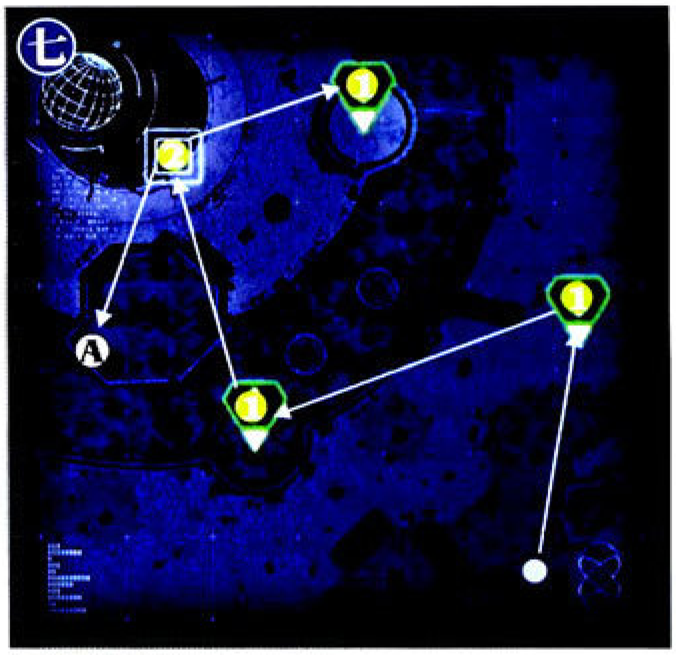
◆支线任务：无


保护上校出发


敌人有大量的中型坦克

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

任务心得：整个任务将在凯恩说话的30分钟内完成。首先护送上校到达第一个狙击点，然后把行动基地换成防御的来保护任务主基地，记得多造炮塔。把来犯敌军消灭完毕后任务完成。这时你会发现地上有两辆NOD寡妇坦克的残骸，不要犹豫，派工程师占领它，因为后面用得着。然后护送上校穿越矿区前往下一个狙击点。这时候记得要多采矿把技能等级升一下。到达第二个狙击点后，GDI增援部队就会到来与NOD防御部队决战。不用管他们，率领部队直接冲到右上角泰矿网络控制节点附近，这时你会遇到NOD防御部队的猛烈攻击，还记得那两辆寡妇坦克吗？潜入地下直接行使到控制节点附近上来，然后占领节点任务就完成了。



七 为了人类

◆任务摘要： 由于无法确认凯恩是否已经被射杀，我们必须假设他企图重新启动Scrin外星塔的计划仍然在进行中，詹姆斯上校需要你进入Scrin外星塔去面对凯恩。由于NOD势力掌控着外星塔的附近地区，你必须先夺取该区域的控制权才能够进入。指挥官，这是阻止凯恩升天的最后机会了。

◆主线任务： 1）占领部署区；2）在Scrin外星塔基地处部署MCV，并使之存活下来；3）设法存活，直到倒数结束。

◆支线任务： 无



围攻敌军阵地



占领部署区

任务心得：本关敌军部队比较多，所以记得抓紧升级技能，同时让老家跟在你周围一起走。占领地图上三个部署区后，你立即把行动基地改为防御型的，然后移动到地图最上面的Scrin外星塔基地处部署，记得在周围造满防空火炮，因为接下来的任务会让你防守基地10分钟，这时会有大量NOD部队向你发动进攻，地面和空中部队都有很多。你可以让你的部队到A点防守斜坡口上来的地面部队，把空军留给防空炮，特别是后期的远程导弹，如果没有防空会给你基地带来巨大伤害。PS：之前可以多占领一些中立防空炮和重炮点，这样也可以延缓敌军攻击时间。





一 四分五裂

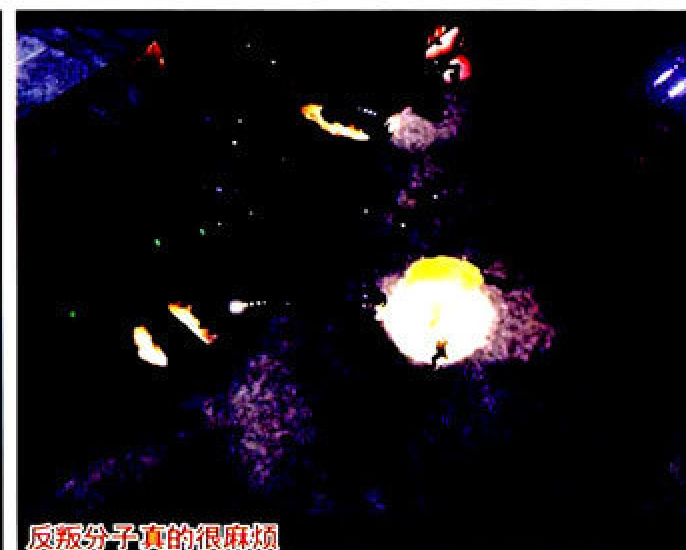
◆任务摘要： 欢迎加入，指挥官。凯恩要你去将纽安达纳泰矿控制网络中心的信号调整得和Scrin外星塔一致，你肯定会遇到困难。首先，吉迪翁煽动了他的追随者狂乱闹事。目前，GDI控制住了这些狂热分子，但你对中心采取行动会瓦解GDI的防线。其次，你之前的指挥官詹姆斯上校已经进入城市中，她对你的出现肯定大为光火，请务必小心。最后，我们在城市里侦测到你妻子的信号，但我们无法确定她所在的位置。

◆主线任务： 1）占领泰矿控制网络中心；2）护送难民

◆支线任务： 1）破坏或绕过能量门；2）摧毁GDI防御设施



任务心得：这关GDI的部队到不是很麻烦，麻烦的是地图下方的反叛分子，他们会丢燃烧瓶威胁你之后的难民车队。一出来先不要急着完成任务，到地图中间A点去，用工程师抢占那里的一辆猛犸象，然后让猛犸象吃边上的泰矿核心升到顶级。带着猛犸象一起去地图上方占领泰矿中心，此时你的难民车队就会出现。不要急着触发任务，先让猛犸象驻守在地图下方B点车队必经线路上，你会发现不一会猛犸就把反叛分子全消灭了，这时候再开始护送任务就会简单得多。



反叛分子真的很麻烦



占领猛犸象并让它吃满左边的泰矿核心

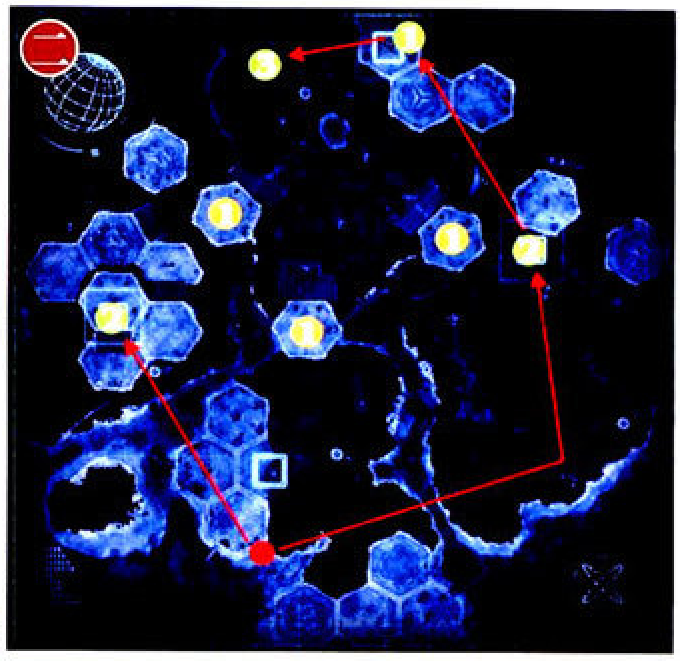
二 更加复杂

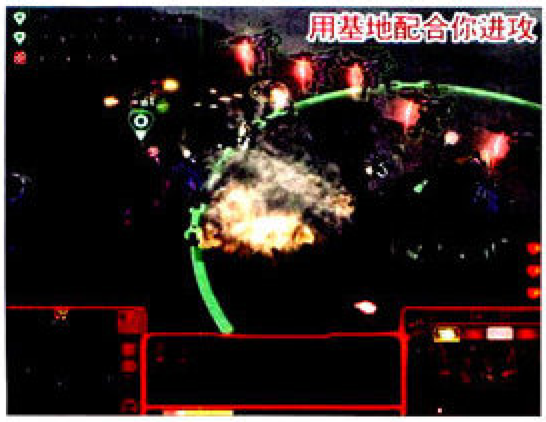
◆任务摘要： 我们的下一个任务是使太平洋中心的信号与Scrin外星塔同步，就和我们在纽安达纳所做的一样。为了应对该处的紧急情况，GDI中央指挥部封锁了太平洋中心的区域。吉迪翁运用此形势作为他的优势。我们认为，他意图彻底将中心摧毁。我们绝不能让这种事情发生。

◆主线任务： 1）占领泰矿控制网络中心；2）摧毁NOD分离主义分子行动基地；3）歼灭所有剩余的行动基地

◆支线任务： 3）关闭一座泰矿控制网络抑制站

任务心得： 本关有点难度，特别是到最后要你歼灭NOD的行动基地时，对方会连续造战斗力很强的终极机器人来抵抗你。支线任务在地图上有三个点，只要关闭其中一个点就可以了。然后将你的行动基地改为防御型的，造中型机器人+工程师的配对组，再造上5个激光方尖塔逐次推进。每次推进时候就把方尖塔拆了，到另一个地方再造，反正不花钱。记得一定要占领路上的中立炮塔，依托炮塔来对付终极机器人。消灭所有敌军基地后任务就完成了。




用基地配合你进攻

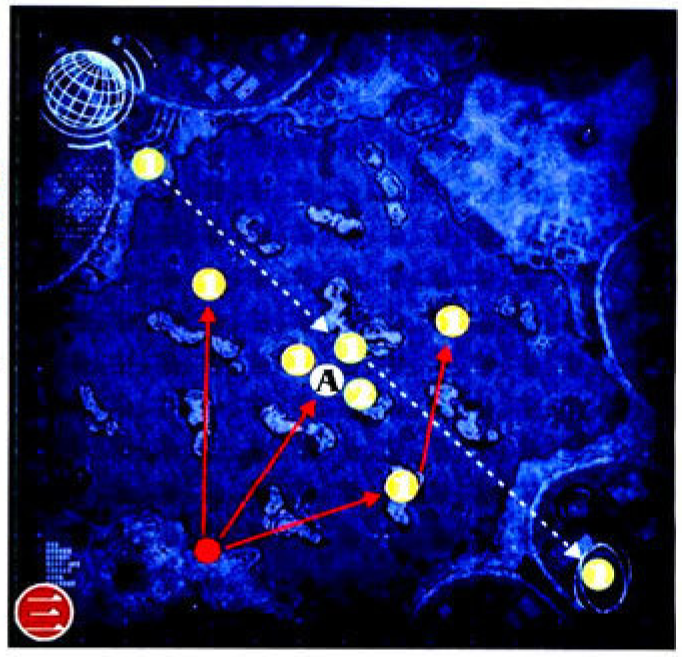

占领中立炮塔支援你作战

三 重重堕落

◆任务摘要： 詹姆斯上校已成为妨碍凯恩计划的最大威胁，必须将她出去。根据我们获得的情报，她的指挥舰GST很快就会飞过人称“锡城”的突变人荒地。你的任务是拦截她的指挥舰，并将之击落。我们在那个区域侦测到GDI部队的活动，请务必小心。

◆主线任务： 1）准备对付腾空而过的GST；2）歼灭GST

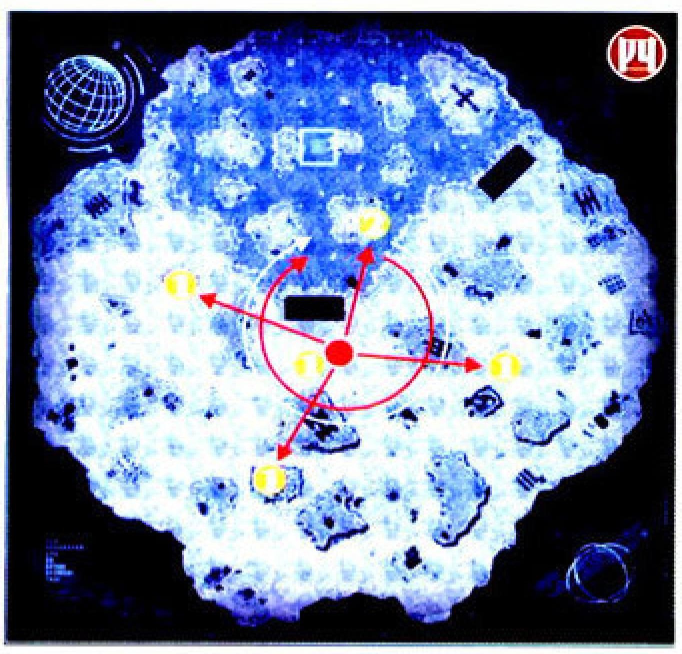
◆支线任务： 1）占领防空建筑物



任务心得： 这关给你13分钟的时间做准备来攻击即将穿越地图的GDI保护全球同温层运输舰（GST）。首先，派部队占领A点的防空建筑物和炮塔并在这里展开你的防御系移动基地，把基地周围造满防空塔，因为13分钟后，GST就将从地图中间飞过，正好经过A点上方，可以以最快的速度将其击落。之后再调派部队去完成支线任务，占领周边剩余的4个中立防空塔。GST出现时，如果你对自己的防空能力还没信心的话，那就把现有部队全解散，然后全造防空火箭兵，这样就能确保击落GST。


GST来了，击落它!


首先占领这里的中立防空塔和炮塔



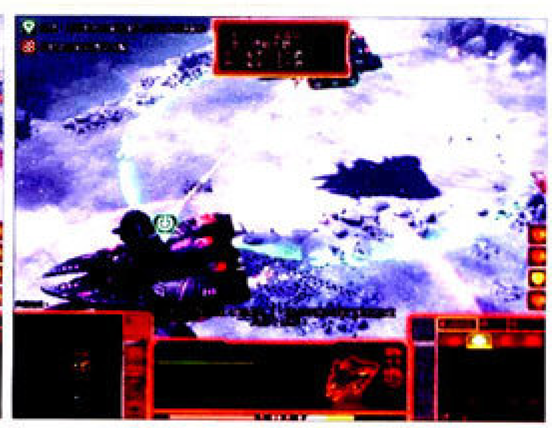
四 命运逆转

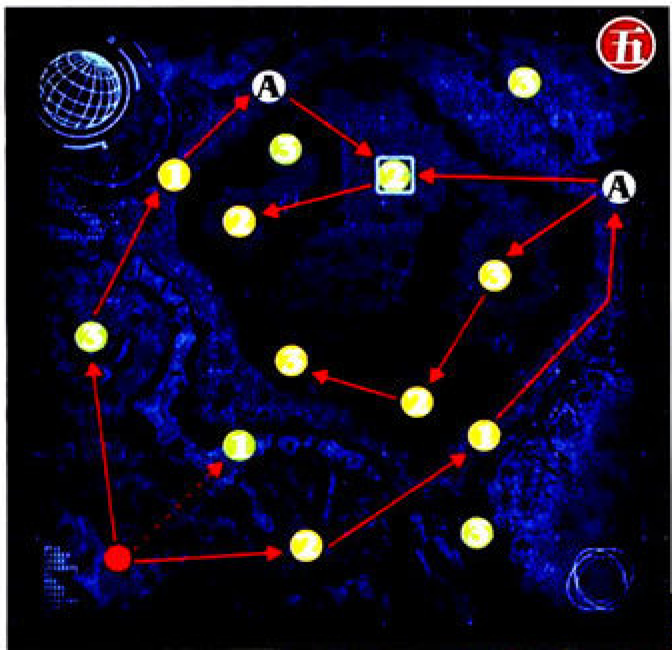
◆任务摘要： 谋杀巴斯卡博士的举动，终于使吉迪翁和凯恩的对立状态升至最高点。吉迪翁知道我们会找他算账，肯定做好万全的准备。我们得找出他的指挥行动基地并让我们的骇客进入她的中央资料库。如此一来，我们便可以找到他的基地位置……他的死期到了。

◆主线任务： 1）保护NOD飞行器；2）用行动基地入侵吉迪翁指挥部

◆支线任务： 1）摧毁防空塔


空中基地大作战





任务心得：本关比较简单，一上来就让你保护一艘到处乱飞的飞机2分钟，由于敌人更多时间会派空中力量来袭击，所以推荐你多造防空部队一路跟随飞机并伺机完成支线任务。而行动基地在造好部队之后需改成防御系多造炮塔来应付不断从地底下冒出来的敌军部队。2分钟后，吉迪翁的飞船到来，此时立即将行动基地改为支援系的飞船并连同你的导弹部队一起推进到吉迪翁指挥部飞船身边，打掉飞船的100%防火墙，入侵任务就告成功。

五 异教徒报应

◆任务摘要：我们已经找到了吉迪翁的巢穴。潜入他的基地，将凯恩之怒宣泄在他身上。但你得饶恕他的性命，因为凯恩在他的伟大计划中为他留了一个角色。强迫他屈服，如此一来，他的追随者将再度拥戴凯恩。

◆主线任务：1）潜入吉迪翁的基地；2）攻击吉迪翁的行动基地知道他认输为止；3）阻止吉迪翁自我毁灭

◆支线任务：1）摧毁NOD路障；2）营救被俘的部队；3）摧毁吉迪翁的行动基地和部队


隐形坦克潜入基地


消灭敌军基地

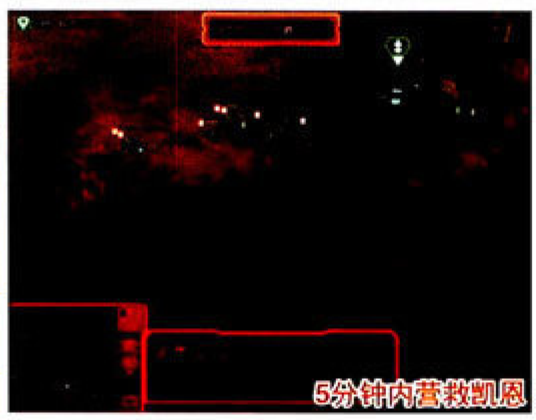
任务心得：这一关所耗费的时间会比较长，有大量的任务需要你做，所以别急，慢慢来，如果你此时已经能升级隐形技术的话，那任务会简单很多；如果没有，那就只能一步一步攻击前进。本关有上下两条路可以到达吉迪翁的基地，为了完成支线任务，你两条路都需要走。记得多探寻地图搜救被俘虏的我方部队并摧毁沿途敌军行动基地。PS：当你推进到A点的时候，敌军部队会增多，记得把自己的基地老家改为防御型布置在A点附近，配合部队层层推进。把吉迪翁的基地打到黄血后，他会开始潜入地下，随机出现在周围四个自爆装置周围，此时建议你解散现有部队，建造机动性能高的部队和工程师。让工程师依次占领四个自爆装置，并让你的机动部队随时攻击敌军基地。不久，吉迪翁的行动就会逃到地图最上面，全力去消灭它，任务完成。

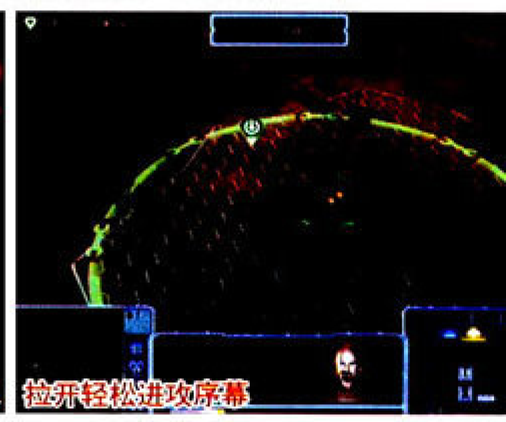
六 流血不止

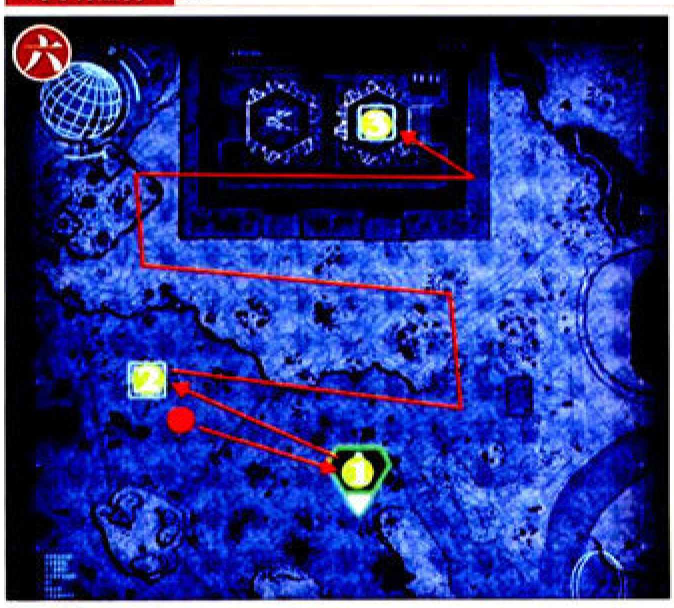
◆任务摘要：指挥官，此刻你正命悬一线并与凯恩的计划密不可分（凯恩把你整容成了和他一样的外貌，而被詹姆斯狙杀的人正是你）。你的新DNA使你能够暂时活命，但不代表你能所向无敌。我们发现了一具拥有医疗设备的GDI行动基地，这些医疗设备应该可以让你撑到撤离。动用你的部队占领它，然后前往机场附近，准备脱逃。

◆主线任务：1）维修GDI的MCV；2）在凯恩身边部署GDI的MCV；3）带凯恩前往撤离区

◆支线任务：无


5分钟内营救凯恩


拉开轻松进攻序幕



任务心得：你扮演的假凯恩被狙击受重伤流血不止，只有5分钟的时间，你需要先派遣你的部队前往地图下面先维修主基地，然后把主基地开回凯恩身边部署，来回的时间是够紧张的，实在不行，就别管周边的敌军，也不要顾及部队伤亡，先抓紧时间把老家开回来。完成前两个任务后就轻松了。有了主基地你就能很惬意的护送凯恩前往地图上面的撤离区咯！

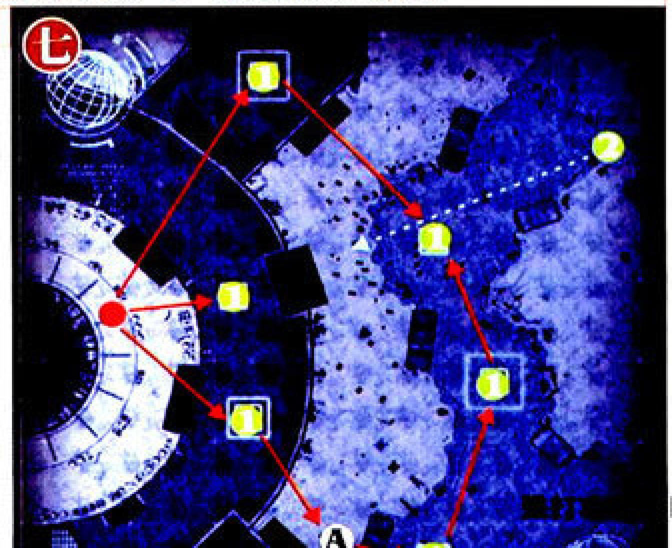
七 一切终结

◆任务摘要：终于，指挥官，我们来到了最后阶段。让Scrin外星塔完全活跃的时机傲了。不过，必须先从我们的“盟友”GDI手中夺取泰矿控制网络的控制权。一旦我们让网络100%同步活动，那升天的机会就将到来。然而，请小心，我们得知GDI派出了全新实验型武器来到这个区域。我们对此武器一无所知。指挥官，这是凯恩升天的最后一步，我们绝不能失败！

◆主线任务：1）取得泰矿控制节点的控制权；2）消灭GDI终极飞行器

◆支线任务：无

任务心得：我怎么觉得这任务越做越简单了呢？最后一关也丝毫没有终极关卡的感觉，尤其是你还能获得非常强大的电脑NPC的帮助。一开始，对付敌军部队的事情就让给电脑吧，你记得多造工程师和克中型的部队。然后，一起来到地图A点，这里有个GDI基地，会一直生产猛犸坦克，先不要去攻击基地，等在边上，一辆辆消灭它的猛犸坦克，然后让你的工程师去占领，只要拥有六两猛犸坦克打起来就很顺手了。一路占领所有的控制节点后，GDI终极飞行器就出来了，这里千万不要把你的防御基地和防空炮架到飞行器底下，会被秒杀的；也不建议造空军，因为飞行器的对空能力太强了。这里只能把你所有猛犸坦克解散，然后建造克重型且能对空的部队出来，慢慢把它磨掉。





DRAGON AGE ORIGINS 龙腾世纪 起源地图中文索引攻略 上

序章 人类贵族

Cousland城堡（夜间）



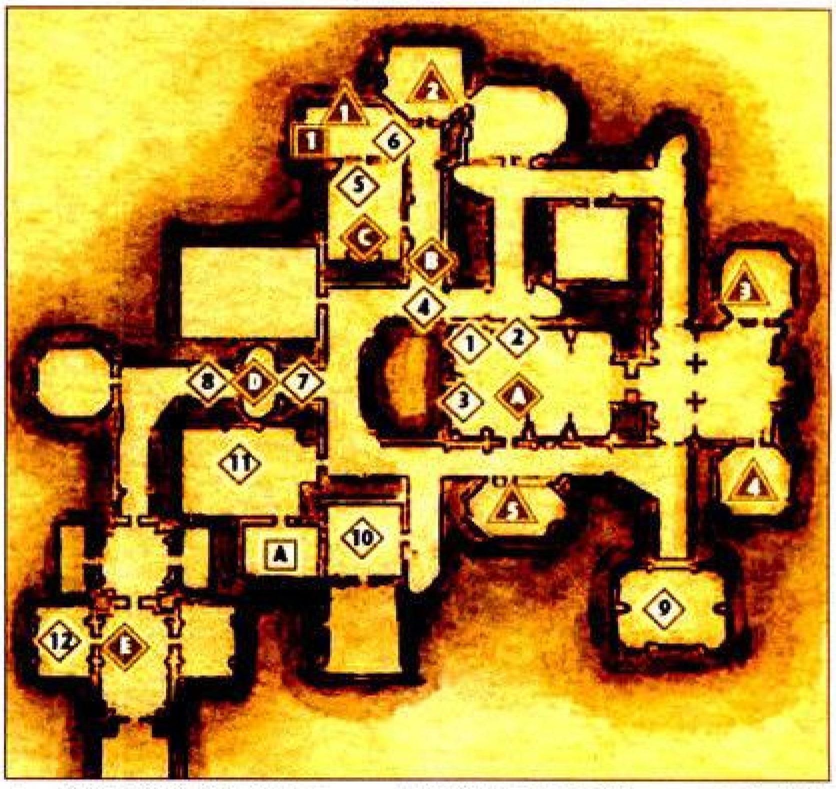
A. 遭到夜袭，原来是Howe的阴谋，穿起装备解决袭击者，狗狗加入。

B. 还是Howe的手下，可以考虑引进房间逐个解决，母亲加入。解决掉敌人后与母亲谈话，可触发支线，在方块A处击败敌人拿到家族的宝物。半路你会遇到一个家仆，你可以说服他参加战斗。

C. 来到大厅与残余敌人决战，注意敌人有法师，一定要抢先把他放倒。战斗结束Gilmore说你父亲受伤了，正往储藏室那边去开密道。

D. 来厨房寻找父亲，这里第一次出现Boss级别敌人，可先解决杂兵。往里找到父亲，他已经奄奄一息，紧急时分Duncan前来相助，以招募你进组织为代价，答应把你安全带出城堡。

Cousland城堡（白天）



A. 父亲给你介绍了世交Howe，告诉你他和你兄长Fergus即将出发前往前线Ostagar支援国王，并要你驻家。随后灰卫士Duncan前来想招募你进组织，遭到父亲强烈反对。父亲叫你去与哥哥Fergus道别。

B. 好朋友Roderick Gilmore告诉你你的狗又闹事了，让你去厨房解决问题，随后加入。

C. 与厨子Nan交谈，进入厨房发现原来有老鼠，灭除鼠害出来报告完成支线。随后Gilmore离开。

D. 遇到母亲与Landra夫人一行人，寒暄几句后公子Dairren和侍女去Iona会书房休息（可与其中任一人调情）。

E. 见到兄长一家道别的场景，随后父母进屋，一家人道别后出房间，转换至夜间。注意一旦进入哥哥房间就无法回头，确保之前做完所有的支线。



PDF过刊杂志收藏购买

序章 法师

Harrowing



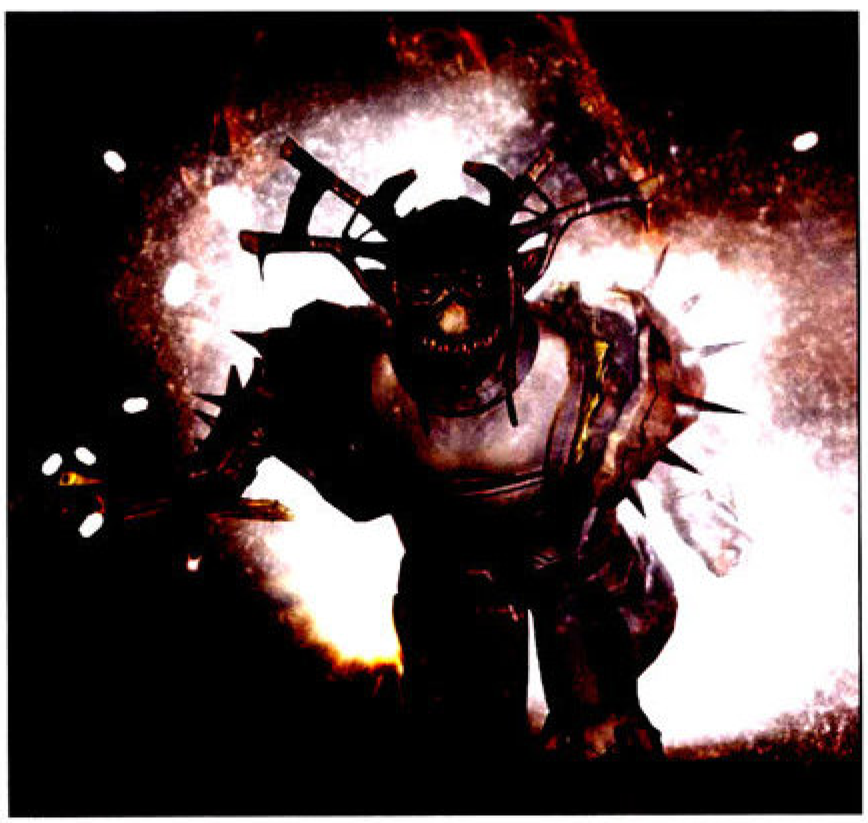
A. 法师虽然威力强大，但随时受到心魔诱惑的威胁，学徒要成为一名真正的法师需要通过试炼，证明自己能控制自己的心智。你在圣堂武士领袖Greagoir的监视下开始毕业考试，在旁边的瓶子里拿到3颗闪光球，在Fade里能作为血瓶使用，但是出来就没用了，所以尽量用掉它们。进入Fade后遇到敌人，尽量用术解决。

B. 遇到考试失败，被困在Fade里变成老鼠的考生，他告诉你你需要打败一个恶魔通过考试。

C. 遇见Spirit of Valor，你可以说服他给你一柄法杖，一直对话直到出现willpower选项；或则与之对决，赢了以后得杖。

D. 遇到懒懒的恶魔，答对他的谜题可说服他教会老鼠考生变身熊（答案依次为map, tongue, dream），如没有答对需要打赢它才能完成教学。

E. 见到boss恶魔开战，让熊顶在前面，恶魔会召唤精灵，不用管它们，集中火力攻击恶魔，击败它后精灵就会消失。随后真正的试炼登场了，原来这个考生才是真正的心魔，拒绝他的诱惑，通过考试。



法师塔

A. 好友Jowan叫你起来，说Irving找你，你可以在方块B处找到他。

B. 与Irving交谈，老师让你领Duncan去客房，并给你一些基本装备。

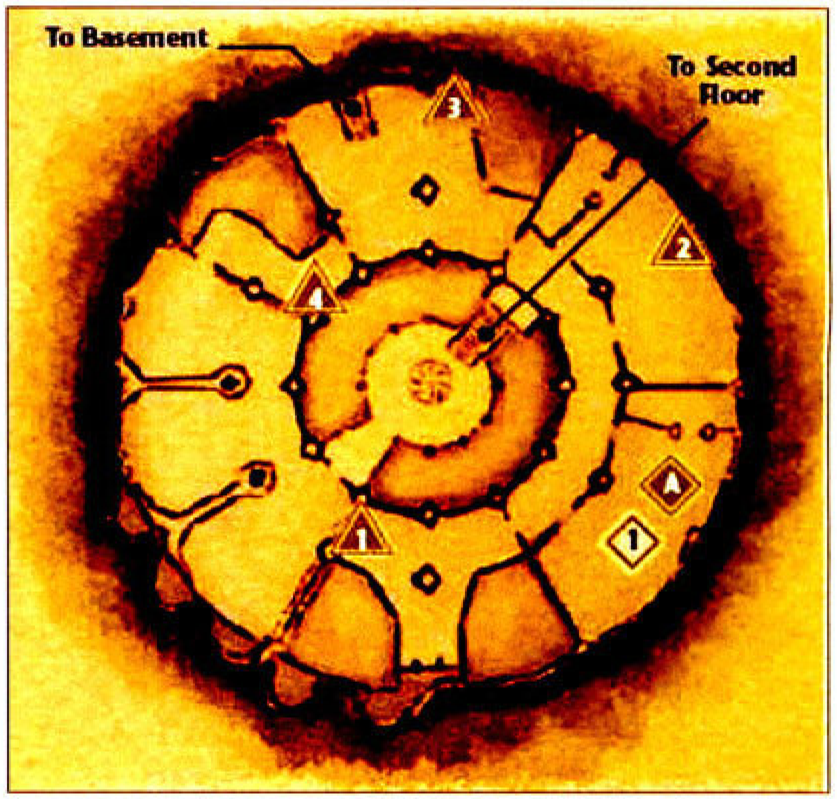
C. 把Duncan带到这里，与之交谈可了解到灰卫士和其他一些信息。

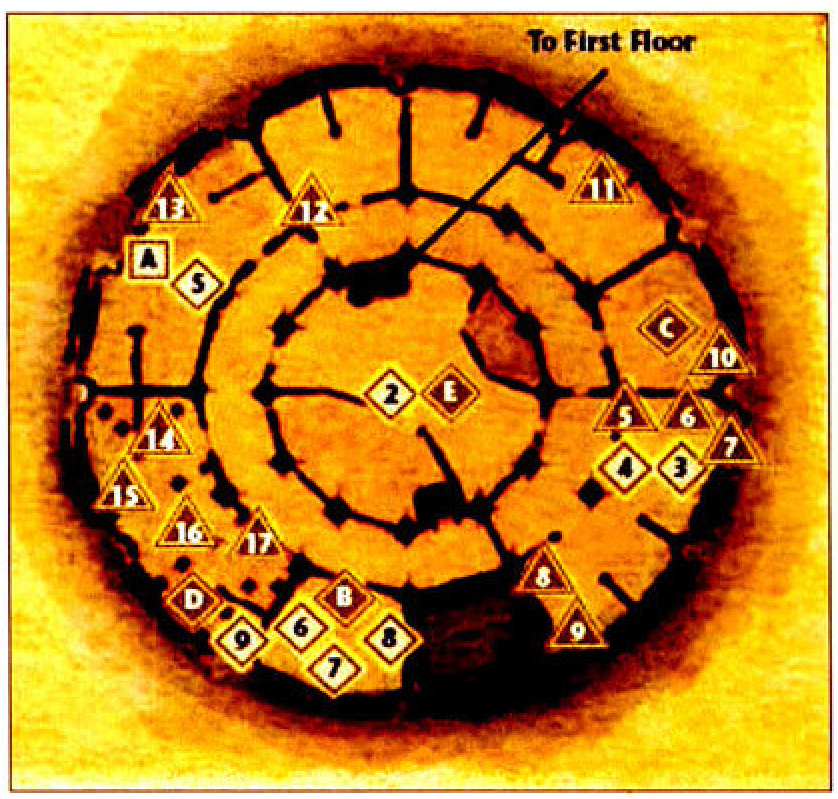
D. Jowan把你叫到一旁，把他的女朋友Lily，她是教会的侍女。两人告诉你教会以为Jowan在偷练血魔法，准备把他转化成没有情感的宁静僧，他准备逃出法师塔，但先要破坏掉用以追踪法师的血样。要实施计划，需要刚成为法师的你先拿到火球法杖。

E. 找Owain要杖，对方说必须有上级签字。有两种途径获得签字：

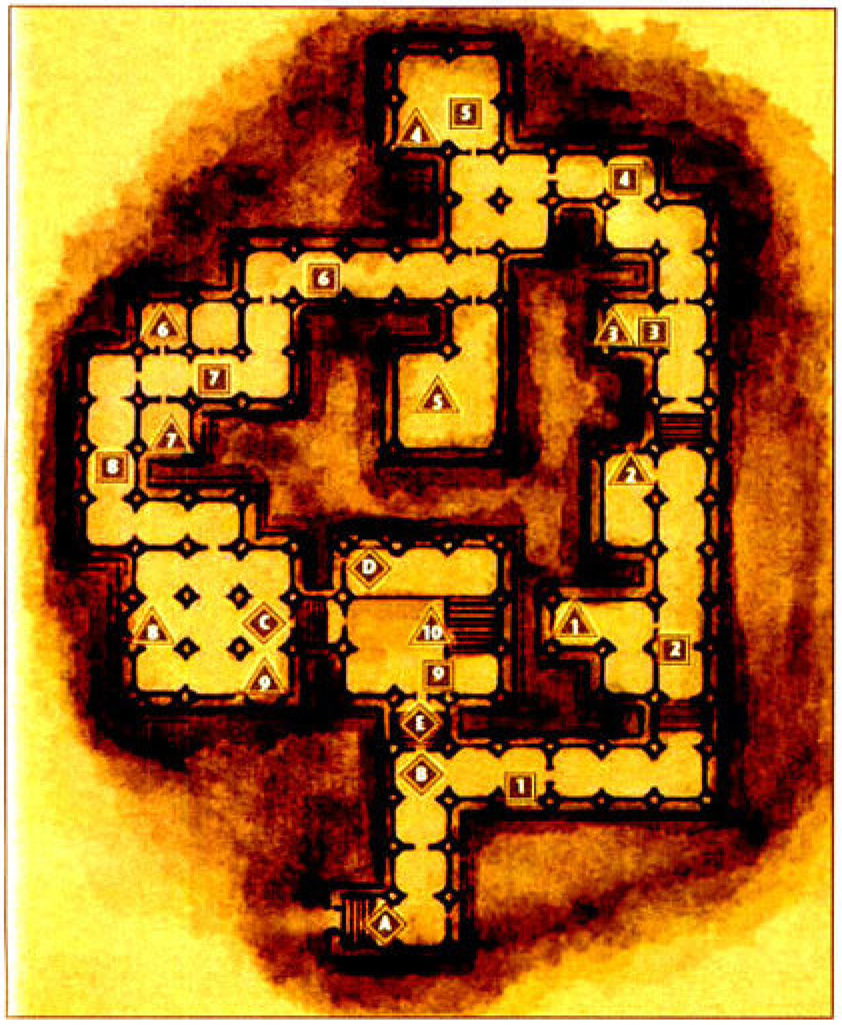
1. 找Irving，随便找点理由骗来签字，或则把计划和盘托出，他要你继续计划，但会另作安排抓捕两人。
2. 找Leorah（方块A处），问她储藏室的事情，原来她没有把本职工作做好，她会请你保密，并帮她清除洞穴里的蜘蛛。注意走这条线必须在回复Jowan和Lily前完成。

拿到法杖后找Jowan回复，两人加入队伍。





藏物室



A. 从此进入藏物室，路很长，注意随时休息回复。

B. 火杖打不开反魔壁，从右手走廊进去，用火杖打破门锁，击败魔法守卫，继续前进。

C. 这里箱子里可得一把法杖，检查东面的书架，与Jowan一起推开架子露出墙壁；再检查面对书架的狗雕像，使用火杖炸开墙壁。

D. 准备大战，硬拼不过就且战且退。

E. Jowan找到自己的血样加以破坏，从原来锁着的反魔壁处离开，出来后被抓个正着。情急之下Jowan放出血魔法杀死两名武士逃走，Lily见到Jowan果然涉足禁术万念俱灰，伏法认罪，但Greagoir坚持不肯放过你，关键时刻Duncan出现，以强制招募的名义把你带离法师塔。



序章 矮人贵族

Orzammar皇宫

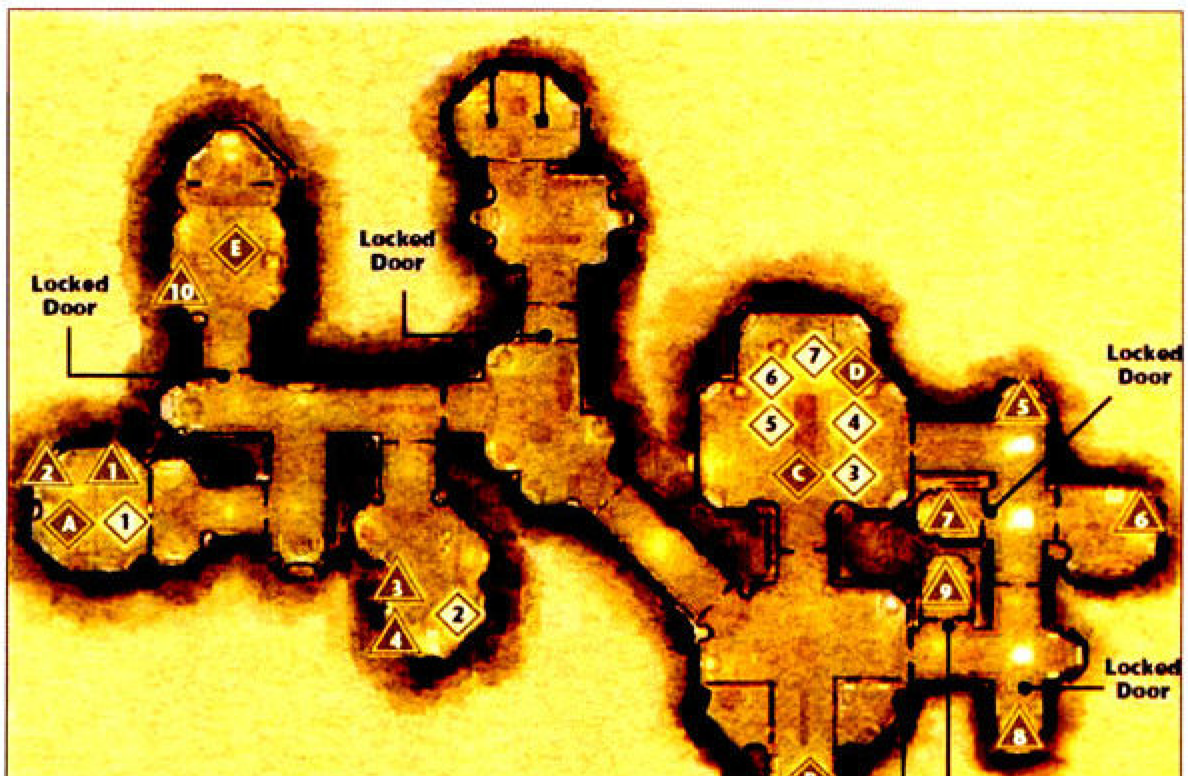
A. 你是矮人国王的第二个儿子，今天国王将为你举办一场盛大的宴会为你明天的出征饯行。和一旁好友Gorim交谈，他提议去外面市场转转，武斗场今天也有为你举行的赛事。

B. 皇宫出口。

C. 外面转完来到御座前，Dace领主过来跟你说现存的阶层制度对地表阶层非常不公平，希望你能在国王面前提议改革，并答应给你钱或透露给你个秘密。如果答应的话，一旁的Helmi夫人会告诉你Dace其实是在为自己亲戚作打算。如果回去对质，并说他的图谋是"an insult to House Aeducan"，可以触发决斗，打败他的儿子Mandar。

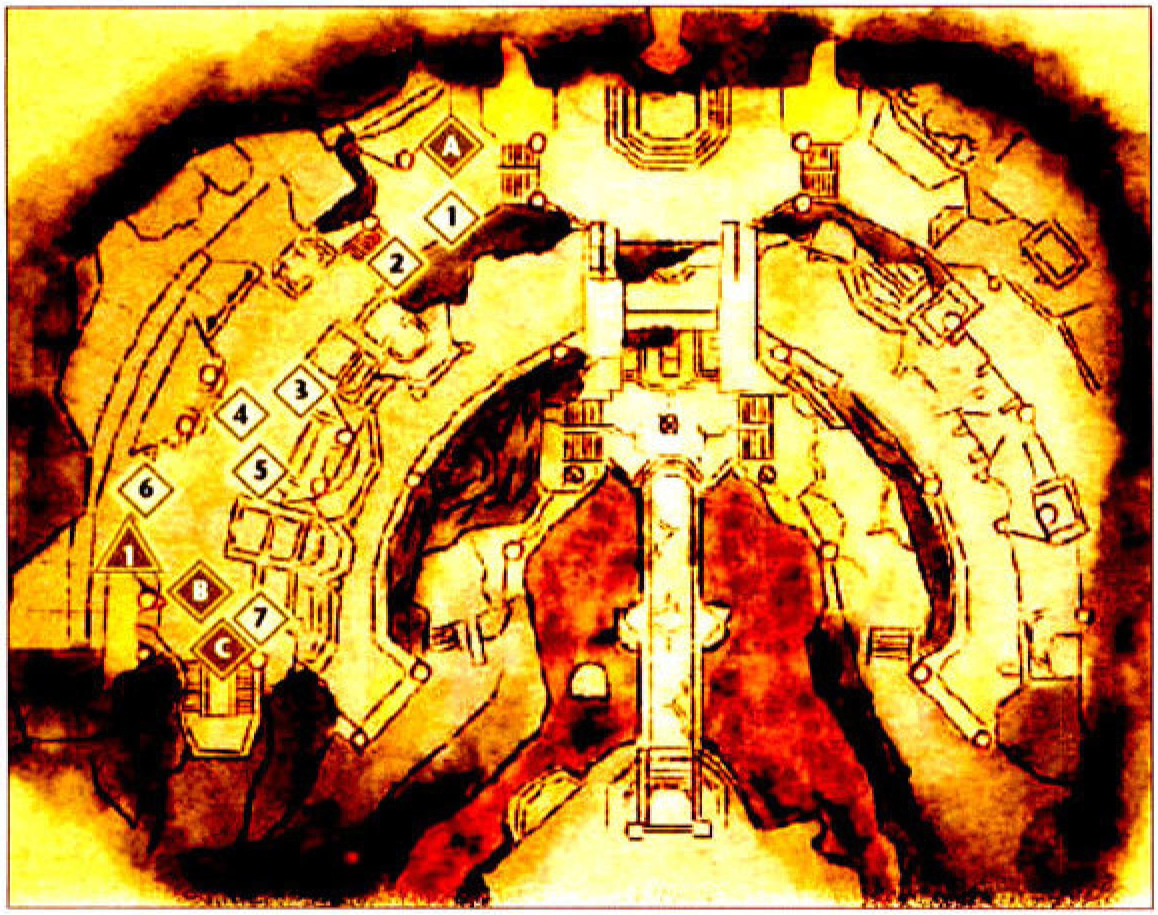
D. 和父亲谈话，国王宣布宴会开始，并任命你为指挥官，之后他叫你去把你兄弟找来。如果已经去过武斗场，在离你房间最近的一个房间里找到你的兄长Trian。如果还没去过，两人都会在场。

E. 如果武斗场剧情已过，在这里找到兄长。谈话间Trian对你出言不逊，事后你弟弟Bhelen提醒你说全国上下都觉得你适合做王位继承人，Trian害怕你威胁到他，正密谋要杀害你。他还建议你先下手为强，你可以同意或拒绝。









钻石区

A. 门外学者Gertek和一个贵族在为历史真相和政治名声吵个不可开交。你可以维护自己家族的名誉，让贵族杀了学者，或者坚持还原历史，让Gorim杀掉贵族。留Gertek一条命以后重返故土时他会为你平反。

你还会遇到两个平民妇女，为了能登上贵族阶层希望给你生下子嗣，答应要求的话以后会开放一个支线。如果没有参加宴会，这里你还能遇到两个兄弟。

B. 一个武器商人想送你一把上好的匕首，Gorim会提醒你这会影响到你政治前程。可以接受礼物，或为了撇清干系处死这个商人。建议拿下匕首，属性不错。

C. 逛完集市后在这里与卫队谈话，他们会护送你去武斗场。

武斗场

与武场师傅交谈，你可以选择观看或亲自下场。武斗赛共四场，越往后越难，多用技能多喝药，奖品是Proving Helm，属性不错。结束后和卫士交谈让他送你回皇宫。

遗迹（Ruined Thaig）

A. 大部队前去剿灭darkspawn，国王叫你留步，原来是要给你一项秘密任务，取回家族遗失的盾牌。已经有两个侦察员在前面探路，你前去与他们会合会得到更多信息。

B. 在此遇到第一个侦察兵Frandlin Ivo，请他加入队伍继续向前。

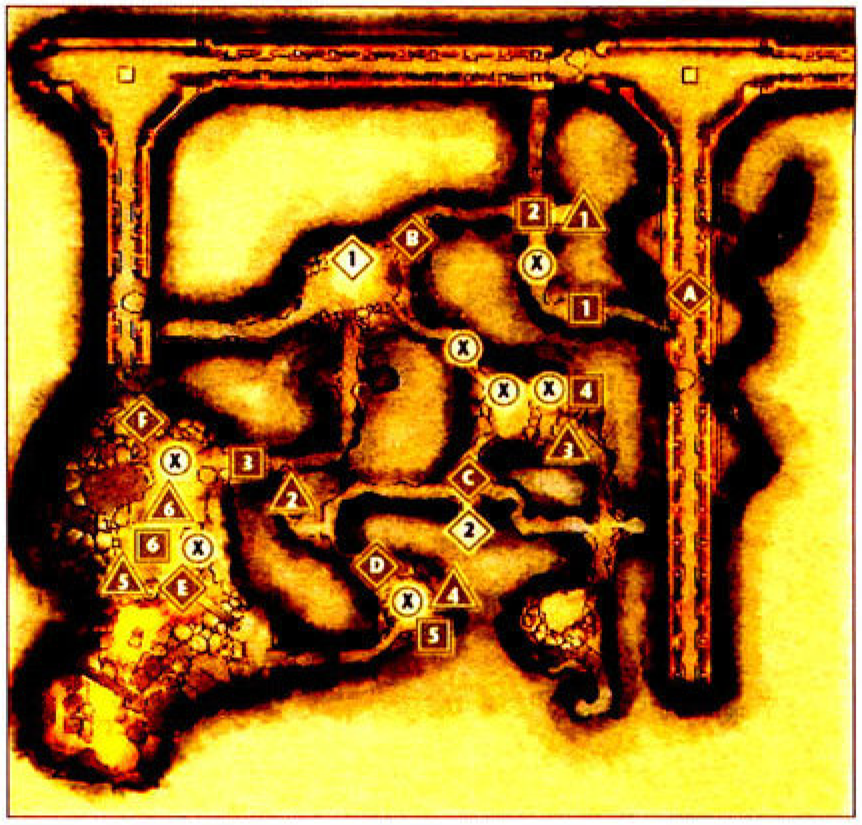
C. 在此遇到第二个侦察兵，加入队伍后一起前进。

D. 准备一场大战，注意不要冒进，附近有陷阱，尽量把弓箭手引出来逐一解决。

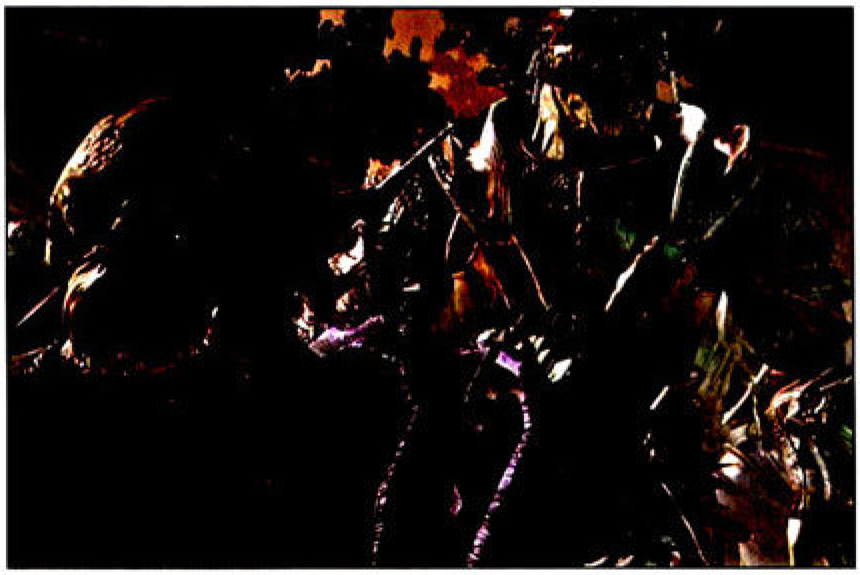
E. 过桥后遇到一群雇佣兵，居然也是来找盾的。大战不可避免，对方人数众多，而且附近埋有陷阱，建议后撤引他们过来，这里不用顾及队友尽量照看好自己。战斗结束后在佣兵首领身上搜出你的家徽。你分析Trian已经开始对你下手了。

在附近一个桶中找到弩箭，装在弩车上可以打破旁边的石壁。

F. 进入石室后找到地板上三块颜色不同的石板，让三个队友踩在上面，自己打开石棺，取得家族盾牌。出门注意有敌人伏击。回到方块B处的岔道口。如果之前同意下手对付Trian，这里会遇到他，如果没有会见到他的尸体。刚杀死Trian国王到了，而刚才两个侦察兵却诬陷你，原来都是Bhelen一手策划的。你被带回Orzammar监狱等候审判。



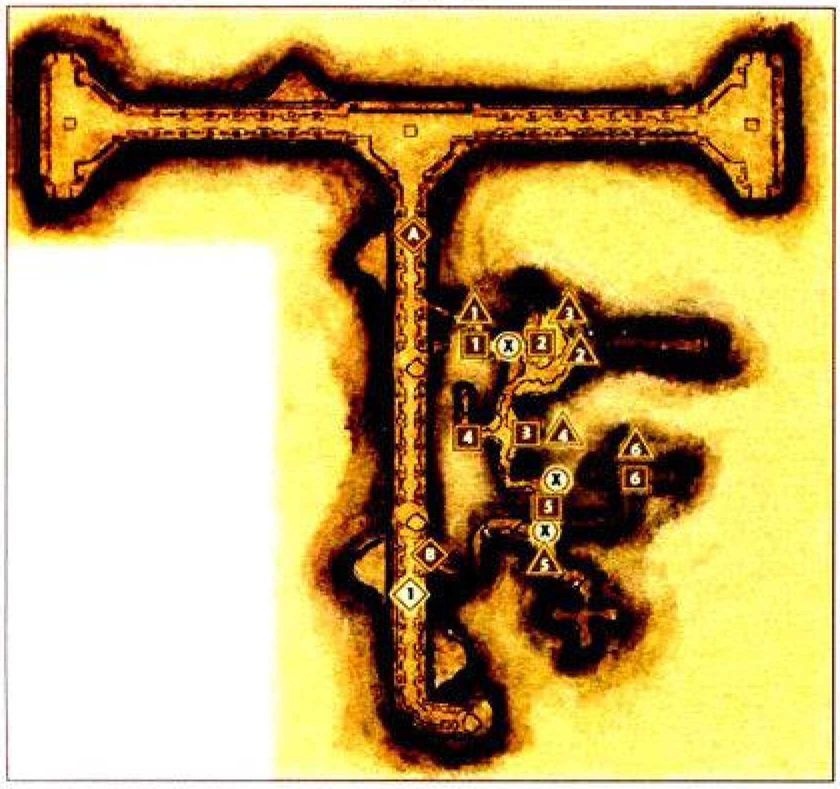




Orzammar监狱

与好友Gorim道别后，大臣Harrowmont前来宣布对你的判决，将你放逐到深渊之路下自生自灭。如果你和他关系比较好，他会给你一把好点的剑。

外围



A. 从此进入深渊之路，因为身上几乎没有什么装备，又是孤身一人，外加这里多有陷阱，建议步步稳打稳扎，尽量避免与多名敌人发生冲突，每次战斗后都把体力休息满。

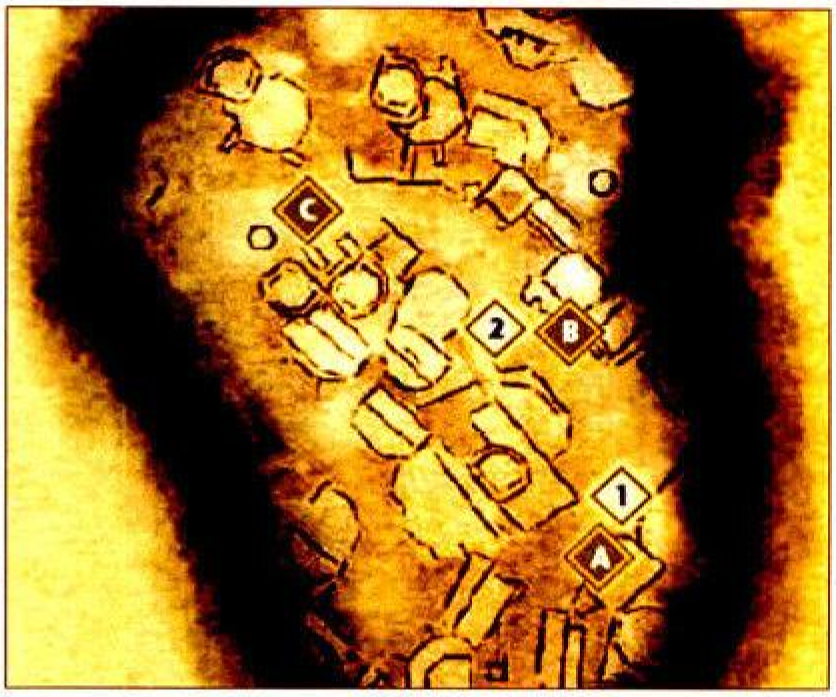
B. 在此处遇到Duncan一行人，告诉他自己的经历后，他会招募你入组织，并把你带到地表。

序章 矮人平民

家

你是黑社会头子Beraht手下的一名犬牙，他同时还培养你的姐姐Rica，要她攀附上贵族来改变你们的阶层。今天他又来布置任务了，具体细节让你出门和你的老搭档Leske谈。

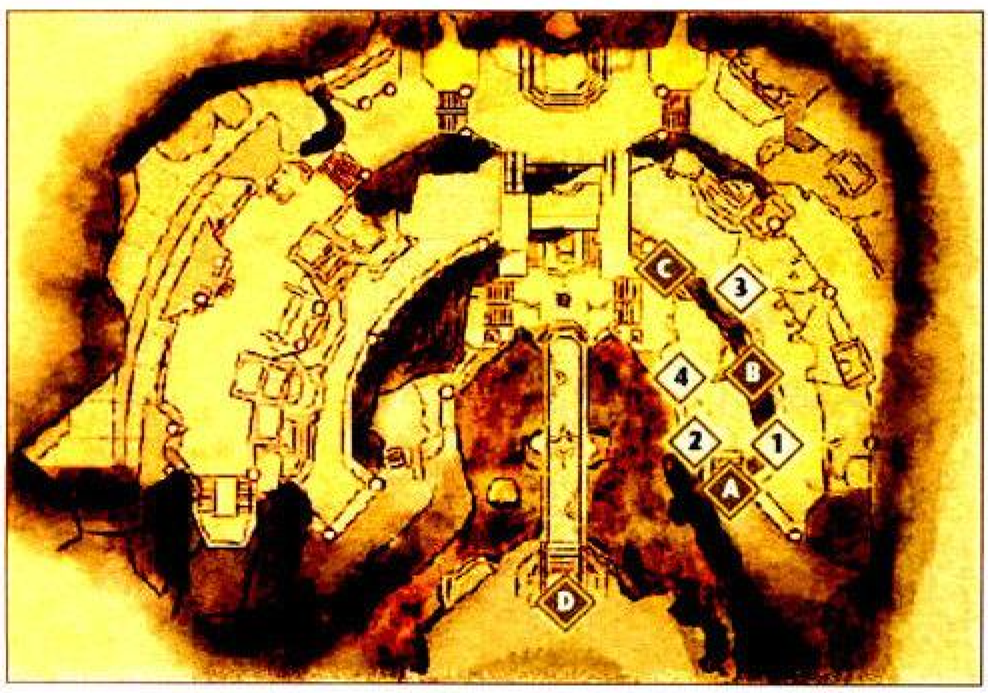
灰镇区



A. 出门和Leske谈谈，他告诉你一个去地表走私贩Oskias没有给Beraht纳贡，让你去做掉他。

B. 这里的乞丐Goilinar有Oskias的情报，你可以威胁他或塞给他一点钱，他会告诉你你要找的人在平民区的Tapster酒馆里。

C. 从此离开灰镇区前往平民区。



平民区

A. 进入平民区，这里可以遇到Leske的老相好Olinda和其他一些商贩。

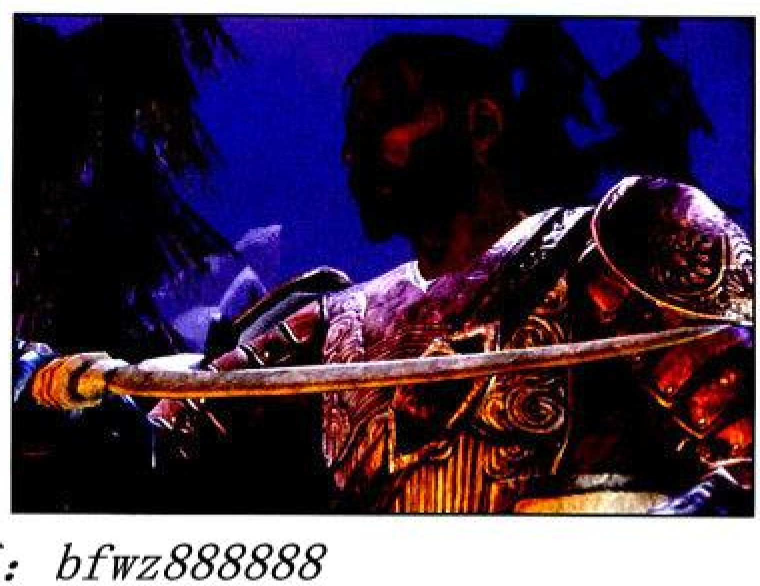
B. 逛完以后进入酒馆，威胁吧台说出谁是Oskias。在中间靠左找到Oskias，他愿意送你一包lyrium求你放过他，你可以杀了他拿走他所有的lyrium，或者威胁他把两包都给你，放他一条生路。

C. 在Beraht老巢，他问你要缴获的走私品，你可以全部上交，或交出一包，或说什么也没搜到。然后如果留Beraht要你执行另一项任务，到武斗场给对方的斗士下药。有走私品，Leske建议你卖给Olinda，平要五五分成，你可以说服他自己拿75%。

D. 接到下毒的任务后从此进入武斗场。

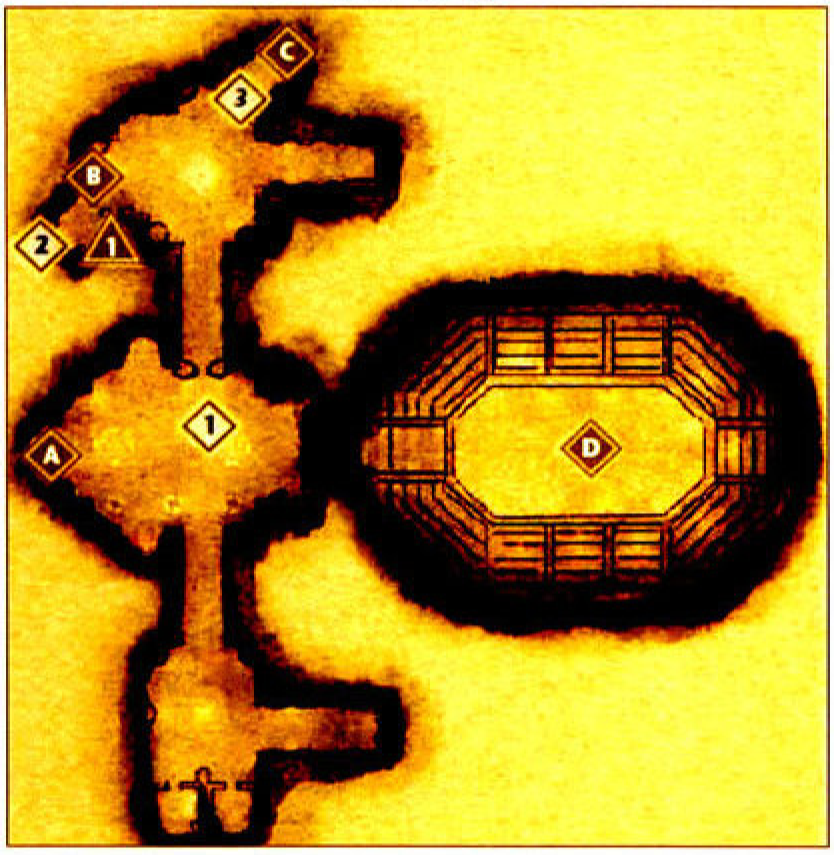






PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

武斗场



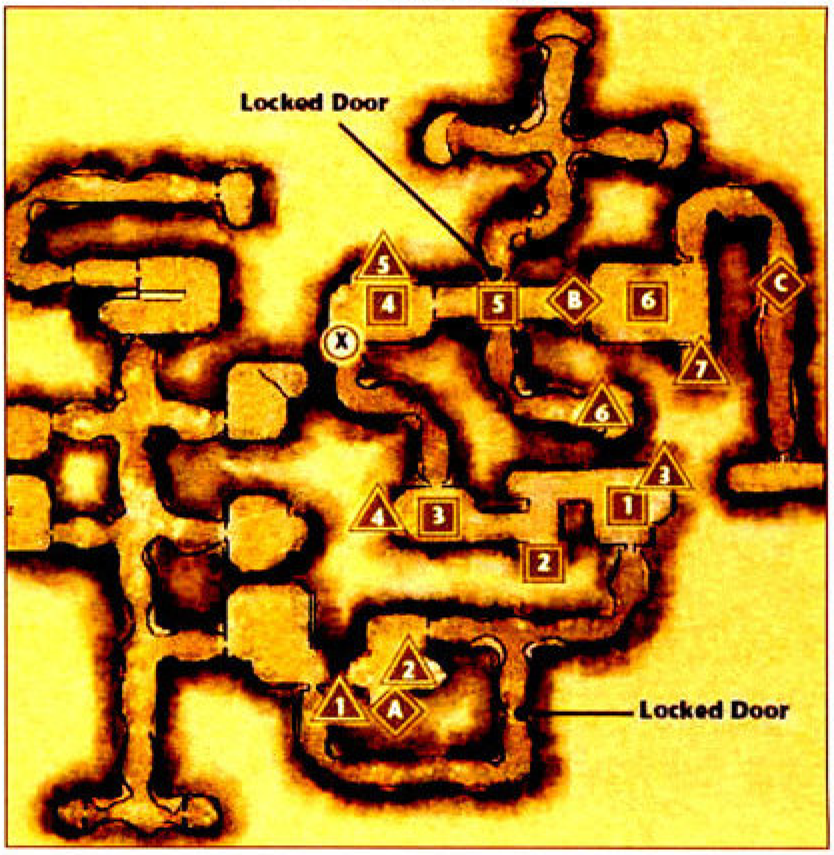
A. 在入口大厅遇到Duncan，知道了地表和灰卫士的事情。

B. 在这里找到Beraht的斗士Everd，却发现他烂醉如泥摊在地上。如果他不能上场什么计划都是空的，你想出一个妙招，给自己穿戴上Everd的装备假扮他上场战斗。注意在准备好上场前不要打开他的箱子。

C. 这里是对手Mainar，你可以决定是否要下药。你可以说服他让你进屋，或引开他注意力让Leske潜进屋子，或自己用潜行进去，在他的水池里下毒。

D. 穿戴好Everd的所有装备后与门口的守卫交谈，让他们带你入场。三场过后，Everd竟然跌跌撞撞闯进场来，你的计划全部暴露。虽然Duncan很欣赏你的战斗，却阻止不了人们把你扔进监狱。

Beraht老巢



A. 你把Beraht的计划搞砸了，他通过关系把你关进自己的地牢，准备很快处决你。你有几种途径逃出监牢：1.如果是盗贼，可以偷守卫的钥匙或自己开锁；2.把守卫叫过来偷袭他拿到钥匙；3.假装生病引守卫开门；4.在旁边石堆里找到一片利器丢给隔壁的Leske让他开锁。

B. 一路杀出地牢，Beraht的手下人数众多，小心不要腹背受敌。注意打叉处有陷阱。终于见到Beraht，这里建议先放倒他的两名手下，Beraht血比较厚，有机会就用dirty fighting打晕他。

C. 终于逃出了地牢迎面撞上一群守卫，眼看就要遭受另一场牢狱之灾，Duncan出面相救要征召你入组织，与姐姐和老友道别后随Duncan踏上新的旅途。

序章 男性城市精灵

家

今天你要当新郎倌了，但是父亲Cyrion嘱咐你千万不要暴露你自幼习武的事情。结婚礼服就在旁边的柜子里。

精灵聚居区

A. Dilwyn夫妇会送你15块银币作为新婚贺礼。与邻居Nessa一家谈话，他们迫于生活压力正要搬家，你想帮助他们她老爸会一口回绝。临走时Nessa偷偷求你帮助，你可以用刚拿到的贺礼钱送给他们一家。

B. 遇到你的好友Soris，他今天也要结婚了，并拉着你一起去找你们的未婚妻。

C. 看见一群人类在调戏精灵妇女，Shianni看不过去砸晕了带头的公子哥，把他们赶跑了，你和Soris也见到了你们的未婚妻子。

D. 遇到了Duncan，你对一个人类当然没什么好感，但长者出来说他是你们的朋友，今天会来参加你的婚礼。

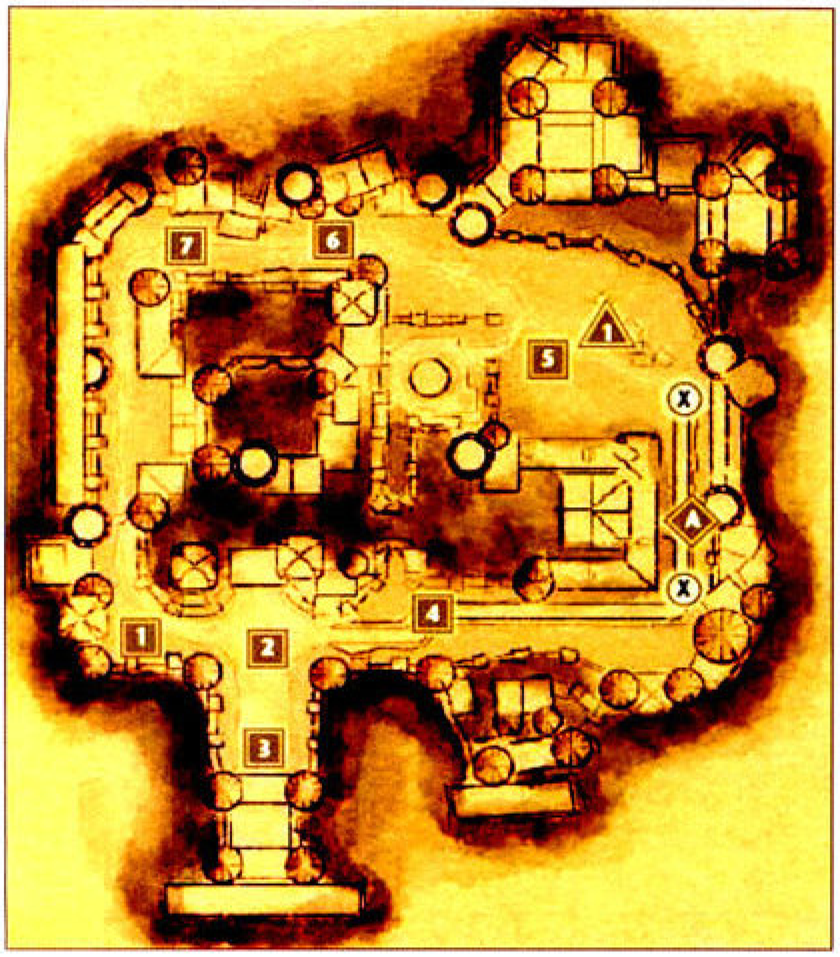
E. 婚礼刚刚开始，公子Vaughan就带人来搅场，甚至不顾教会的反对把所有女宾全部虏走。

F. 精灵们围在一起谈论今天的事情，你带头要去城堡救人，一个在城堡里当差的精灵说会帮忙带你进去。

G. 在这里和差役接头，他放你进入城堡。



Denerim伯爵府邸（外围）



A. 带你进来的精灵和你谈了几句后就放你一个人独自前进。注意两边都有陷阱，不要惊动这里的警卫，偷偷溜进屋子里。



Denerim伯爵府邸（内部）



A. 厨子看到了你正要叫警卫，一旁打下手的精灵眼疾手快把他打晕在地。

B. 看到两个警卫和一个女精灵的尸体，上前解决掉两个人，小心不要被对方前后夹击。

C. 在这里遇到Vaughan和其他两个公子哥，还有Shianni。Vaughan见你杀了那么多警卫心有余悸想求你放他一马。如果这里留他一命，他会安排警卫伏击你，此后Landsmeet中另有情节，另外Soris也会被抓，你的亲朋好友都会恨你。不答应他的要求杀死这帮纨绔子弟，Soris离开去找其他被抓的女子。

战斗结束后和Shianni交谈，她很高兴你来救她们，这时Soris带着其他人回来了，你们一起离开城堡。

精灵聚居区

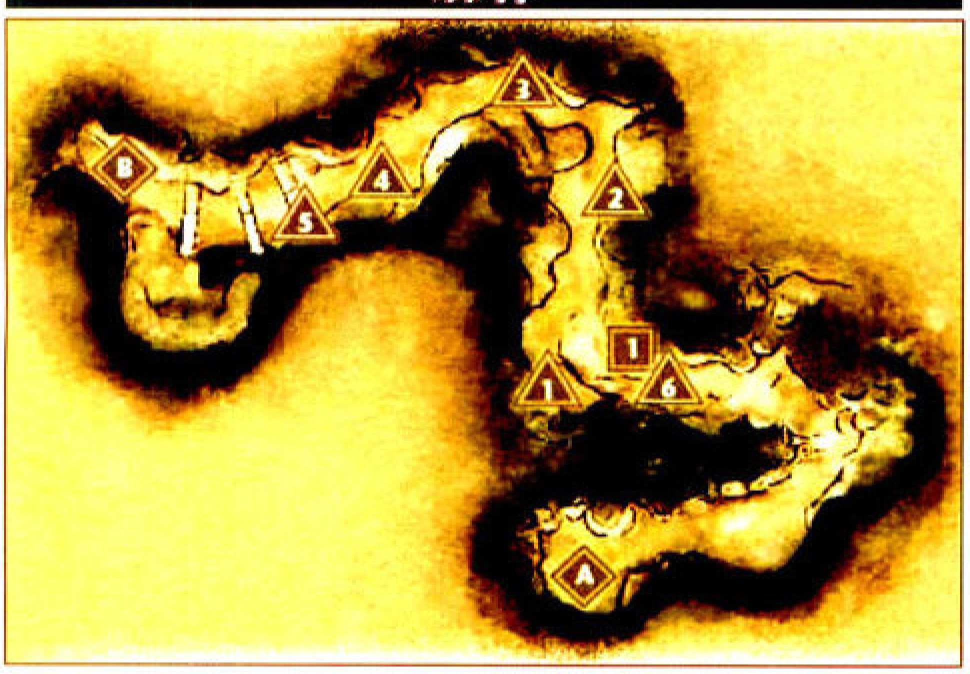
回到老家，把事情经过告诉长老和Dunan。这时卫队前来抓捕杀人凶手，你勇敢地站出来承担责任，一旁的Duncan用征召令救下了你，与亲友道别后随他一起远走他乡。

备注：序章（女性城市精灵）

大体流程与男性差不多，只是没有潜入部分，直接被抓进城堡，与前来救援的亲友一起杀出去，在此不再累述。

序章 荒野精灵

森林





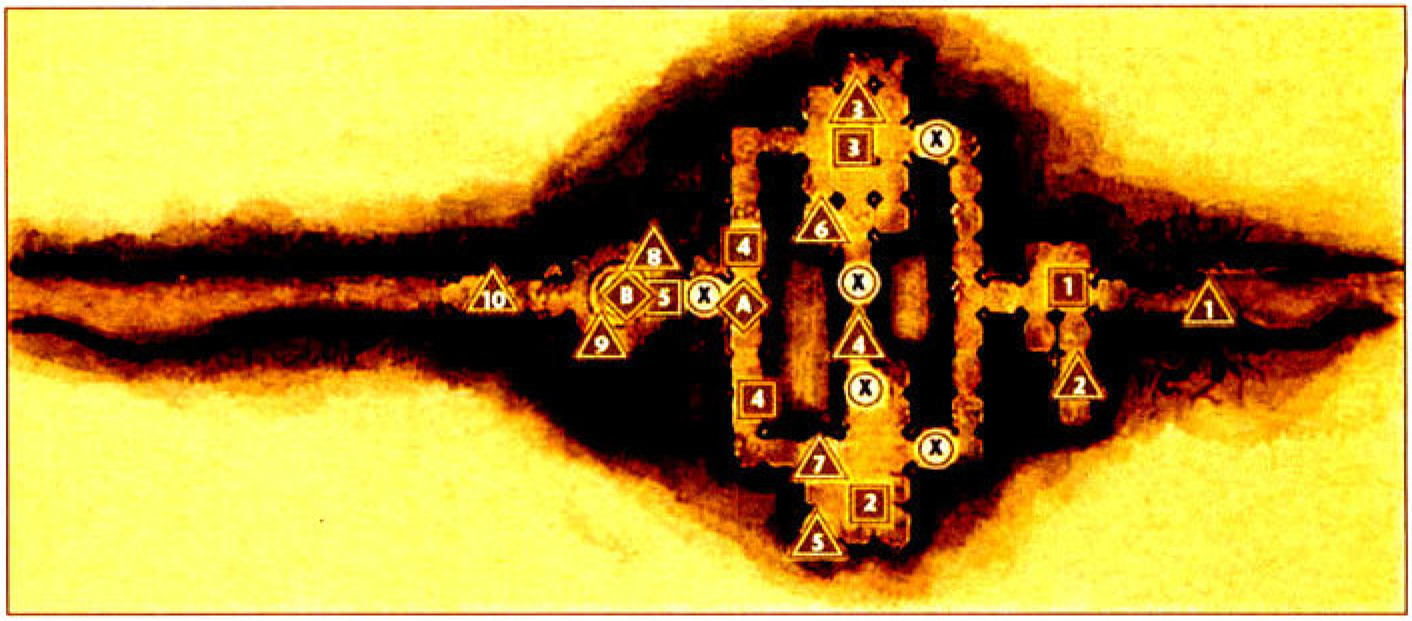
A. 一日你正与好友Tamlen巡林，遇见几个人类说在丛林深处看到一处精灵遗迹，还给了你一块写有符文的石碑，并说里面有恶魔在追他们。你可以杀死这里擅闯禁地的人类，或放过他们，但决定要去一探究竟。

B. 终于找到遗迹入口，这里你们以前从未发现过。你觉得谨慎起见应该先回去报告，但是Tamlen要进去先睹为快。

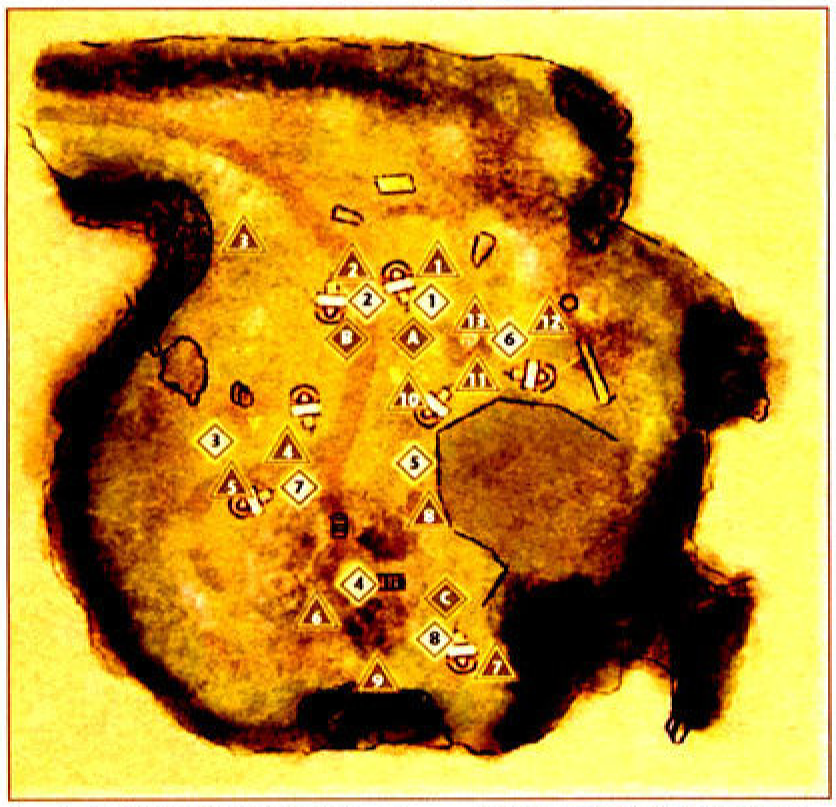
精灵遗迹

A. 遗迹里发现的雕像表明这里曾有精灵与人类共同和平居住。小心这里陷阱威胁较高。

B. 在这里遇到一只巨兽，打败它后发现一道巨镜。你想走但Tamlen却用手触摸了镜面，镜子炸了开来，把你击晕过去。



精灵营地

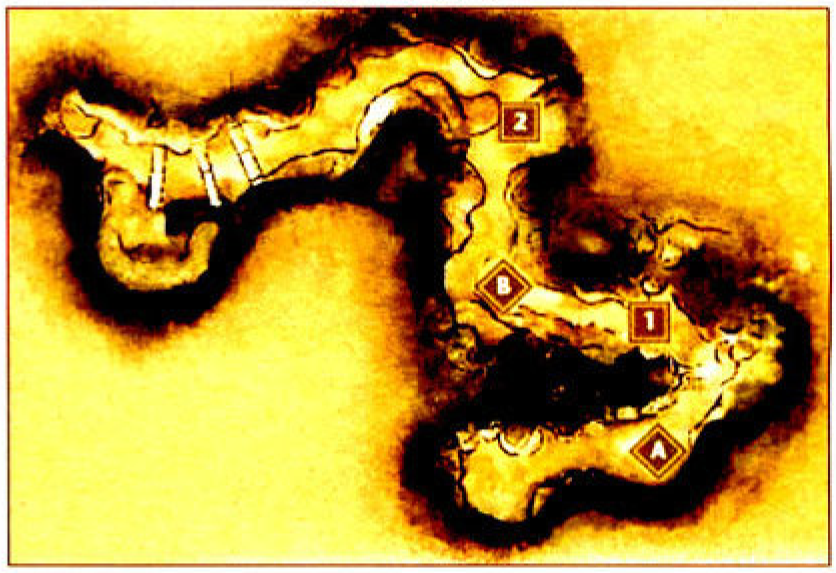


A. 你醒来时已经在营地里了，Fenarel告诉你你已经昏死两天了，是一个叫Duncan的途经人类把你带了回来，但是他没有发现Tamlen。和守护者Marethari交谈，解除镜子的诅咒，她叫你去和Merrill碰头，一起去找寻Tamlen的下落。

B. 与Fenarel交谈，他也想加入营救小队，去征求守护者的同意。

C. 在这里与Merrill碰头，三人一起出发。

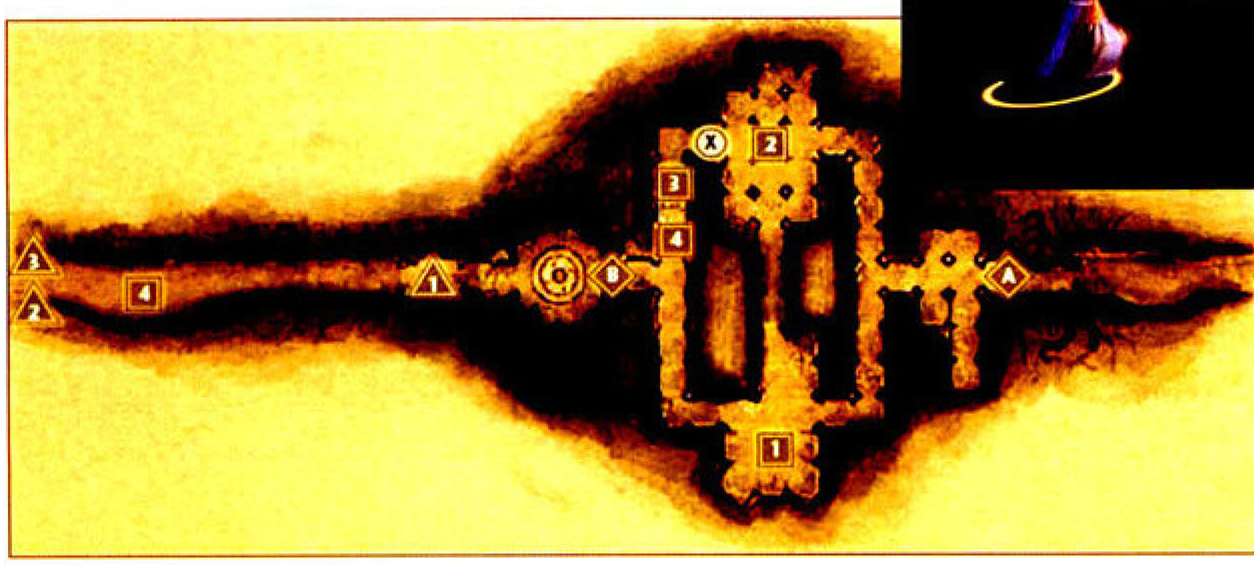
重返森林



A. 遇到敌人伏击，集中火力一个个解决。

B. 找到一个新生的火堆，原来又是一个陷阱，解决敌人后继续前进。





重返精灵遗迹

A. 终于回到遗迹里了，看样子Tamlen凶多吉少。

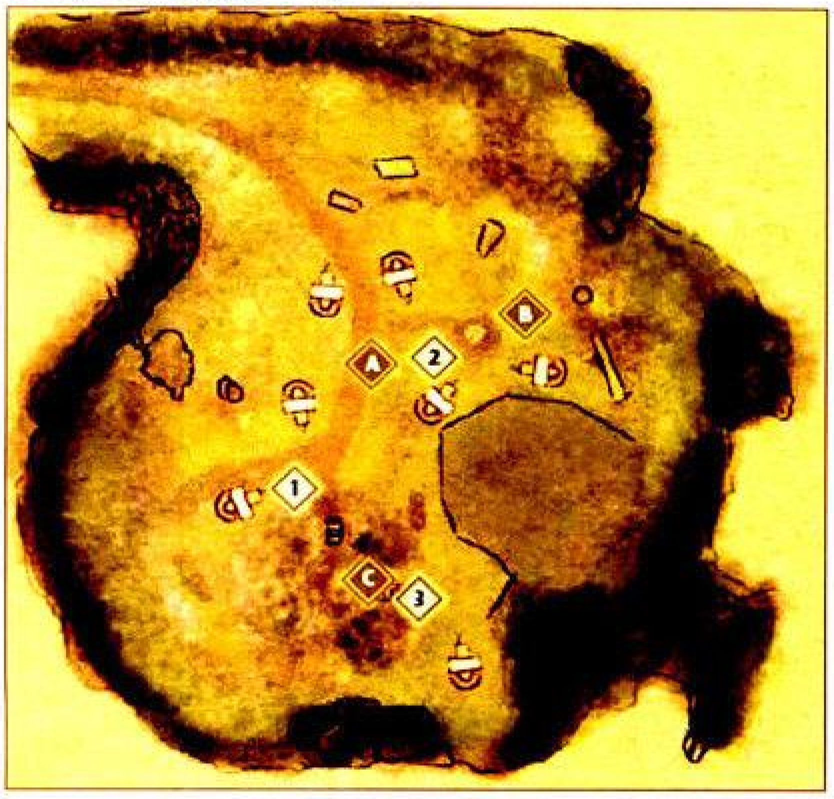
B. 在镜室里遇见Duncan，他告诉你这镜子和darkspawn有关，Tamlen已经救不回来了，你也落下了诅咒。他把镜子打碎防止更多的危险，并劝你回营地。

重返精灵营地

A. 你和Duncan一起回到营地向守护者报告，她要与Duncan深谈，让你先去找Paivel安排Tamlen的殡葬事宜。

B. 找到Paivel，告诉他Tamlen的事情，叫他安排葬礼。

C. Duncan请你加入灰卫士，说这是解除诅咒的唯一途径。与族人道别后随他一同前往Ostagar。





Korcari荒原

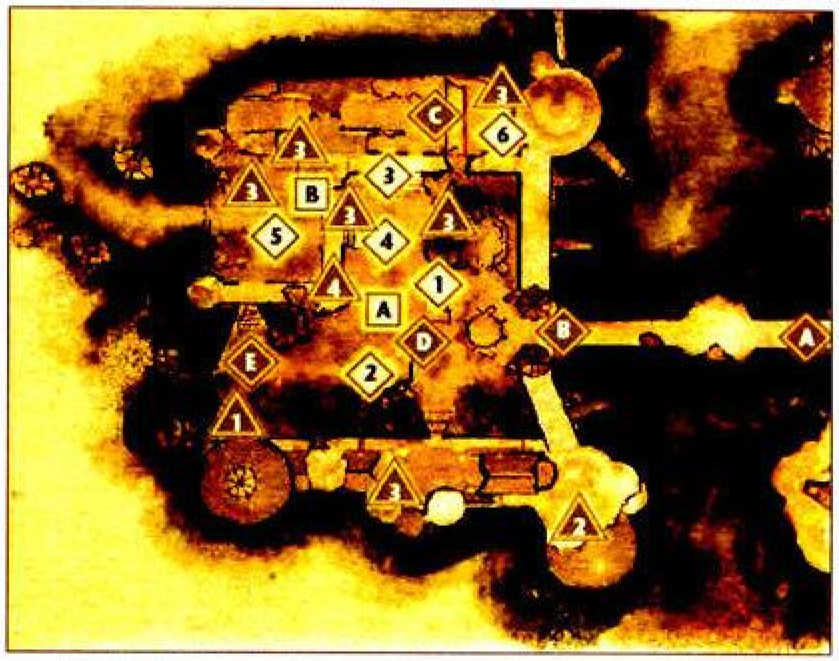
A. 刚进入荒原不久遇到一个垂死的士兵，他说他所在的侦察队被darkspawn袭击，前方非常危险。你可以让队员给他包扎，如果不管他会很快死掉。

B. 桥这里将有一场大战，为首的特使是法师，一定要尽快把他解决，不然队伍将损失惨重；另外注意桥对面埋有陷阱，不要被敌人骗进去。这一片敌人基本都是darkspawn，很容易就能集到三份血液。

C. 终于找到遗迹却没想到原本应该只有灰卫士才能打开的密箱已经破损，里面的文件也不见了。这时一个自称Morrigan 的神秘女法师出现，她告诉你文件在她母亲手里保管着，想要就跟她走。队友提醒你她是荒野法师非常危险，但是你决定跟她一起走。在沼泽深处一间茅屋旁你见到了传说中的Flemeth，原来她就是Morrigan的母亲。出乎所有人的意外，她立马就把文件还给了你们，而且还叮嘱你们说这场灾难非同寻常，希望你们勇敢抵抗。之后她叫Morrigan把你们原路送回。

第一章 Ostagar

国王营帐



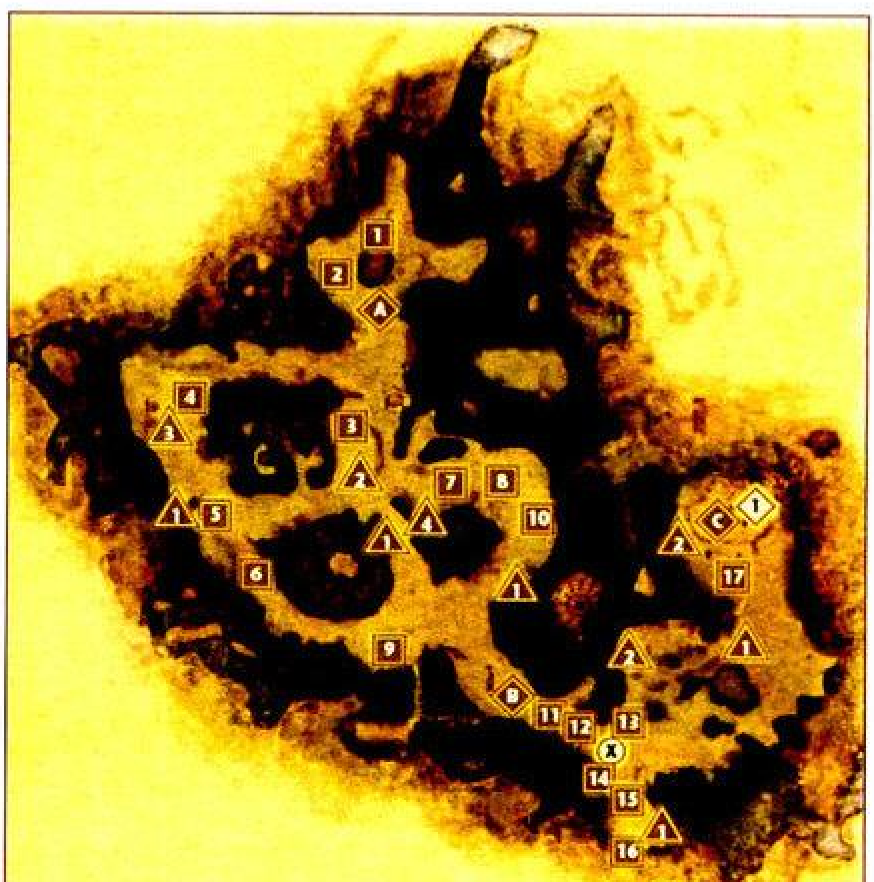
A. 来到前线，Duncan把你引见给了国王Cailan，听他说来战事进行得相当顺利，但Duncan却表示情况不容乐观。他希望你尽快完成加入灰卫士的仪式，叫你去先在营地里转转，完事后去找他的战友Alistair。

B. 守门的士兵会给你指点方向。

C. 兜完以后到这里找Alistair，他正在和一个法师争吵，原来他以前是一个圣堂武士；加入队伍以后和你一起去找Duncan。Alistair将是你的主要队员之一，所以合理分配他的点数。

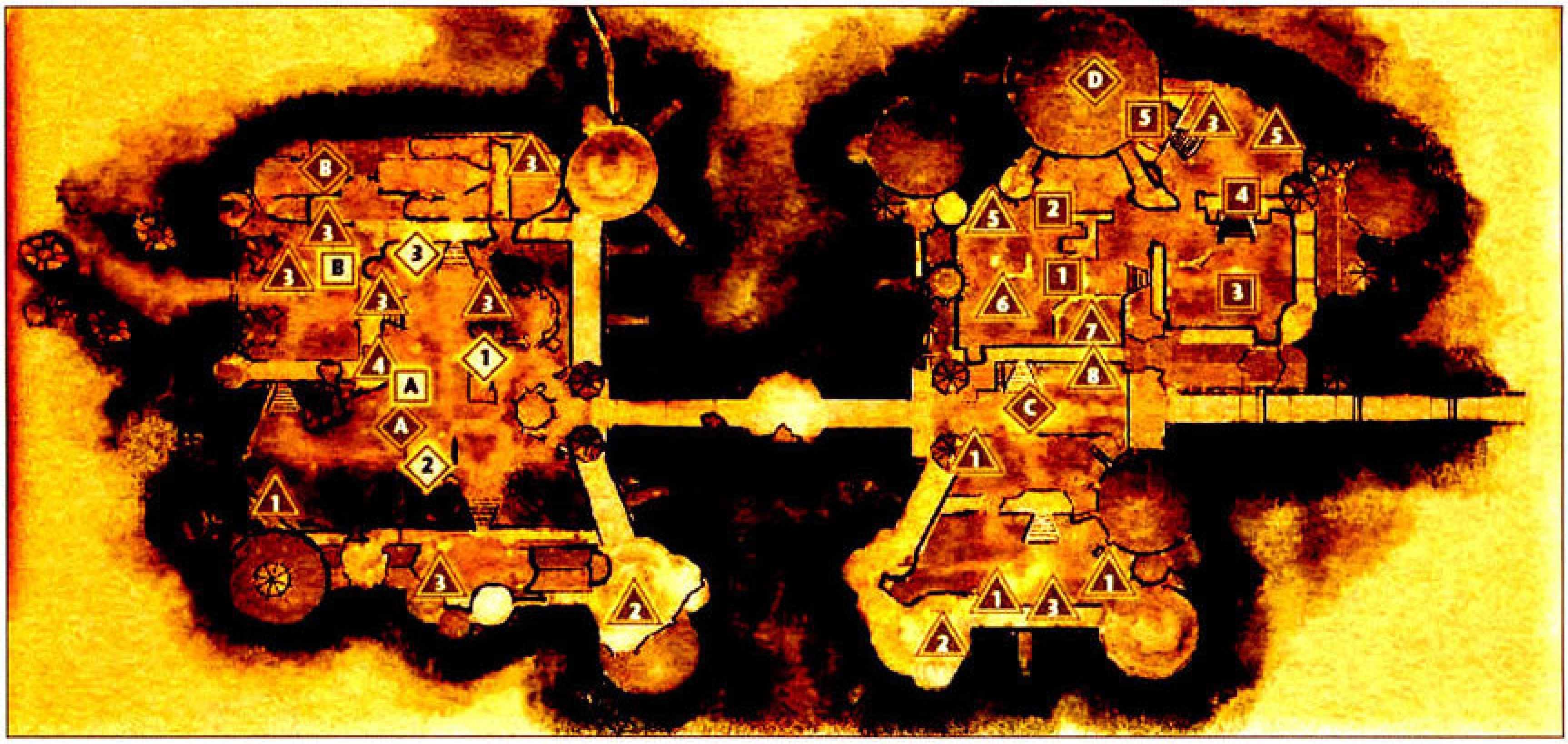
D. Duncan给你介绍了另外两个准备加入组织的候选人，Daveth和Jory，在进行加入仪式之前，他需要你们在Alistair的陪同下进入Korcari荒原完成两个任务：1.每人取得一份darkspawn的血液，总共三份，用于仪式；2.找寻灰卫士失落的遗迹，取回组织的重要文件。

E. 接到任务后与守卫谈话，他会放你通行。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

返回国王营地



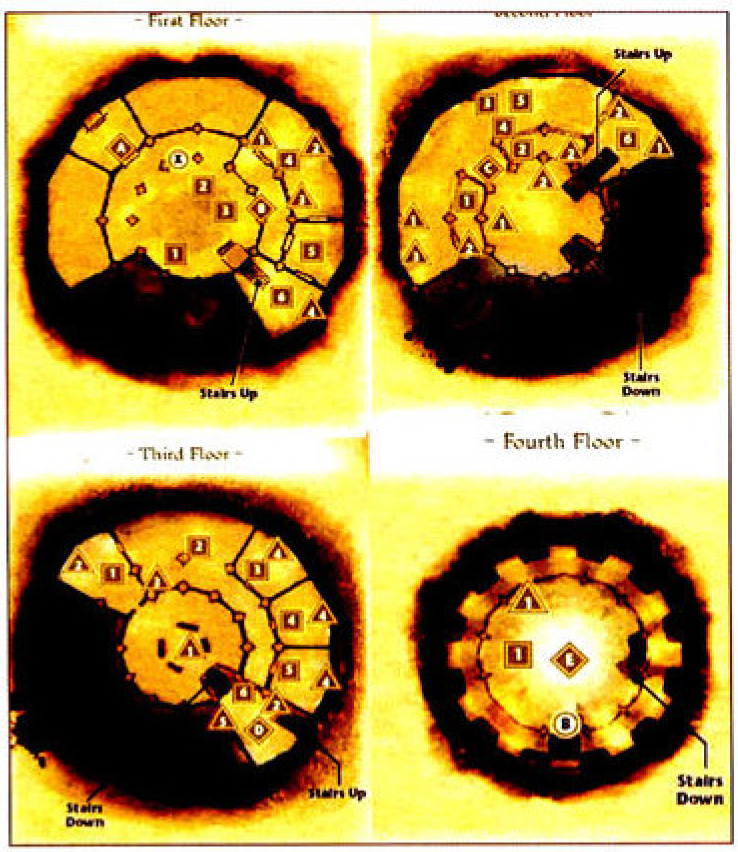
A. 把事情经过报告给Duncan，得知这份文件原来是上古时代灰卫士与所有种族签下的共同抵抗darkspawn的盟约。稍作准备后，加入仪式开始，原来竟是要喝下剧毒的darkspawn血液，只有生还者才能成为灰卫士。Daveth勇敢地喝下血液不幸当场毙命，Jory不愿继续，Duncan被迫将他处死。你喝下血液，经过一阵痛苦的幻象，终于成为了灰卫士的一员。Duncan让你休息一下和他一起参加国王的御前战术会议。

B. 会议上布置了下一场战斗的策略，国王带兵拉住敌人主力的同时，让岳父Loghain从山谷两侧率军夹击，Loghain似乎对战斗不抱什么希望，但是勉强同意了计划。Cailan要两名可靠的人员登上Ishal塔楼以便准时发出突袭信号，会议共同选定了你和Alistair担任这重要的使命。

C. 会议结束，战斗开始。刚到达Ishal塔，塔楼士兵就向你报告塔已被敌人占领。你非常诧异原本应该不会卷入战斗的塔为什么会出现darkspawn，但是为了作战计划顺利实行，你决定不惜一切代价也要夺回塔楼。随后士兵加入队伍。

D. 塔楼门前敌人数量还是比较多的，不要试图冒进，一点点进行清扫。新加入的两名士兵只是临时队员，重点照看好自己和Alistair。

Ishal塔楼



A. 进入塔楼第一层，这里只能从画叉的地方进入，但是注意这里有陷阱，会触发油腻术，而对面敌人法师会用火球轰你，如果队伍不慎踩在油里，会受到重创。如果有盗贼先进去拆除陷阱，没有就牺牲一个士兵去吸引火力。随后你可以把对面弓箭手逐一引出来解决，也可以一拥而上，注意优先放倒敌人法师。

B. 这里走廊两边门后都是敌人，会同时冲出夹击你。如果你有范围魔法，建议让一个士兵上前吸引敌人，后面用范围魔法轰杀。继续前进上到二楼。

C. 这里你会遭遇敌人伏击，左右两边的门后都有敌人，建议抢险开一边进去清场，会减少一点压力。里面的走廊里有弩车，可以用来攻击敌人。如果有盗贼可以潜行进去发动弩箭。

D. 这里有几个开关，第一时间打开，笼子里的狗会出来帮你消灭敌人。它们不会跟着你行动，但是你可以把后面的敌人引到这里，狗会帮你一起战斗。

E. 终于登上最高一层，这里只有一个大boss，一只食人魔。它的捶击能对身边所有人造成伤害。最好的办法是让一个人近战吸引它的注意，其他人用远程攻击。在点燃信号（圈B处）前记得把所有战利品都拿上手。

Flemeth的茅屋

下面Cailan和Duncan的部队已现劣势，眼看这塔顶燃起信号，Loghain却临时变卦，带领着大部队撤出了战场。darkspawn汹涌而至，国王一行人无一生还。同时敌人也攻入塔内，你被敌人一箭射倒在地……

等你醒来，出现在眼前的竟是Morrigan。她说母亲在紧急时刻救下了你和Alistair，其他人都已命丧沙场，至于其他的事她一无所知，你要去问她母亲。在门外Flemeth很遗憾地告诉你和Alistair你们是这片国土上仅存的灰卫士，但是击退darkspawn是你们无法推卸的责任。在她的启迪下，你们想到用刚拿到的盟约到各区征募部队，人类、法师、矮人与精灵将再度共同携手抵御灾难。临走前她还让Morrigan伴随你们一起踏上这趟艰程。

Morrigan建议你们旅程的第一站去北部的一个小镇Lothering先收集情报，决定下一步的行程。

STARCRAFT II



虫族单矿极限暴飞龙

手把手教你变白金圣斗士系列第一弹

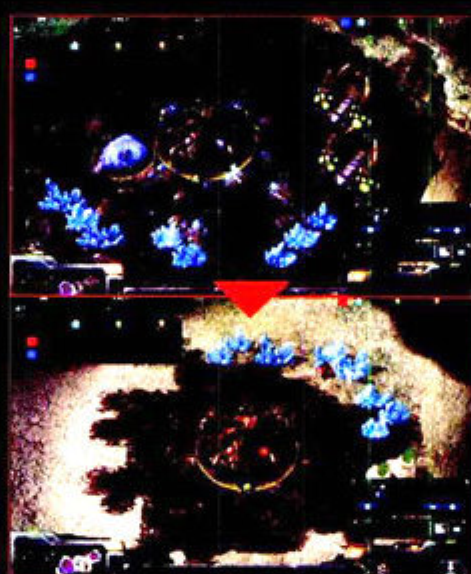
上回书说道夜猫与杰哥组成的2V2搭档稳居台湾战网白金战组前5，正当夜猫和杰哥的双虫组合最近练出大招不断虐杀各路恩密达组合正向白金组全8组第一迈进的时候，谁知2010年3月26日，暴雪更新了v0.8补丁，在例行地做着削弱神族强化人族无视虫族的工作时，竟然把天梯系统排名给清空了。突然失去2V2动力之后，无聊的夜猫开始专心地像1V1白金之路迈进，在清空排名之前，夜猫1V1的排名最高为黄金前30（主要把有限时间都投入在了2V2上），在100多场的战斗中夜猫发现了除了利用蟑螂IMBA的前期压制力而展开的战术外，原来一直被夜猫视为无法甩尾而从一代神兵变成超级废柴的飞龙（学名：飞螳）竟然在一些地图上也有非常恐怖的战斗力，就连对空第一强族的人族在面临这套战术时也会陷入不小的混乱之中……编辑部第一打女编辑月月也在学会这套战术之后，轻松捏爆肥龙，所以原本应该冠以“夜猫单矿极限暴飞龙”的战术，在不经意间变成了“月月单手极限爆肥龙”。

罢了罢了，谁让夜猫敝姓是雷小名为峰呢？今天要给读者带来的就是这套月月“单手极限爆肥龙”的战术，各位喜欢虫族的玩家可千万不要错过哟！

因地制宜的极限，否则被爆的就是你自己！

这套战术一定要先看随机到的地图是什么，只有在那些和对手距离较远的地图上，此套裸奔跳科技出空军的战术才能安全地渡过兵力真空期，同时也可限制对手的侦查不让对手发现你的意图以达到出其不意一击必杀不死也残的效果。

最佳战术地图：废物处理站（1V1地图）荒漠绿洲（1V1地图），千万不要在战争草原这张最近1V1距离地图上使用战术，否则绝对是被对手一波初级兵带你走。此战术也并不是只有在那两张1V1地图上可用，在4人地图上如果前期有意识地进行侦查，在发现对手处于远点的情况下也可以选择使用此战术，比如夏库拉斯高原双方呈对角线出生点分布。



▲ 双气矿速升基地攀科技永远克制那些不侦查就分矿的对手



◀ 宿主和小狗要在必经之路做侦查防止对手RUSH，因为RUSH永远克制攀科技

裸奔才是真极限，不成功便成仁！



▲ 7分50秒的时候飞龙已经可以抵达对手基地开始杀戮

现在飞龙塔的建造时间超长，要让此战术快速成型就要在第一时间升级基地，这样苛刻的要求使得玩家必须遵照一套固定的流程发展，期间绝对不能有任何差错：10人口之前不断建造农民，到10人口之后补一个OVERLOAD等到训练完毕，正好有150晶矿和三个虫卵训练三个农民，接下来不要再建造农民，等有200晶矿时建造BS血池（小狗房），同时放下第一个气矿（3农民采气），随后一直补农民采晶矿到血池建造完毕，这时候通常对方的农民会来探路，如果你要隐藏自己的意图，就先出两个小狗，把对手的探路农民杀死之后，再升级基地和放下第二个气矿；倘若你对这套战术已经很熟悉，而且对手又是神族或是虫族的话，完全可以大刺刺的先双气矿，直接加速采集气矿速度，血池一好就升级基地（千万不要建造女王，因为建造女王的时间很长，在这期间你将无法升级基地）。



▲ 侦察塔发现蟑螂开始进攻基地，立刻补上防御塔，由于地图超远，所以防御塔能安全建成参与防守。

BLIZZARD

升级二级基地的过程中一定要做好侦察，第一个和第二个OVERLOAD要在对手毕经之路上面预警，先前建造的两条小狗也要占领地图上的纳迦侦察塔（以前栏目中已经介绍过的只要有己方单位在侦察塔附近就视为占领，同时将获得侦察塔非常大的视野），如果看到对手有暴兵RUSH的动态，就要做好防御措施，该补塔的补塔，该训练狗的训练狗，只要顶住对手这一波初级兵种RUSH，速成的飞龙将给予那些缺乏防空力量的对手重创。



▲ 飞龙的机动力会逼迫对手不得不将大量的钱投入在防御塔上

当基地达到二级基地之后，首先放下飞龙塔、随后就是训练女王，提前建造人口，为随后的暴飞龙预留好人口，期间可以根据场上情况再补一些采集晶矿的农民，女王出生后切记要不停地补卵，在飞龙塔完工前，要准备好16-20的人口空间，并有7个虫卵等待孵化，当飞龙塔完工后，就可以7个虫卵同时暴飞龙（如果采取速双气矿的开局，此时肯定有600左右的气矿，所以7虫卵正好用来孵化飞龙），飞龙生产好后立刻飞往对手矿区屠农。这套战术最快的速度是在7分20秒的时候有6-7条飞龙，此时只有人族有一定的防空能力，神族如果不是专门地以防御塔防空的话也只有少量追踪者和哨兵，这些少量的陆军单位是跟不上飞龙快速的机动力的，玩家可以让飞龙打一枪换一个地方的进行骚扰，甚至操作好的玩家可以根据对手防空部队的数量进行强杀（被击中攻击的飞龙后拉的操作来保证不损失飞龙），只有在对那种速矿又没有防空力量的对手时，第一波的飞龙可以对其一击必杀，否则基本上使用极限飞龙的玩家一定要出后手杀招才能置对手于死地。







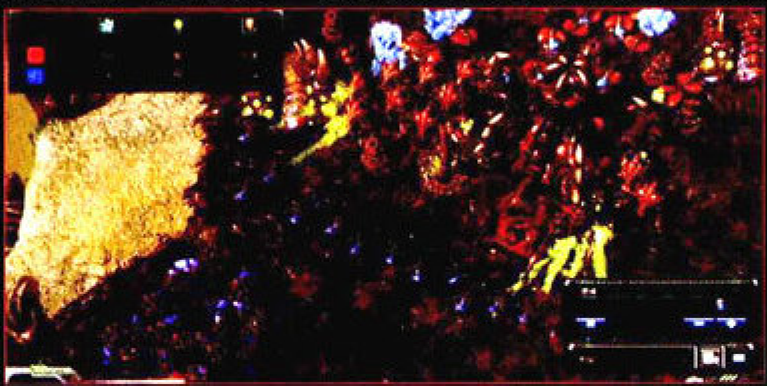
▲ 利用一些地形可以让一些远程兵种只能干看飞龙的骚扰



▲ 如果只有少量防空建筑，飞龙完全可以顶着硬拆

“星际争霸其实只是一个数字游戏！”

极限暴飞龙的目的并不是指望一波就能制胜，而是依靠飞龙骚扰的压制让对手的主力部队不敢轻易出门，迫使对手将大量的资源投入在防空上，为自己开取分矿和部队转型争取时间。通常夜猫都是当第一批6-7条飞龙前去骚扰的同时就放下分矿，随后可根据对手种族和部队构成来选择第二主力部队，一般来说如果是对神族的话只要升级小狗的加速，将部队构成变为小狗+飞龙这个一代就很剽悍的组合即可；是人族的话在飞龙骚扰成功之后，就逐渐将部队转为蟑螂和刺蛇；如果是虫族内战在飞龙之后也可选择蟑螂作为中期捍卫正面战优势的部队。



◀ 虫族如果用刺蛇来防飞龙，你就可以用蟑螂来克制刺蛇。



▲ 人族用飞机来对飞龙，你又可以转出刺蛇。



▲ 加速小狗配合飞龙是对神族中期一波RUSH最好的组合。

除了以上转型之外，如果己方的经济实在太好，对手被第一波飞龙的骚扰重创经济的话，夜猫就会选择这套单矿极限暴飞龙的最终杀招来再一次重创对手，那就是双矿之后立刻放下感染者巢穴，升级三级基地，三级基地之后升级变异飞龙巢，快速生产寄生王虫（俗称的天蟹），用虫族这个最强对地空军来继续骚扰对手矿区或者正面强攻，地面再配合上蟑螂+狂狗就能对付大多数的主流部队配置了。如果对手有防备的组织空军防守，空军中就可以多配置一些腐化飞虫，地面部队也可以根据自己的经济状况加入刺蛇——总之星际争霸就如同我对月月说的那样：“这只是个数字游戏！所有的战斗只是为了拉开双方数字之间的差距，尤其是经济的差距，经济越好，你可以随心所欲地组织各种部队，到最后甚至可以无视操作，脑残地直接A过去就可以。”



▲ 快升级三级基地转出天蟹，经济不够的对手很难组织反克制的部队



▲ 经济好，就是想怎么组合克制部队就怎么组合，咱不差钱。



神族对抗各种族战术思路
星际2 Beta版神族报告书

贪睡猫：“各种族”，《星际2》新加的吗？看名字好厉害啊，我要练这个。
杰哥：各种族可是能建造各种兵、各种建筑，使用各种战术的全能型种族。
贪睡猫：哦！听起来很无敌啊！
杰哥：就是random啦……

在最近的一次更新中，神族传送门的升级时间从60到140秒，这一变动使得神族的前期减弱了许多，甚至影响到了原本的一些战术。我先来介绍一下传送门的作用，在控制核心建筑中升级技能之后就可以在兵营中寻找到相应的技能，作用是把兵营变成折越门，传送也就是建造，不过要在有水晶塔照射的阳光范围，狂战士和龙骑出来就像睡猫说的那样5、4、3、2、1，厉害吧。今天我大部分的战术围绕这个技能为核心，请读者根据我的思路来进行一场纸上的战斗吧。

重现星际狂战士与龙骑海的时代 神族VS虫族

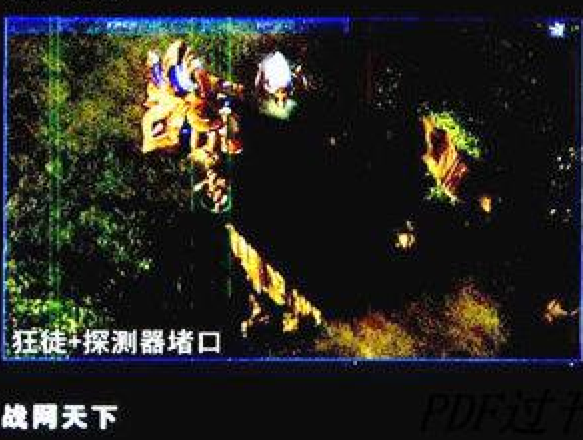
暴狂战士不再是主流

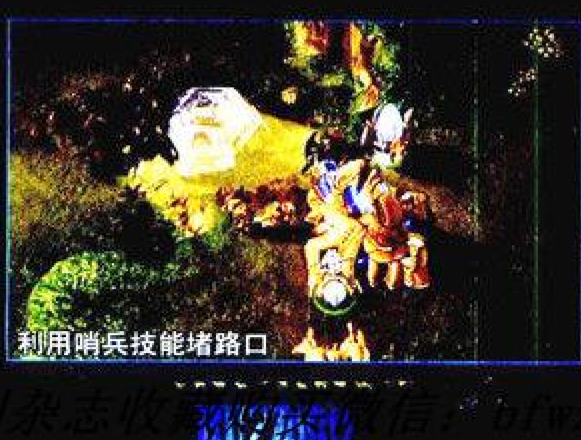


在《星际1》的开局阶段神族打虫族一般就造2种主力兵种狂战士和龙骑，单一暴狂战士的战术也是《星际1》主流打法，而在《星际2》中狂战士只是为了骚扰和牵制却起不到决定性作用，《星际2》中狂战士在对付异化虫和机枪兵虽然占据绝对优势，但是也挽回不了《星际1》中暴狂战士独揽全场的势头，在这次神族和虫族的对战中我的偏重点在于兵营里的后几种兵种，下面我要说的这套战术是适用于2人双方直线距离比较近的地图。

巧妙布局对付虫族快攻

神族初期可以分别在9、12、14、16、18个探测器建造晶塔、兵营、气矿、水晶塔、控制核心作为常规开局，在《星际2》地图中每个出生点的门口都有个路口，这个时候作为神族玩家可以考虑把兵营和水晶塔放置在路口这里利用出来的狂战士堵住路口以防虫族速狗战术，再利用造好兵营的农民探路，这里我要说一下为什么是先出气矿再出第二个水晶塔呢？因为造好兵营出第一个狂战士的时候，气的采集量可以达到100利用这个100可以造下第一个哨兵(采集气的农民一定要有3个)，假设对方异化虫已经攻过来可以利用哨兵的堵路口技能守护者之盾，接着可以进行第2个狂战士的建造，之后就是水晶塔+气矿的顺序。采集水晶的农名数量控制在16个左右，为之后便是升级关键的技能“时空传送门”了。当时空之门研究完成之后，只要你有足够的兵营和钱就可以迅速补充士兵和转型兵种，加上哨兵的辅助，在前一阶段的对决中绝对不会落于下风。


狂徒+探测器堵口


利用哨兵技能堵路口

切断扩张生命线的王道封锁

使用这个招数是要小心虫族初期暴蟑螂，飞龙走中期的组合，在这个时候狂战士是根本没办法和蟑螂对抗，蟑螂在《星际2》中血高攻击高又克狂战士，导致狂战士再多在其面前也是无力。不过有了追猎者和哨兵的加入蟑螂不再是对手，来到虫族基地的时候兵力应该要保证自己有4个狂战士2个哨兵加上4个兵营补的追猎者，出门之后在家中的路口补上水晶塔把路口堵死(不然虫族可能会围一堆狗埋伏在周围偷袭你的经济)。先把兵囤积在虫族基地周围路口隐蔽处放下水晶塔，如果这个时候虫族倾巢而出，可以利用哨兵封路口的技能，把对方的兵一分为二逐个击破，或者索性把路口全部封住等待水晶塔的完成，接着就利用传送门不断的暴兵，并辅助防御塔把虫族压在主基地，就算对方出飞龙也能够用追猎者守住，毕竟虫族现在的飞龙不成规模的话起不到决定性的作用，断了其扩张和经济补充的手段后，就等着对手GG吧。


家中补水晶防止偷袭



PDF过刊杂志收藏…微信：bfwz888888

全方位立体式攻击

神族VS人族

不朽者的胜利

介绍了虫族的对抗接下来我来介绍对人族该怎么打，首先开局还是和之前的常规一样，而探测器的探路是必不可缺少的一部分，让造好第一个水晶塔的探测器去探路。可能有的玩家不明白为什么要探路，探路的意义在于你让你知晓人族的科技流程，初期探路就可以决定了一下步的计划，对方是否造气矿还是补兵营rush。一般人族初期不会建造过多的机枪兵，而是转掠夺者再出少量的机枪兵，掠夺者强悍的地方在于减速(类似《魔兽3》女巫的技能)。探查到对方有这个意图的时候就该补机械制造所了，建造神族同样强悍的单位不朽者，对于攻击重甲有30的加成加上本身20点的攻击对于掠夺者有摧枯拉朽的气势。


神族不朽者是现在地面战的王者

侦查是第一战略要素

过了初期的rush时段后就要请出机械制造所中的侦查者(OB)了，因为人族的探隐形手段一般是通过“雷达”这一主动的方式，很少会发觉OB的存在。一般在这时段，人族可能转型为维金或死神进行骚扰，建造维金战机需要兵营→重工场→飞机场的过程，在飞机场出现后，神族就可以直接用不朽者+追猎者+狂战士的组合，直接强推封路口出高科技的人族，所以人族一般不敢轻易出维金。而另一种选择则是要比维金骚扰更加犀利的死神，可以越过地形的能力和极高的攻击力，使得你的任何漏洞都可能成为致命的败因，但是只要通过OB探查出死神的行动轨迹后在家中迅速传送追猎者以不变应万变，所以千万不要忽视了这一侦察兵的可怕之处。

混合兵种一波流

人族现在主流打法采用MMG流也就是机枪兵+掠夺者+幽灵的组合，但是人族这个组合要形成一定的规模才能对神族构成威胁。面对人族这一强悍兵海攻势，就要使用神族的新兵种——巨像，拥有面伤害和超远距离的射程，再多的兵海在其面前都毫无意义。拥有2—3个巨像之后，机枪兵已经难以构成威胁了，而将狂战士和龙骑挡在敌方要攻击巨像的路线上，组成近中远3种攻击伤害输出，即使人族打了兴奋剂的机枪兵和掠夺者也不是这个组合的对手。


利用观察者侦查对方动向

知己知彼，百战不殆

神族VS神族

见招拆招

神族内战对抗中就看一方有没有转型，有没有多造兵营，一个小的失误有时候就能决定整场比赛的失败。小地图的话初期开局不能先造气矿，对方如果是双兵营开局的话你连控制核心都造不下，观察者的侦查重要性就再一次显现出来了(这话我似乎已经重复无数遍了)。看到对方单兵营我方就出双兵营，在人口和狂战士不断增加的情况下，就算是职业高手也不能操作到单兵营和你双兵营对抗。


转换成折越门

如果地图相对较远的话，双兵营就价值不大了，只要在对方快要攻过来的时候用哨兵的堵路技能，把对方的兵分成2批逐个解决，再多的狂战士对方也只能干瞪眼。出控制核心建筑一定要升级时空门转换后再补充2个兵营，让神族的出兵速度处于饱和的状态。在双方追猎者和狂战士的对峙中，少量的不朽者可以起到决定性的作用，当然在封住路口的同时也可以转型双飞机场出凤凰战术，凤凰虽然是对空但是有个技能可以把地面单位抬到空中击毁，加上速度一流，可以让对方的经济线永不安宁。

狂战士一个不能少

在和神族的对抗中狂战士的作用十分明显，中期拥有数量众多的狂战士可以瞬间压制住对方。因为追猎者和不朽者是被狂战士克制的，虽然这两兵种是主力输出单位。但是一这两种兵种为主力的情况下，你狂战士的数量和给对方的压力绝对是成正比的，而且在追猎者和哨兵饱和情况下，掺杂着比对方更多的狂战士可以在内战中一举决定胜负。

充分利用地形优势也是取胜的关键


狂徒在内战压制中起关键作用


神族三远

在神族内战中有一点要注意的，不是说兵暴的越多越好，而是到一定的程度就可以了。毕竟追猎者，不朽者都有射程，而在现在《星际2》地图中很少有比较开阔的地形，同时攻击的单位数量有限。这时可以让少量巨像参与其中，充分利用射程和地形。

而黑暗圣堂和闪电兵在神族对抗中利用率不高，虽然可出奇制胜却不能成为主力兵种。航母和母舰在《星际2》节奏较快的战斗中出场率十分低，神族对战就很少会考虑到此战术。但要是遇到对方在家中造防御塔憋航母的话，破解方法很简单利用运输机空投+传送战术，也可以利用射程优势的巨像突破大量的防御塔。

《星际2》游戏速度相当快，有时可能在你还没有反应过来的时候就GG了。一场战斗中，前期的一次小失误就可能注定了本场比赛的胜败。所以对于建造、出兵、侦查、开矿等操作需要相当明确思路，总而言之不管打什么种族、侦查相当重要，不要以为自己一个ob在别人家里绕圈没有意义。对于兵种的技能和兵种互克性要成竹于胸，知己知彼才能百战百胜。

战地：叛逆连队2

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2

联机对战地图全攻略之

ISLA INOCENTES地图Rush模式攻防解析



从本期开始，兔子我将为大家请来国内著名的战地（Battlefield）系列职业战队=|HERO|=为大家带来《战地：叛逆连队2（Battlefield: Bad Company 2）》联机对战地图全攻略。本期为大家介绍的，是Rush模式下ISLA INOCENTES地图攻防全解析。=|HERO|=战队成立于2000年4月，2002年开始转型BF1942，后来逐步发展成一支全国性的BF战队。

何为Rush模式

Rush模式中，游戏分为多个区域，每个区域内都有两个M-COM点，且每个区域是依次开放的，进攻方只有摧毁了当前区域的2个M-COM设备才能进入下一个区域继续进攻，但前提是进攻方的援军数没有消耗至0，默认情况下援军数为100，进入下一个区域后援军数会有一定恢复（比如：如果进攻方在攻占第一区域后还剩下12点援军数，再进入第二区域时可能会恢复到75点援军数），而防御方是没有这个限制的。这里就要注意的是，进攻方被医疗兵救起的人是不消耗援军数的。进攻方小队出生无区域限制，而防御方小队出生必须在每个阶段的防御范围内。





■ 要注意图中相同类型放置M-COM的房屋是无法能被摧毁的，请不要做无用功。

摧毁M-COM的方法有多种，主要是：

1、安装炸弹（E键），任何兵种靠近M-COM都可以，M-COM会在30秒后被摧毁。

2、使用爆炸物摧毁，主要依靠突击兵或侦察兵携带的C4引爆，大概需要12枚（每人一次最多布置6枚）。也可以用坦克主炮或APC主炮摧毁M-COM，速度稍慢些。至于其他武器的摧毁效率可以忽略不计。

3、通过摧毁M-COM所在建筑使其倒塌的方法压毁M-COM。对坦克主炮来说这个方法也比较快，更关键的是相对安全。但是需要注意的是，有的房屋是无法摧毁的。

简单介绍了Rush模式，接下就要为大家介绍ISLA INOCENTES这个地图的攻防战术，就每一个区域攻防双方常见的战术一一解析。文章中美方所在出发阵地方向为南，俄军据点方向为北。

第一区域进攻方：

美军作为进攻方，在第一区域拥有1台UAV、2架黑鹰直升机（两侧装备2挺加特林机枪）、两艘大型摩托艇（前后装备两门榴弹发射器）以及若干艘双人摩托快艇。目标区为一孤岛，登陆方式主要依靠伞降和快艇，也可以通过岛屿东侧临近陆地的断桥附近徒步登陆。

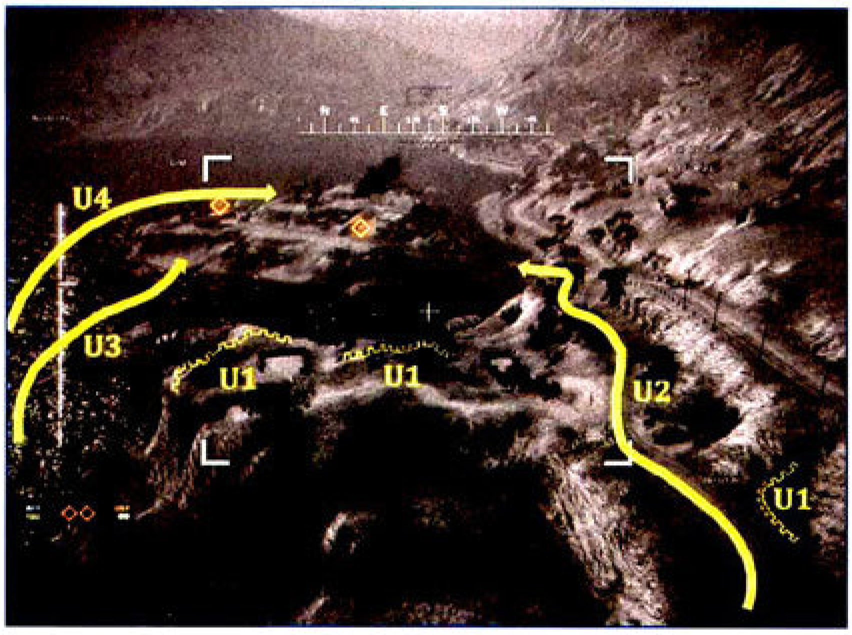
一般来说徒步靠近岛屿的生存几率较低。

快艇登陆点也不过北、东、南三点，其中南部登陆点地势较低，又开阔通道，但只有2个能进入岛屿的入口；东部登陆点就在断桥附近，没有开阔通道但，也处于低洼地势；北部登陆点只有一处，貌似断崖、狭窄、一次只能上一个人。

伞降是很重要的一种进攻方式，但是想要通过伞兵行动来完成进攻任务则很有讲究，首先每架黑鹰上至少需要保留2名固定机组成员，即一个飞行员和一个知道左右切换的机枪射手，而且这两个人最好不同在一个小队，黑鹰驾驶员负责伞降小队成员的出生任务，其他成员以他为小队队长作为复活点，一旦复活就伺机伞降，这样既能保证空中压制的一定功用，又能保证伞降人数的足够，两架黑鹰分别以逆时针和顺时针同时在岛屿高空盘旋，将对防御方形成很大的压力，能有效支援其他方向的攻击波。



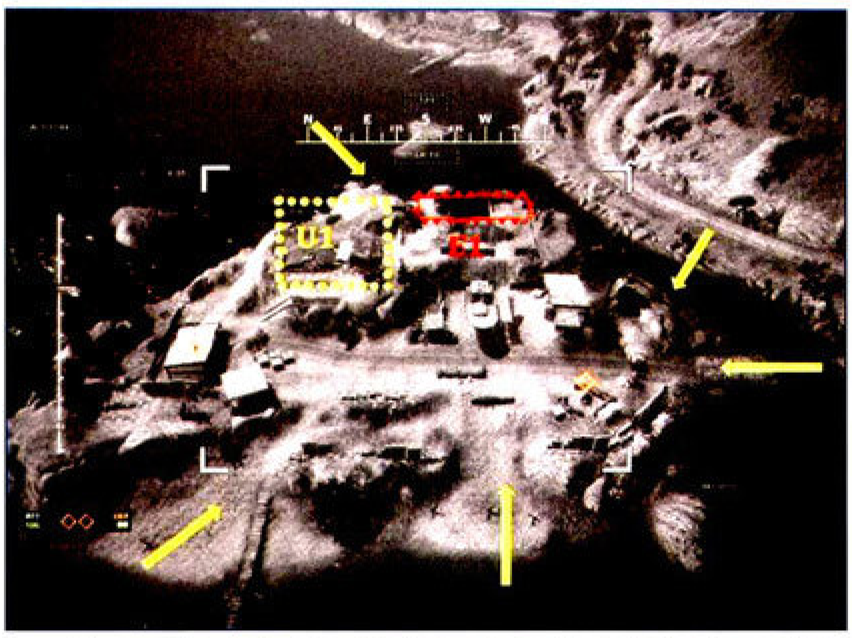
显然进攻方只有将三种登陆方式有机高效的结合起来才能最大限度的降低伤亡，达成目标。如果进攻不够果断、协调不够一致，每波只有少数人通过单一方式上岛，被全歼的可能性极大。





■ U4快艇登陆位置

战术如上图所示，U1为进攻方主要的狙击手阵地，但是我并不建议攻击方有过多的狙击手，一般3人足以，更多的狙击手只能导致攻击力削弱，徒劳消耗援军点数，更容易被对方反推。U2为步兵徒步进攻路线，利用东侧矮坡、树篱的掩护，清扫沿线敌军并靠近断桥，在对岸建立一个出发阵地，压制对岸伺机过河。U3是快艇登陆的南登陆点，U4是快艇登陆的北登陆点方向。

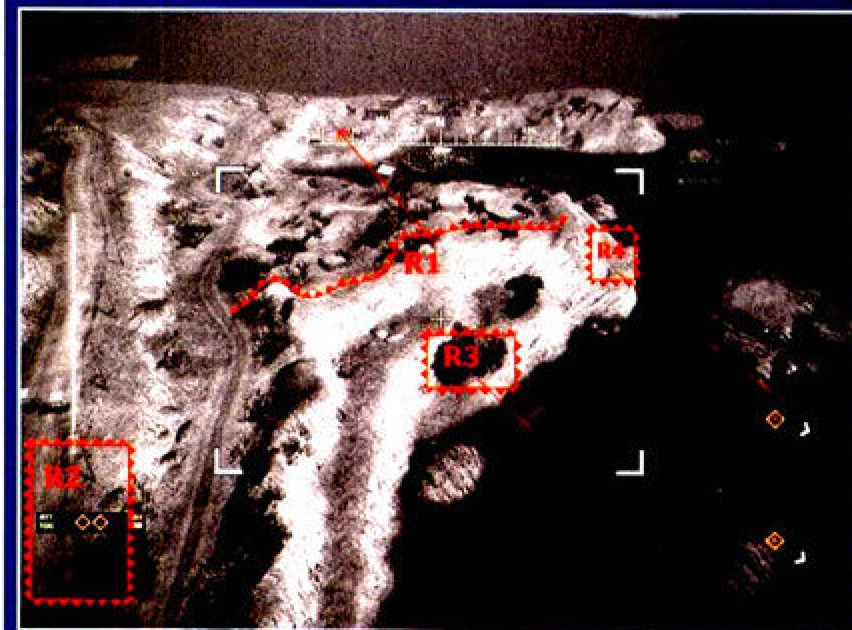


进入岛屿区域后，如上图所示，E1区域为敌军出生点，尽快控制U1区域是压制对方的关键，当然如果能小队配合尽快直接拆除A、B两点也可以，只是压制住对方在之后的伤亡上能稍微小些。



第一区域防御方：

俄军作为防御方在本阶段无任何载具，只有一具固定反坦克导弹发射器和2挺固定机枪，一般说来它们的利用价值也不大，往往是狙击手和精确射手优先招呼的目标，当然如果己方狙击手和精确射手能有效压制住对方，重机枪还是能对美军黑鹰直升机造成一定威胁的。



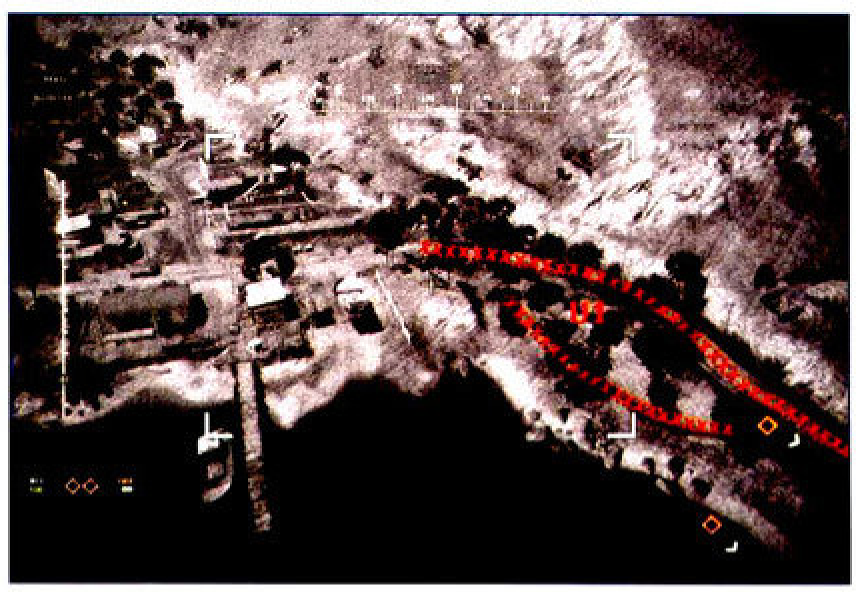


■ 黑鹰直升机与UAV操作平台位置。

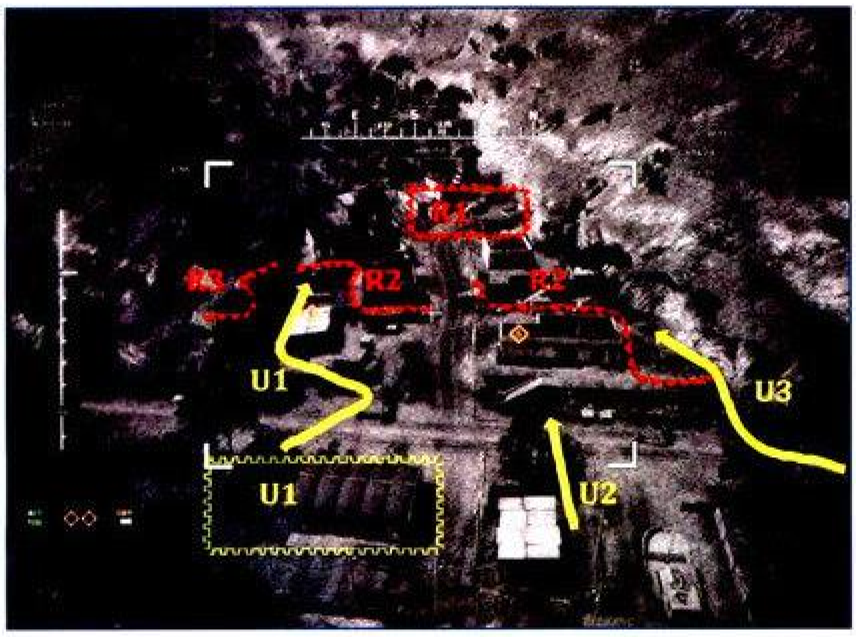
防御阵地如上图所示，游戏开局就需要一个小队前出至对方阵地前沿R1区域和R2区域，既能打击对方狙击手拔除其前进阵地，还能通过无制导火箭直接摧毁敌军基地的直升机和UAV平台，又能形成倒打火力点歼灭登陆敌军（上图R3、R4区域），再配合本岛有效积极的反登陆、反机降攻势，防御态势还是相当不错的。

第二区域进攻方：

美军在第二区域拥有1台UAV、1架黑鹰、1辆M3步战车，和若干快艇，出发阵地仍然为初始地区。因此兵力的投送除了载具外就只能依赖小队重生，在通往第二区域的路上会有一段狭窄的公路地形，是兵家必争之地（下图U1位置），公路西侧是有矮坡的小路，防御方如果积极进攻争夺这一区域，对进攻方的消耗会很大。同时刚刚占领的主岛可能会有对方潜伏下来的狙击手，值得注意。



夺取公路控制权后，主要战区态势如下图，俄军出生点区域为R1、美军可以一方面利用黑鹰伞降敌人后方，另一方面以U1区域为基点向B点发起冲击，同时小股单位沿U2、U3路线渗透，伺机摧毁A点，M3步战车则在公路上掩护攻击B点的友军。值得注意的是，这里的A点M-COM是可以通过M3步战车的机炮予以摧毁，可以通过这个方法解决A点来避免进攻方不必要的伤亡。图中R2为俄军主要防御阵地，同时R3的山地是敌军狙击手活动区域之一。

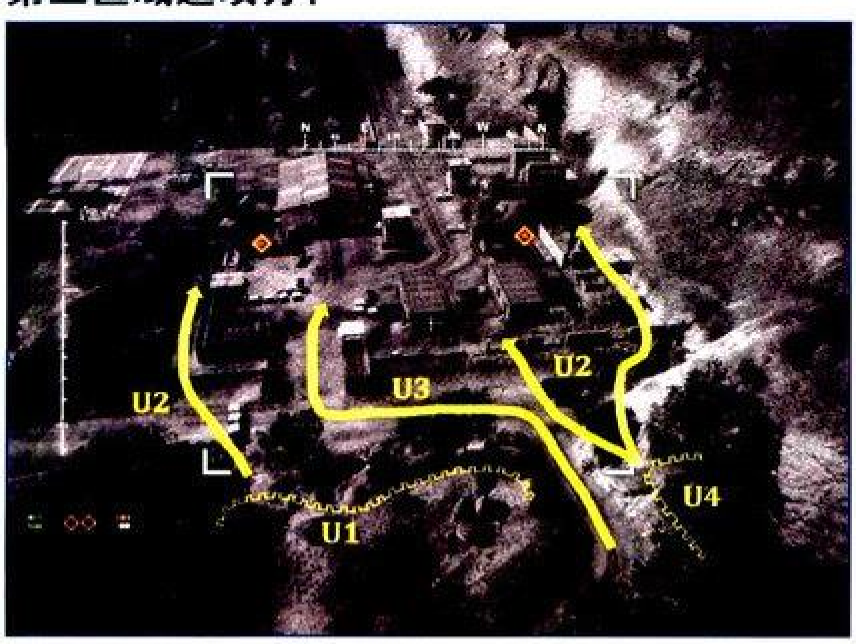


第二区域防御方：

这个区域防御方在出生点即爆破点几乎没有任何可以固守的位置，固定武器也只有聊聊几挺固定机枪，唯有反进攻方之道而行之，尽可能的把对方主力压制在公路上，才有取得胜利的可能。要注意工兵的地雷的在该区域作用不大，因为地形平坦，导致地雷容易被其他火力摧毁，在叛逆连队2中地雷最好埋设在下坡区，使得敌人车辆没有提前预警的可能，可惜在本地图上这种区域实在是不多。



第三区域进攻方：



美军在第三区域拥有1台UAV、1辆M3步战车，出发阵地转移到刚占领的第二区域南部公路附近。夺取最近的高地建立出发阵地（上图U1、U4）只是一个开始，由于没有了直升机的支援，只靠一辆APC并不容易组织有效攻势，因此就更需要步兵利用烟雾弹掩护突击，这是敌人最后的阵地，也是最难啃的阵地，只有集中突击兵力全线进攻多点渗透（上图U2），才能尽早结束战斗。拖延，就意味着败亡！M3步战车满载成员，利用其全部火力，看步兵单位渗透情况，伺机冲出山地，沿路线U3攻入敌阵。这个地图需要注意的是敌军有架Mi24直升机（主驾驶负责飞行，副驾驶有机炮，3号4号位无武器），如果对方发挥出色，将给美军步兵造成巨大杀伤，因此防空反直升机是获得胜利的关键任务！主要防空手段有4种：

1、在Mi24起飞之前用无制导火箭从U4攻击，但是最开始肯定没有机会，但是如果Mi24被摧毁后，必须在新的Mi24刷新后起飞前予以破坏。

2、用UAV从第二区域远距离摧毁起飞前的Mi24，第三阶段一开始就有机会。

3、用2-3支M95狙击步枪同时射击，每枪能消耗Mi24大概10点生命值。

4、用火箭筒攻击飞行中的直升机，尽管几率较低、一旦成功你绝对是本场MVP！

第三区域防御方：

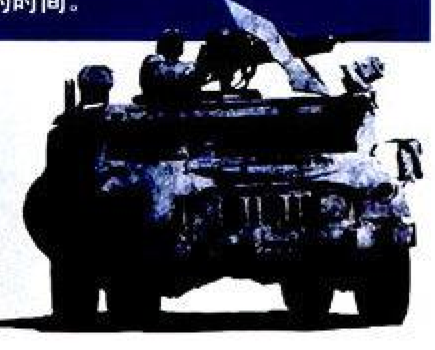




俄军在第三区域终于有了大杀器——Mi24雌鹿武装直升机！别看它没有火箭弹和电视引导的地狱火导弹，如果驾驶员技术好保证直升机长时间存活，而副驾驶机炮又打得准，对进攻方的美军来说将是噩梦一般的存在。对驾驶员来说，一旦掉血超过40%就要寻找无人基地进行维修。对副驾驶机炮手来说，不要把弹药浪费在对方装甲车上，一定要优先攻击敌方步兵群，同时看见UAV控制台就要扫射，就算你什么目标都看不见，也不要停火，不停的向疑似地区射击！而飞机的3号位、4号位成员在敌人上空可以使用榴弹、手雷、火箭对地面进行轰炸，一旦飞临敌人后方就可以立刻空降准备敌后袭扰。

而对俄军步兵来说，抢夺U1高地就变得至关重要了，越久的将对方压制在该高地以南，就又能给对方造成重大伤亡，即使失去高地，也要利用U1高地下方的反斜面堵截下来的敌人和不断向南渗透，利用后方地形尽可能拖延对方埋设炸弹的时间。

以上就是Rush模式下ISLA INOCENTES地图攻防双方的战术解析，欢迎大家来http://bbs1.heroclan.net/参与讨论拍砖，谢谢大家观赏！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



电竞新闻

StarsWar5—重生 上海卢湾体育馆总决赛即将打响！

第五届StarsWar重生将于4月16-18日在上海卢湾体育馆进行，本次比赛除了中、韩、欧三个明星代表队《魔兽争霸3》项目的比赛外，还有最新加入的《星际争霸2》中、韩、欧顶级对抗，《星际争霸2》最新版本大型试玩会，这也是2010年中国国内首次世界级的大规模线下活动。除了参加本次线下盛会的除了中韩欧三地高手之外，还将会有5位给予我们美好记忆的退役明星，他们的人格魅力和游戏魅力一样，为广大电竞迷们津津乐道。这一次，他们5位将会组成一支神秘之队，亮相StarsWar的电竞盛会。

StarsWar全球总决赛魔兽争霸3选手名单：			神秘之队成员：
韩国区：	欧美区：	中国区：	ToD
Moon（主将）	Grubby（主将）	Sky（主将）	xiaOt
Check	Happy	TH000	SaSe
SocceR	Thorzain	TeD	FoV
ReMinD	ThomasG	Future	Zacard



PB大棒重重落下，近千名《战地：叛逆连队2》作弊玩家被ban



《战地：叛逆连队2》自游戏推出后，就迅速占领了欧美游戏销售排行的榜首位置，大量玩家的涌入也意味着更多作弊玩家的入侵。3月21日当天，就有百名使用自动爆头外挂的BFBC2玩家被PB揪了出来，且这个数字还在不断的增加中。

每一名BFBC2玩家都有一个PB GUID（PB全球唯一标识，表中的32位字符串），该标识被录入黑名单后将无法进入任何一台开了PB服务的联机服务器。EA在最近一次升级中将PB GUID与EA帐号挂钩，GUID被禁后与游戏CD-Key绑定的EA帐号也成了摆设，除非再掏200块钱重新购买游戏——从理论上说，PB GUID还可与计算机硬件挂钩，所以除非换一台计算机，否则被禁玩家永远与该游戏无缘。但EA与EvenBalance未确认是否会采用如此激进的手法来应对作弊玩家。

热辣兔评：莫作弊，作弊必被抓呀！

暴雪宣布 举办2010年Battle.Net战网锦标赛

暴雪宣布举行2010年度魔兽争霸三：冰封王座BN战网锦标赛，即将到来的锦标赛遵循了前几个赛季的传统，在Kalimdor，Northrend 和Azeroth三个服务器上举办。每个服务器的前一百名选手将有机会在一个被邀请的服务器进行比赛，每个服务器都有相同的等级和地图库。由于新赛季即将开始，暴雪将在3月29日对Battle.Net进行重置，这对喜欢在战网上鏖战的朋友们来说绝对是好消息，在每个服务器里最顶尖的六位选手将和去年选出的两名选手一起被邀请进入各自区域的线下资格赛，如果这六名选手和去年的两名选手有重叠的话，那邀请将顺延至其他选手中。暴雪将在未来几周内公布有关区域预选赛和全球总决赛更多信息。

DOTA 6.67发布在即，进入最后平衡性调试阶段

在放出断线重连工具之后一段时间Icefrog都处于消失的状态，而IceFrog在于playdota翻译组及其他工作人员近日的对话让我们得知目前6.67正在紧张的制作中，而其中一个重磅消息就是6.52e时代的明星Carry灵魂守卫（TB）将被重做的消息。



欧洲电竞豪门MYM解散魔兽分部，专注发展SC2分部

此前，由于MYM母公司倒闭，MYM不得不和魔兽分部分道扬镳过一段时间。如今，MYM俱乐部再次和魔兽分部分手。HoT仅加盟MYM一个月，便再次失业。据悉，如今的MYM将专注于星际2分部的发展，前MYM魔兽分部的英国人族DeMusliM将成为MYM星际2分部的第一名成员。祝愿MYM能够在星际2领域也能够大放异彩！



首个国家级电竞联赛上线，体育总局称为亚运备战

3月23日下午，中国电子竞技运动发展中心在北京宣布，首个国家级电子竞技联赛ECL今日正式上线。该联赛今年将设立总奖金80万元人民币，这将给正处于低潮的电子竞技产业一个良好的促进。国家体育总局体育信息中心主任赵黎在会上称，要在政策给予电竞支持，推出我国的电竞联赛，如果电竞进入2014年亚运会，要为国家输送优秀人才。

福来士广场

前言

为什么解谜游戏会令人着迷不已呢？这可能是因为我们都有个热爱冒险的大脑吧！而下面推荐的游戏个个都包涵有一定的解谜成分，就让我们一起来动脑。

孤岛生长球

植物会旅行么？当然！只不过它们的旅行方式比较特殊。而《孤岛生长球》就要让你以植物的方式，踏上前往东方森林的冒险之旅。

这款游戏的画面酷似一张风格写意的铅笔画。游戏刚开始的时候，你还是荒岛上的一粒种子，身边也只有一棵孤零零的椰树。而游戏最具创意的一点是，你可以同其他植物对话，向那些植物学习该如何旅行。通过变身为椰枣、蒲公英、苹果等形态，你可以漂流过海、随风飘扬或者通过动物的……便便来继续前进。



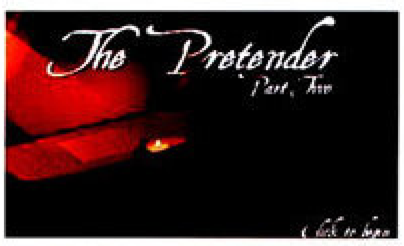

游戏操作：鼠标点击

游戏地址：http://www.mhhf.net/game/details.aspx?id=764

伪装者2

因为使用了一本来历不明的魔法书，我们的魔法师连同剧场里的观众们都被困在了一个奇异的世界里。于是，你不得不操纵魔法师把无辜的观众们一个个送回原本的世界。有意思的是，你帮助的人越多，你就越能接近真相。

在玩法上，这款游戏的目的就是把画面上看到的幽灵都带到门前。需要注意的是，魔法师一次只能带一人。沿路也会有很多障碍物阻挠你前进，不过你可以利用变身点化身各种元素，然后使用大地、风、水和自身具备的特殊能力来解决问题。





游戏操作：左右移动：←→
使用变身能力：空格键

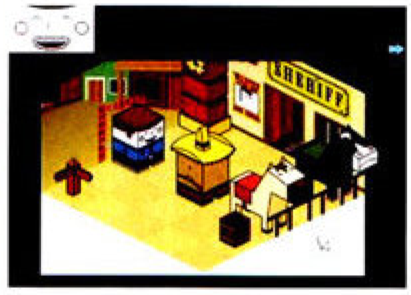
游戏地址：http://www.qk3000.com/game/5090.html

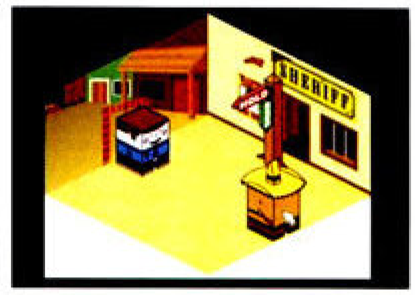
酷比男孩

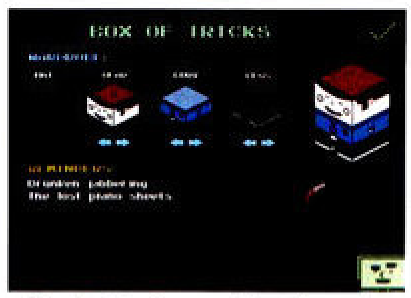
西部牛仔的生活到底是什么样子的呢？《酷比男孩》就要以一种搞怪的方式来为我们陈述。

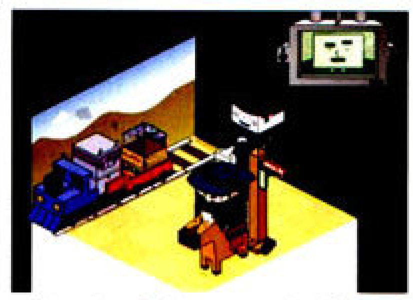
在游戏中，主角将两手空空地出现在西部小镇里，周围的人都因为各自的麻烦而对你表现的不冷不热。这可不是英雄应有的待遇！要如何改变小镇的面貌，就全看你了！

总体而言，这是一款标准的美式rpg游戏，你可以和NPC对话，通过帮助他们解决难题而获取不菲的报酬。游戏里也少不了西部电影中最惊心动魄的决斗，不过这绝对拦不住全身笼罩着主角光环的你。另外，该作的人物造型非常秀逗，都是一个个小方块，而游戏切换场景时的动画也像俄罗斯方块从天而降那么梦幻！









游戏操作：移动：鼠标点击 射击：空格

游戏地址：http://www.gamesmate.com/free-classic-games/Free-game-Cubeture/free-game-Cubeture.asp

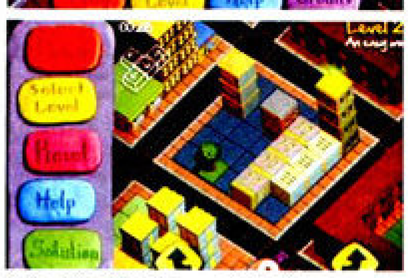
我的黏土树

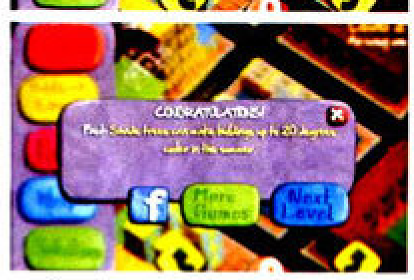
从某种角度而言，《我的黏土树》更近似于一款益智类游戏。这款游戏也有多个关卡组成，谜题的难度会随着关卡级别的提升而越来越高！

在游戏中，你一开始会被放在某个高楼的顶端。你可以通过“上下左右”决定让高楼倒向哪个方向。需要注意的是，不同的高楼倒下所占的格子是不同的，如果出现顶格或者出界的情况，高楼是不会倒下的。而要是倒下的楼顶贴到另一栋楼上，你就可以爬上另一栋楼的楼顶继续前进。最终的目的就是接近街区中央的绿色黏土树！









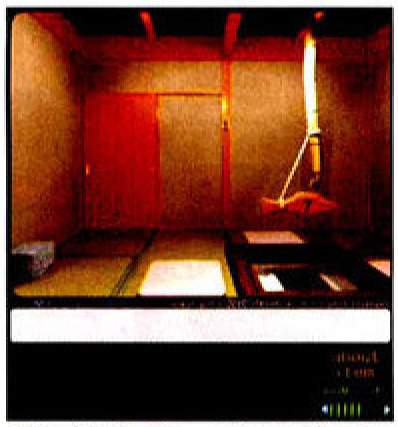
游戏操作：移动：←→↑↓

游戏地址：http://www.coolbuddy.com/games/game.asp?gid=1537

逃出榻榻米房间

你被困在一间榻榻米房间内，屋子中央是很传统的炉灶，但是饥肠辘辘的你却没有找到一桌丰盛的好菜。没错，这就是朋友们给你出的难题！而一旦你找到钥匙开启屋子的大门，朋友们就会给你准备一桌好饭哟。

为了一顿大餐，你就要多找找、多看看，翻遍屋子的各个角落去挖掘能给你提供帮助的道具。当然，也免不了要解开几个密码锁。值得注意的是，这款游戏需要你点击画面右下角的开始按钮才能玩。而要组合、拆解游戏中找到的道具，也需要你事先点击游戏右下角的about item才能进行下一步操作。





游戏操作：鼠标点击

游戏地址：http://tesshi-m.web.infoseek.co.jp/escape41.html

阳光照射的屋子

和其他密室逃脱游戏相比，《阳光照射的屋子》有着出奇可爱的游戏画面。游戏一开始，你置身于一栋别墅内，屋子的每个角落都摆放着可爱的家具和饰品，诸如硕大的草莓、酷似豌豆荚的三人沙发等等。而各种暗示和开启各类密码锁的机关就藏在这些可爱的家具和饰品里了。

就玩法而言，这款游戏并不需要你去收集、组合什么道具。但是谜题的难度可说是有增无减。你要留意屋子里的各类提示，然后去开启一扇扇门，一个个装置。最后，游戏里的泳池会注满水，本来在屋顶睡觉的小人就会撑着太阳伞下楼，并且非常高兴的和你打招呼。







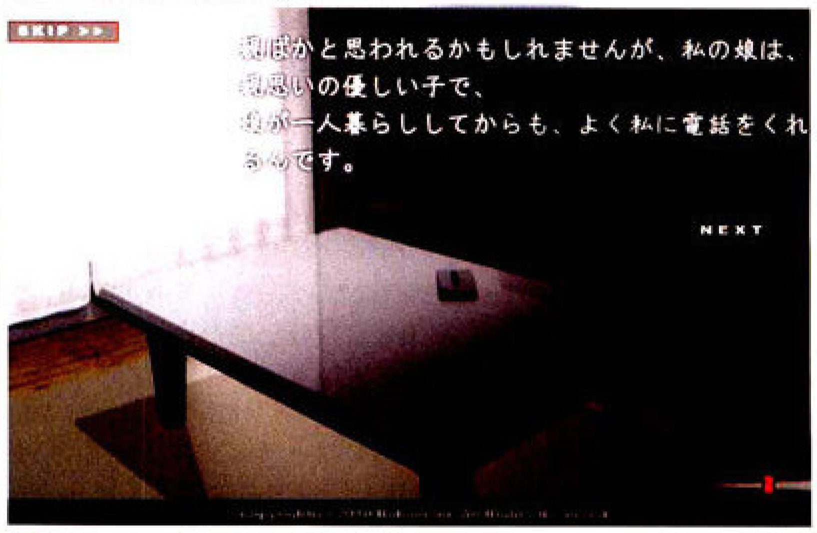
游戏操作：鼠标点击

游戏地址http://www.orangebiscuit.com/flash/ponpon_house_Komorebi.html

密室逃脱：父亲

在这款密室逃脱游戏里，你被困在一个非常干净整洁的房间内，游戏通过不少小细节描述着和父亲有关的感人内容，而你的目标也从开启房门逃离密室，变成了在屋子中找到一些藏得很隐秘的药片。

就玩法而言，该作依然考验着你的洞察力和推理能力。你需要仔细搜查房间的各个角落去寻找任何可能用到的道具。值得一提的是，一些道具需要通过组合才能发挥作用。另外，游戏中的影集甚至蜡烛都是开启密码锁的暗示。运用你的智慧去解决这些谜题，了解游戏的故事吧。







游戏操作：鼠标点击

游戏地址：http://robamimi.fuyu.gs/dad/dad.html

塞尔达-封印之轴

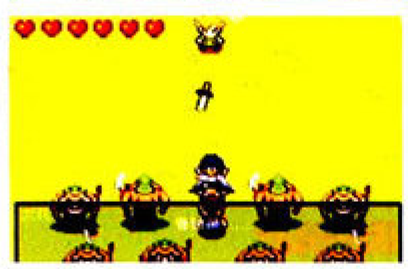
喜欢塞尔达的朋友，在听到这个游戏的名字时一定会非常激动。虽然这款游戏并不是任天堂推出的，但就画面而言，该作基本和GBA上的塞尔达别无二致了。

游戏的主角依然是我们的大英雄林克，而塞尔达系列里最让人津津乐道的解谜要素也在该作中有所表现。玩家所操纵的林克需要一路收集各种帮助他达到目标的道具，如盾牌、剑、炸弹等等。值得一提的是，虽然flash游戏里的林克拥有很长的初始血量，但是游戏里的怪物也很难缠，这就要考验你的应变能力了。

此外，游戏中的BOSS也不是光靠蛮干就能打败的，多多利用手中的各类道具与它们展开周旋吧，胜利最后一定会属于你。







游戏操作：对话：L 移动：WASD 翻滚：移动+K 挥剑：J 使用盾牌：L 使用炸弹：H

游戏地址：http://www.mhhf.net/game/details.aspx?id=1894

三分钟你可以干的事情 GROW系列

系列名称	GROW系列
游戏作者	可能是用英语的人也可能是用日语的人，但肯定是地球人
游戏地址	http://www.zh-tw.eyezmaze.com/
适应人群	想要在三分钟内做比泡泡面更有意义事情的人

“三分钟”是一个微妙的时间，要说起三分钟之内可以干什么的话，我打赌90%以上的人都会先想到泡面，虽然泡面表示“我”现在也有5分钟的版本……当然，某猫今天要介绍的肯定不是制作泡面的“五十一”种方法，不然我会被我们的flash掌柜小P羊先做成类似泡面的未知物体……

首先要提问“你知道GROW系列吗？”，如果你回答：不知道，或者稍微了解些想要和人讨论的话，请继续看下去。如果回答我已经玩的不要再玩了，那么某猫就直接对你撒盐了（日本驱鬼的方式，同时也可以表示赶人出门）。“竟敢赶跑来这里的客人！”“呃！”——某猫被一对角状物顶飞到了异次元……

什么是GROW系列？

GROW系列就是某人制作的系列flash游戏——虽然这么说没有错，不过某猫是不会这么简单的回答，真的……

GROW的单词意思是“育成”，那么顾名思义取自这个词的flash游戏系列自然和成长有着很大的关系，而这个育成在游戏中的意思则是游戏中物品等级的提升。在游戏中会要你根据次序选择各类物品，这些物品之间可能会互相影响，从而影响结局，相当挑战你的灰色脑细胞。结局时所有物品会结算等级，而所有物品达到MAX等级的话则视为完美结局，通常来说放置的顺序只有一种。当然除此之外还有解谜、发现等等各种类型的游戏，下面就让我挑选其中一些有趣的游戏，来为你细细介绍一下。

育成

顾名思义，GROW系列的主要类似，大致分为GROW RPG(RPG育成)、GROW TOWER(城镇育成)、GROW CUBE(立方体育成)。基本来说这个类型的游戏就是找出基本的顺序，但是拥有相当多的变化，虽然三分钟就可以玩出结果，不过想要得到完美结局那可是要N个三分钟。

源初的土壤——GROW TOWER

作为最初上手的游戏相当不错，变化很丰富，但是却不复杂，每个物件都会互相影响。从各种意义上来说，都算是这个系列的基础。





勇者是这样炼成的——GROW RPG

勇者都恶龙类型的游戏，当然你不能直接控制勇者去杀怪或者练级，不然就真的变成RPG了。在一开始的上帝视角，你需要放置各类物品来创造这个世界，同样和你对立的恶魔也会往这个世界里塞各样乱七八糟的东西来干扰你。大家都塞完了，勇者就开始冒险了，而最后是否能够打倒大魔王就全看有多少人“帮助”勇者了。游戏中“树”的成长方式是关键，其他的物品还是比较容易推算的，不过不得不说一下，勇者还真是——是个人就能当啊。

一个经典的勇者斗恶龙版的flash游戏，最后结局还是依靠xx里的xx放超杀才把恶龙杀死，勇者究竟在干什么啊……





作为勇者，看见老弱病残的人就知道要“征募”物品了



没血的时候大喊一声春哥……原地满血复活

一块板砖的故事——GROW CUBE

需要排序的物品增加到了10个，难度自然就提升了很多。游戏的变化倒是让你有种造物主的感觉，不过这块板砖究竟能够变成什么全看你的想像力和推理能力了。注意罐子和火的关系。





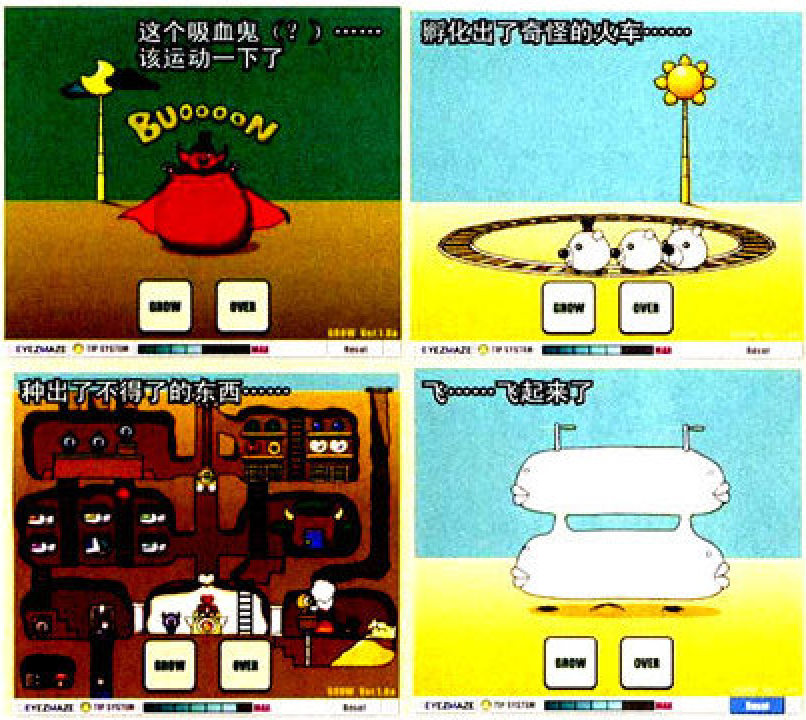
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

可爱就是正义——GROW ver.1

首先，如果你只喜欢“最佳”结局，那就请绕过这段。

最特殊的一个游戏，制作者花了相当大的功夫，但是如果仅仅是破关的话，大概5分钟就够了。不过，如果你觉得可爱就是正义的话，那就一定不要错过这个游戏，你根本无法预料接下来会出现什么样的奇怪东西。用制作者的话来说——“我保证这个游戏的失败结局要比最佳结局有趣的多。”

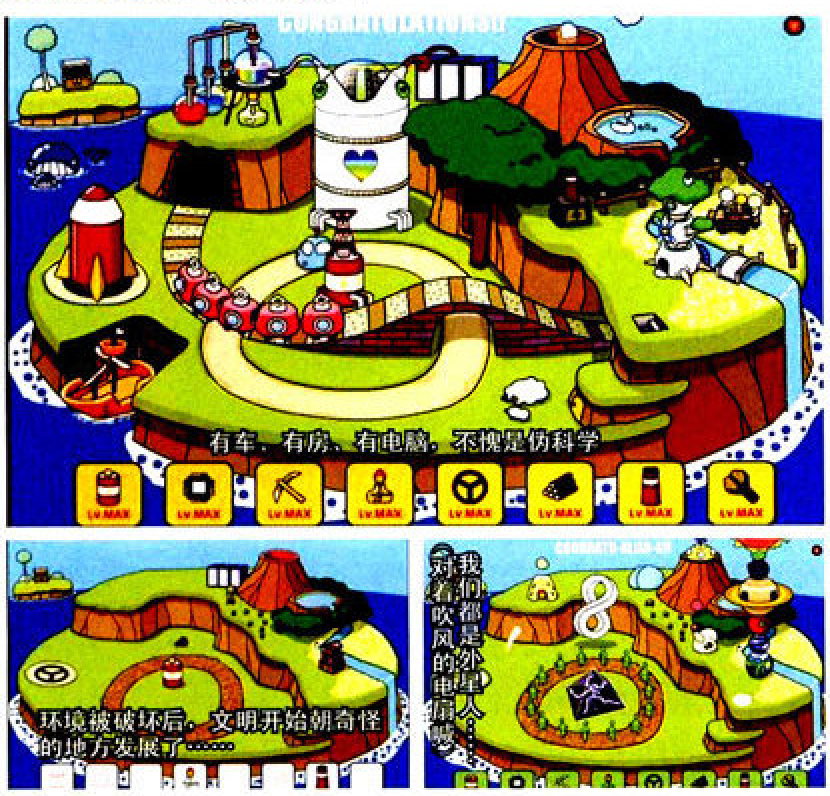
这个世界本就没有什么“最佳”，跳开固定的思维去创造一些别人想都不敢想的事物，那才有成就感。



当鲁滨逊遇到UFO——GROW Island

属于高难度的游戏，本次你将经历一场荒岛求生的历程，在这个无人岛上究竟能够创造出什么呢？在这里物品分别写明了对应的科学分类，以及有什么影响，不过某猫看来他们都只对应一种科学——那就是伪科学……比较特殊的是本次游戏不仅有一个最佳结局，还有一个隐藏结局，而隐藏结局是什么呢？你就不会看标题啊！

我玩的时间最长的游戏，也是第一个通关的，非常欢乐当我看到完美结局，感动地笑了。



解谜

顾名思义，根据各类细节解开谜题，难度相比起上面介绍的那些要大大提升，觉得上面不够挑战的，就来看看这里吧，不过这里的结局可能不止一种哦，你推理出来了吗？

好的蛋糕让你交朋友 坏的蛋糕让你变石头——Chronon

你所要做的事情就是逃跑，至少看起来是这样。玩了这个游戏后，不得不承认作者除了想像力以外，推理能力也很高。你需要在不同的时间内来回放置各样物品，并且让他们变化，来达到你想要的目的。老实说这游戏难度高的让人有点想要抓狂，如果你自认为对于喊出“真相只有一个！”，这样的事情很在行的话，就来挑战吧。最后提示一下，结局的时候大家都很幸福的吃蛋糕。

让我彻底崩溃，所以强烈推荐大家一定要玩，一起尝尝什么叫痛苦的滋味吧，嘿嘿嘿嘿！

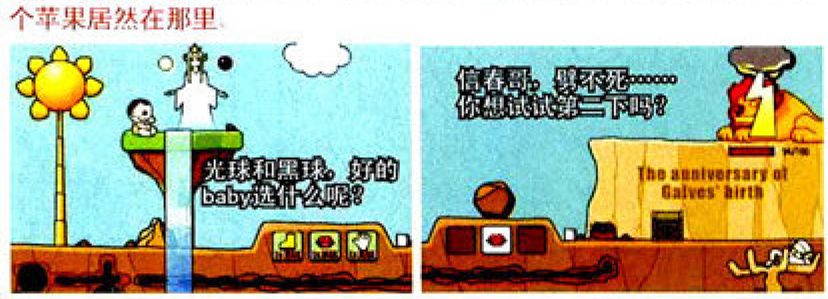


我是小孩我自豪——Galves Adventure

作者为了纪念朋友的孩子出生而做的游戏，不过看了这个游戏之后我对于作者究竟想把自己的孩子教育成什么样子……不报任何希望。

放在最后的这个游戏，也是最压轴的，不过实际上这个游戏难度并不是最高，但是因为不允许反悔，所以中间不能出一点差错，不然就要重新来过。看起来还真是不近人情，不过也由此推理出养孩子真是不容易啊。

这游戏真不是人玩的，除了考验你还要折磨你，我实在受不了那个苹果居然在那里。



上期游戏答案

GROW TOWER：4、3、5、1、2、3

GROW RPG：3、1、6、7、8、4、5、2

GROW CUBE：9、2、5、6、7、10、4、1、3、8

GROW ver.1：就不告诉你、就不告诉你。

GROW Island：8、3、6、7、5、1、2、4=》MAX/5、3、6、2、1、8、4、7=》UFO

似画似真 Cosplay美图赏析

COS大家秀 电攻画廊

冷艳绝伦的响尾蛇，Viper 毒蛇

毒蛇是SHADOW组织兵器部S. I. N.的首席特工，受维加的委托在世界各地寻找最强格斗家，达到“吸收众家之长”的目标，以开发出“完美的人形兵器”。作为S. I. N.的首席特工，毒蛇曾接受过SHADOW特殊的强化训练。在多次委托任务中表现出色的毒蛇，倍受S. I. N.的器重，然而在这些出色表现的背后，她也有着不为人知的秘密。





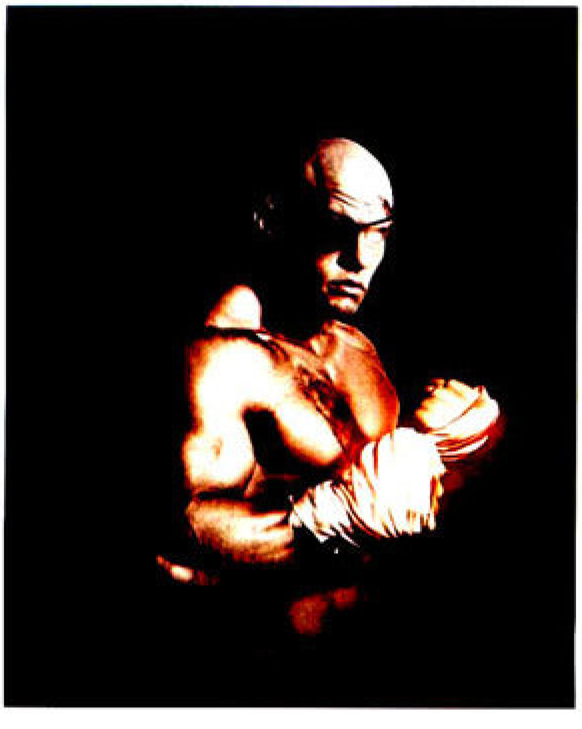
孤傲的斗士，Ryu 龙

街头霸王系列的第一男主角，隆是一个孤儿，从小就被师父刚拳收养，并被传授极限流空手道。刚拳对于这位强健的习武奇才十分器重，并将一生所学倾囊相授，同时也教会了隆所谓战斗的光荣。隆一生中唯一的目标就是追求武学的最高境界。在刚拳死后，隆开始参加街头霸王比武大会，以证明自己的实力



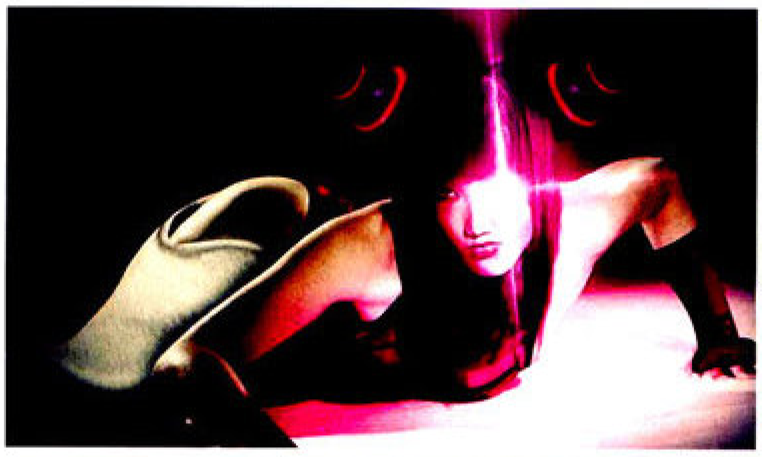
充满野心的泰拳之王，Sagat 沙加特

沙盖特是当之无愧的“泰拳之王”，他拥有极强的战斗力，同时他也是一个性格自负的人，始终认为自己是无敌的强者。在某次格斗大赛中沙盖特遇到了隆，并且败于隆之手，隆的一记升龙拳在其胸口留下了永远的疤痕，这件事让高傲自负的沙盖特视为奇耻大辱。在这种愤怒的驱使下，沙盖特也创出了自己的一招升龙拳。



S.I.N.的新刺客，Juri 蛛俐

直属于S. I. N.，代号“蜘蛛”的特殊工作人员。性格好斗冲动，喜欢蹂躏、残杀对手，荣誉、金钱等社会法则对于她来说都毫无意义，只会凭自己的喜好厌恶来推动事情的发展，为此常常做出反社会常规饿危险事件。左眼被植入了风水引擎，可以观测气之运势的东西。



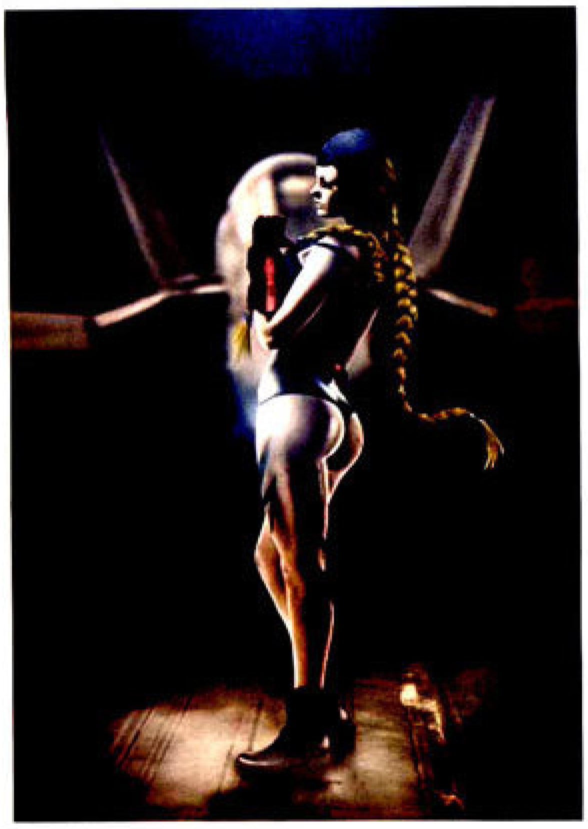


今天兔子我为大家带来的是一组由来自澳大利亚墨尔本市的视觉艺术家BossLogic制作的高仿真《街头霸王4》Cosplay艺术图，所有图片都是由真人搭配素材图制作。无论是从艺术角度还是观赏角度来说，这套图都达到以假乱真的效果。

STREET FIGHTER

杀人蜂，Cammy 嘉米

从属于SHADOW精锐部队的强化士兵，强化士兵代号为杀人蜂。某次受维加的命令进行潜入任务，却在途中丧失了记忆。之后被英国情报部保护，作为特殊部队红色三角洲的一员执行追查维加的任务。由于肉体根据SHADOW最新技术得到强化，娇小的身体爆发出难以想象的高超战斗力。追查到维加的行踪后，嘉米知道了自己的真实身份并恢复了记忆，然而正义感觉醒的她决定维护正义，于是继续在英国情报部门工作。



妄图征服世界的帝王，Vega 维加

作为Shadowlaw王国的独裁者，维加是一个残忍而邪恶的人。他统治世界的计划就是通过暗杀全球最重要的几大首脑，要想达成这一目标，他需要全球最优秀的格斗家，并通过其所掌握的催眠术控制这些格斗家进行暗杀计划。

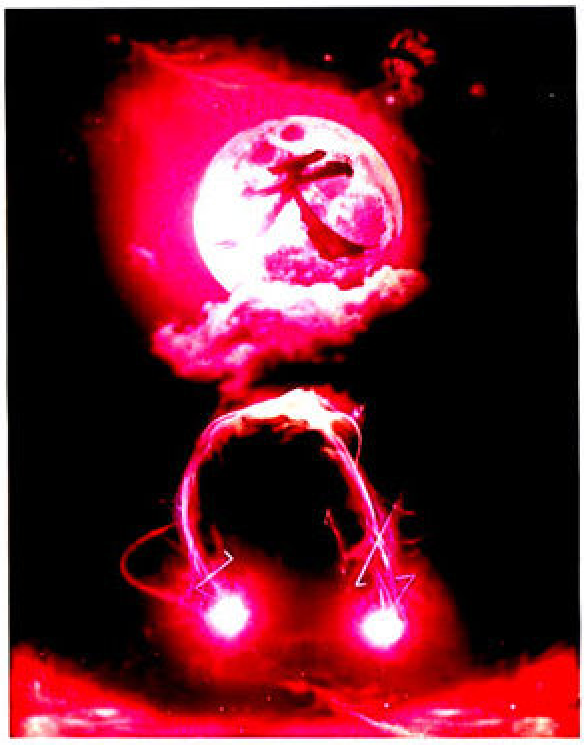


迷之杀手，Q

Q的周围包围着一层谜团，没人知道他的来历。身穿风衣，面戴古怪的铁制面具，行动的目的也不得而知。唯一可以了解的是在世界各地发生的离奇杀人事件都一定会出现他的身影。是一种无法解释的奇异存在。这些杀人事件真的与Q有关吗？即便是这样他的目的何在？此外他与世界格斗家对战的理由何在？

拳之极者，Gouki 豪鬼

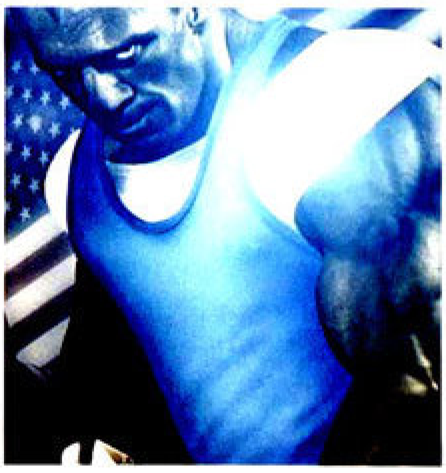
自称拳法达到极致的人，操纵杀意波动力量的格斗家。豪鬼非常渴望强大的力量，他所追求的强大是修罗之力，全身升起的像红色蒸汽一样的杀意波动，和背后浮现的“天”字都给见到的人留下了深刻印象。因为是极限流空手的传人，同时又因为全身被杀意波动所笼罩，所以每一招都非常强劲。



堕落的拳王，Mr.Bison 拜森

著名的拳击手，SHADOW的四天王。虽然有成为拳击冠军的素质，但是毫无自控能力的他，在比赛中屡次将对手打至半死，于是被赶出拳击界。之后，作为酒场和赌场的保镖时，收取维加大额报酬而加入SHADOW。虽然位于VEGA身边，但时时妄图打倒VEGA取而代之。







女子高中生忍者，Ibuki 息吹

从战国到现代，忍者一直是代代相传的职业。息吹表面上是一个普通的日本高中生，事实上她是秘密的忍者学校的一员。息吹最大的愿望就是成为一个普通高中生，然而另一方面她又得实现其成为最强忍者的宿命。



囧囧有神物志 2010年兔子版

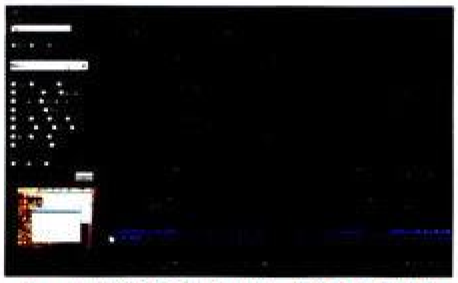
囧言囧語

● “如果你想成为一个奇幻作者，小说家或者其他任何形式的作家，或者游戏设计师，我认为你需要对历史有深刻的理解。”——《被遗忘的国度》系列作者R.A. Salvatore认为，作为一个作者没有足够的对现实社会的了解，纯粹的闭门造车所编出来的东西最终也只是一个没有历史基础的空中楼阁。

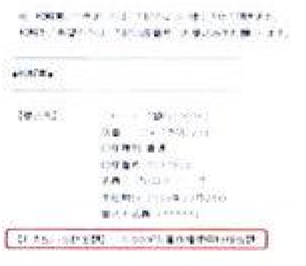
● “最有趣的事情是，我们从微软获得了大量的用户反馈，而对此进行分析后我们得出了一个可怕的数字：60%的玩家对游戏功能的理解不足50%。这让我们极为失望，我们花费大量资金创造的内容，人们却不关心，不使用。”——寓言系列制作人Peter Molyneux在2010年GDC上发表讲话，揭露了如今大部分游戏玩家的伪非本质。

● “我的结论是，在苹果iphone商场购买游戏的用户并非真正的游戏玩家。”——独立游戏制作人Tommy Refenes抱怨iPhone游戏的用户。5个月前Tommy Refenes做了一个试验，他做了一个挤青春痘的游戏《Zits & Giggles》并通过了App Store的审核，该游戏在0.99美元的价格下鲜有人问津，随后他将价格提升至15美元-50美元-299美元，买的人却越来越多，直到现在游戏卖到 349.9美元。

本月最囧 用盗版的制裁！大量盗版玩家个人资料被公布于众



▲ 大量盗版用户的个人隐私资料被公布在网站上。



▲ 想删除被公布在网上的资料？交钱吧！

你的计算机里有多少不可告人的盗版软件？小心！现在网络上有很残酷的天罚行动出现了，有一名伪正义魔人已经暗中布局已久，在一些热门软件里都下了陷阱，只要你安装他所加工过的软件，你的信箱账号密码、桌面画面、我的最爱、硬盘等等内容都会自动被张贴在一个网站上，每个人都能随时看到你的资料，想要请他撤掉还得付钱给他。虽然目前这个网站是停止运作了，先前要求付和解金的账户也被冻结，日本警方已介入调查，看起来似乎是暂时告一段落。但是先前的受害者是无法因为这样而恢复的，另外被加料的软件仍在网络上流传，那位站长仍可以一直取得新的个人数据，只是先不公开而已，所以哪一天又出现续集也是很难说啊。

僵尸大游行！澳大利亚玩家化妆游行

澳大利亚的部分玩家于3月27日打扮成僵尸的样子走上悉尼街头，此举是为了提高人们对游戏分级制度的认识。澳大利亚由于国内政策目前还没有R18的游戏，玩家最高只能玩到M15级别的游戏，如果某些游戏过于血腥暴力就干脆直接禁止出售。所以当地那些口味重的玩家相当郁闷。不在郁闷中死亡，就在郁闷中爆发，他们便爆发了。





神兽也冲浪！秘鲁冲浪手训练羊驼冲浪

44岁的秘鲁冲浪手Domingo Pianezzi不仅喜欢自己冲浪，更喜欢训练不同的动物冲浪。据说他训练过狗狗、鹦鹉、仓鼠、猫等多种动物冲浪，并已有10年的经验。而近段时间Domingo则忙于训练羊驼去冲浪！经过几个月的培训，如今这只名为Pisco的羊驼已经能够心平气和的站在冲浪板上跟着主人冲浪玩啦。据说Domingo说：“我在澳大利亚看到了人们带着树袋熊、袋鼠冲浪，非常有意思，但却还没见人带着羊驼冲浪，于是我决定试一试。”







本月最冷 特种部队VS游戏玩家！英国游戏节目挑战真实特种部队

英国的一个电视游戏节目FiveFWD根据当今流行的FPS《使命召唤6：现代战争2》游戏开头的特种部队训练关卡“The Pit”，搭建了一个真实的训练场地，并邀请前英国特种部队士兵与节目的主持人Jason Bradbury比赛看谁能更快的完成训练任务，当然主持人是在Xbox360版上完成这个挑战。最终，FiveFWD主持人Jason Bradbury以3秒钟的微弱优势完成全部挑战击败前特种部队成员。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



群魔乱舞

VAMPIRE·恶魔战士

提起格斗之尊CAPCOM，大家首先想到的定是STREET FIGHTER Ⅱ，正是这款游戏正式开辟了FTG这种热火朝天的街机游戏市场。而其另一款作品——VAMPIRE（恶魔战士）却并非人尽皆知，如果说SF代表了朴实与稳健，那么VAMPIRE则体现出了大开大合，绚丽多彩的格斗技巧。并且其世界观和杰出的人物设定，更在全世界有着一大批为之倾倒的粉丝，现在就让我们来看看VAMPIRE的过人之处！



何为VAMPIRE?

为了开辟街霸系列之外的第二战线，并炫耀CPS2优秀的动画机能。1994年VAMPIRE系列第一作《暗夜斗士》登场。玩家所操纵的人物如漫画英雄一般飞翔突进，与当时的其他对战游戏比起来可谓是极尽华丽之能事。游戏中动辄将身体砍成两截，血涌如注的暴力景象也是司空见惯。当然这些都作了卡通化的处理所以不会让人产生不适的感觉。



▲ 第一作在背景与人物的阴影即可看出图像构成之复杂精美。

当然这些还只是表面上的不同。当你实际去打上几局后，会发现《暗夜斗士》的节奏要比SF系的格斗游戏要快上好几倍。这主要得益于两个划时代的系统，其一为CHAIN COMBO（连锁），它允许玩家只要按一定顺序下普通的攻击键即可形成连段，这样就避免了不同实力间玩家因为游戏水平的差距而无法获得游戏乐趣。其二则是GUARD CANCEL（防御取消），角色拥有可以在防御中反击对手的GC技，让压制的优势无法持久，加快了攻防转换的节奏。此外消耗一条能量就可以把普通必杀转换成更高级的EX版的设计也成为了如今的许多FTG的保留项目。虽在系统上有重大突破，但《午夜斗士》的推出在当时并没有引发太大的人气。



▲ 《恶魔猎人》是系列中最为华丽的一作，新角色多诺凡可召唤出各种神佛来攻击对手。

次年VAMPIRE系列第二作《恶魔猎人》在进行了大幅度优化调整后问世，一举获得玩家好评。《恶魔猎人》降低了连锁难度，近乎达到了"随意乱按"的地步。前作里比较复杂的必杀指令也被简化，原本意图增强游戏爽快感的设计在二代中真正地体现出来。游戏还增加了两名新角色，身带念珠的多诺凡和中国的僵尸莉莉，前作BOSS也一并成为玩家可使用角色。而游戏图像的华丽程度之高也达到了当时的次世代家用机PS和SS都无法完全移植的水准。

1997年系列最后一作《恶魔救世主》为系列画上的圆满的句号，一口气加入的四个新角色均带有一定程度的"宅"系色彩，如莉莉丝、Q-BEE等，吸引了不少宅男新玩家，但也被部分VAMPIRE系列死忠认为丧失了原本的硬派歌特气氛而拒之门外。《恶魔救世主》游戏节奏相比上作更加爽快，增加了推搡系统和血量恢复，使得进攻手段也更丰富，首次出现的低空DASH技巧后来被几乎所有新派格斗游戏所采用，可以说是新旧两个格斗时代的分水岭。



▲ 图为Q-BEE低空DASH突袭比沙门，这样的战法在如今的FTG中很常见。

个性丰富的角色与动画绘法

虽然VAMPIRE系列已有许久未见新作。但全世界依然有着一批热爱其背景文化的Fans。这主要得益于其出色的角色设计。游戏中的所有角色均取材自世界各地的民俗传说，经过游戏的二度创造，诞生了让玩家为之倾倒的人物，最著名的就是那位巨乳夜魔御姐莫莉根。通过当时最新的"动画绘法"，用更多的画面图层来表现角色的阴影，使其色彩生动而自然，SFII的人物与之相比就像是一群没有生命力的木偶，甚至连动画度极高的SF ZERO系列也难望其项背。加上超高的帧数，让玩家至今依然记得游戏中的迷人细节，比如法老王使用超杀KO对手后，面对巨大的黄金棺木与浮现的臣民流下血泪；黏土人偶造型的机器人福布斯每次战斗胜利，都会有小鸟与松鼠亲昵地飞到它的身边；第三作中男爵的成名技"午夜极乐"会抓住对手并将其变为女性吸取血液（女性角色会换上更可爱的装束）……总之，这些细节在游戏中简直数不胜数，正是它们让VAMPIRE得以在强者林立的格斗界永远占有一块属于自己的领地。



▲ 系列第三作画风由原来的厚重转向清新的风格，新加入的角色也偏"宅系"。

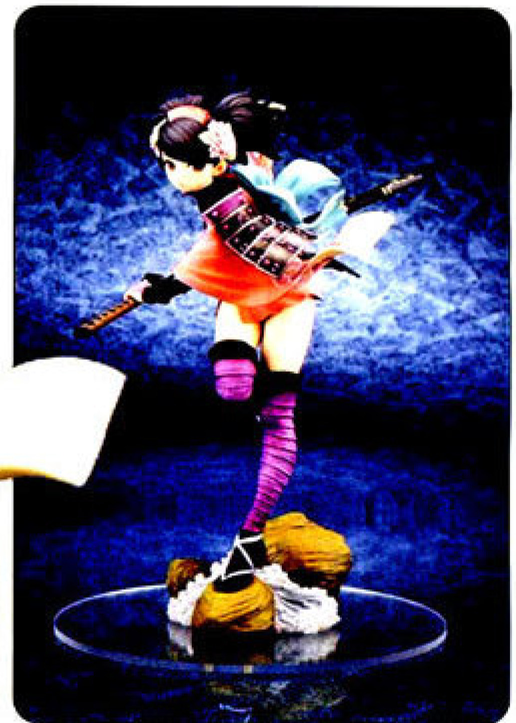
模型地带 Model Zone

可爱女主角百姬



这次为大家介绍的是《胧村正》可爱女主角“百姬”的手办模型。《胧村正》是厂商MMV在WII上推出的动作游戏，游戏的特色便是画面以全2D的水墨风格呈现。而这次的女主角将呈现轻快飘落，用快速的身手瞬间将敌人解决的的姿态。同时手办的涂装色彩也十分艳丽，很好地将原作的水墨风格给体现了出来。知名手办公司alter即将在7月发售这款手办，高度为210毫米，价格是8190日元。







这次的手办有可更换的配件，换了武器后你可以显示她斩杀后的样子。





正面特写，无论是表情还是头上的装束都很好地将水墨风格体现了出来。





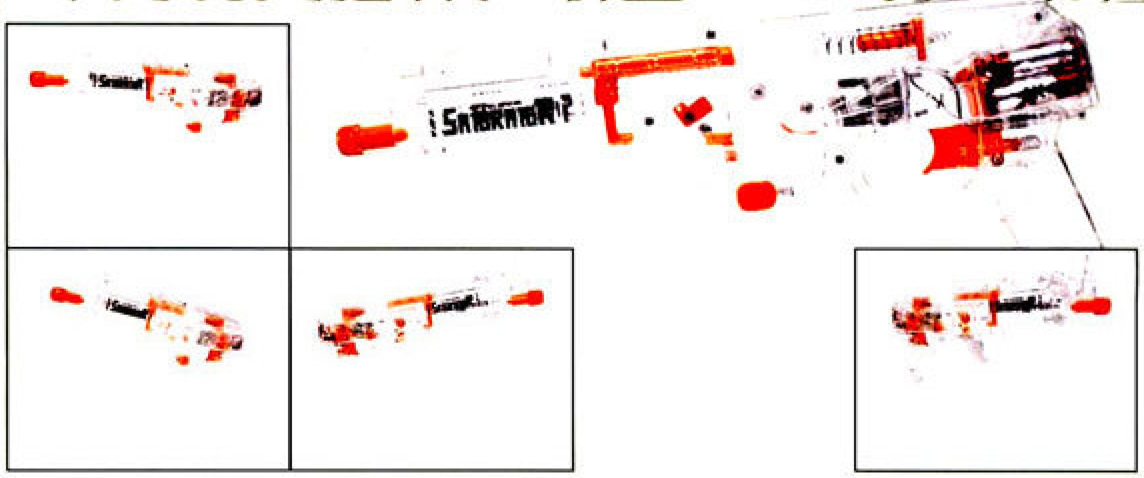
侧面和背面的特写，每个部位都制作得十分细致

玩具屋

玩具地带是电攻宝盒的新栏目，本栏目一方面为读者们介绍一些有创意的、好玩的小玩具，另一方面我们也会刊登一些很有意思玩具照片，当然也欢迎读者投稿哦！



本月玩具推荐：新型AK47玩具水枪



马上夏天就要到了，玩水枪打水仗自然是我们儿童时期最美好的回忆。这是一款由一家英国玩具公司出品的玩具水枪—— “AK47 Aqua Fire” ，和普通的水枪射出水柱方式不同，使用4节AA电池提供“强劲动力”的“AK47水枪”射出的是压缩水弹，每秒可连射4发，一个弹夹的可以保持连续射击60秒。虽然射击的有效距离只有8米，但其中的乐趣自然是普通的水枪玩具无法相比的。它对孩子的吸引力自然不会小，相信一些成年人也会因为它的魅力而投身到激烈的“枪战”当中。水枪的外形来自与前苏联的世界级著名步枪AK-47，由AK-47的设计者米哈伊尔·季莫费耶维奇·卡拉什尼科夫授权使用，可谓是身价不菲。

本月玩具照片：俩风暴兵的365天

一位署名Sté fan的法国星战爱好者从2009年4月3号起，开始了一项名为Stormtroopers 365的拍摄计划，具体来说，就是用他的两个星战3.75英寸暴风兵人偶为主角，每天拍摄一张有趣的照片，并将持续拍摄一年。这位兄台不但是个星战爱好者，同时也是个日本动漫爱好者，所以他的照片中还经常出现日本动漫角色。



爱疯族 iPhone



这是一个新的平台，这是一个新的领域，我不是在炫耀自己的手机，而是把快乐和大家一起分享，有手机的可以玩玩本文推荐的游戏，没手机的就当看看热闹长长见识，原来手机还能这么玩。

本期主打区

运动游戏三合一

运动的盛会

Gameloft sports pack

十分优秀的小游戏，推荐给热衷于体育类游戏的玩家。

1、高尔夫



2、网球

1、8位使用精细3D模型创造的顶级球员。

2、赛场遍及巴黎、纽约斯德哥尔摩等各大城市，囊括了7个体育场的3种比赛场地——红土赛场、草地赛场以及硬地赛场。

3、可依靠本地Wi-Fi网络进行双人对战。

4、专为iPhone/iPod Touch设计、手感优秀的虚拟键盘。

5、可以靠倾斜iPhone来发球。



▲ 游戏和VR网球有些类似。

3、棒球

1、大量不同的击球、投球等真实动作 。

2、玩家不仅可以在游戏中播放iPod内的音乐，还能够将自己游戏时的精彩回放上传至YouTube。

3、多种游戏模式，包括共162场比赛的完整赛季、单场比赛以及全垒打挑战模式。

4、首个由棒球明星Derek Jeter代言的棒球游戏。

5、真实的现场评论及音效，观众会根据玩家的表现做出不同反应。



▲ 3D版但画面不怎么样。

恶魔猎手

一款制作上乘的RPG

Caligo Chaser

1、一款横版ARPG游戏。

2、游戏的每张地图都会自动水平卷起从而突破了手机屏幕尺寸的限制。

3、135种不同的升级技能包括七种独特进攻技能和20种防御技能！

4、每个关卡你都要努力打破自己原有的记录。

5、300种不同装备来制定你的人物角色。



▲ 设计师精心打造的游戏关卡，人物角色，怪兽敌人能让你持续不厌烦的玩数十个小时。



▲ 当你装备不同武器和装备人物外观都会发生改变。

Sky点评

非常“暗黑”的一款游戏，但手机上能做到这种程度，非常佩服设计人员的用心态度，目前80%的所谓的网游大作都好去撞墙了。

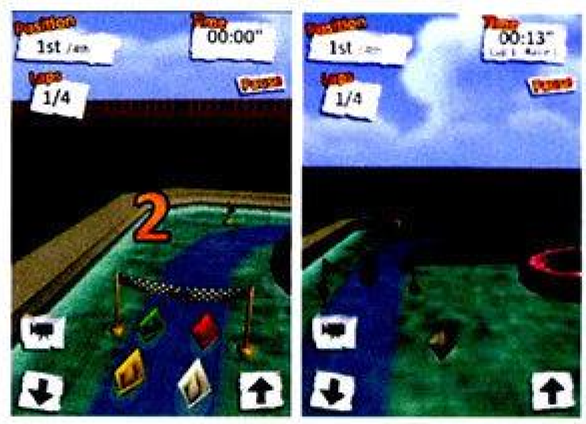
纸船大赛

小心别断了气

Paper Boat Race

1、使用麦克风吹来启动，加速你的小船。

2、使用重力感应控制方向。





Sky点评

优 非常新颖的操作模式，以前从没这么玩过。

缺 但对于肺活量要求很高，要想赢得比赛，一定要处在长时间不停吹气的状态，很容易导致缺氧昏厥。此游戏仅限于没人的地方玩，大家试想一下在公交车里，一个人一边不停的吹气，一边还不停的左右摇晃，不是傻子是什么？

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

恐龙杀手

一场恐龙防御战！

Dinosaur Slayer

1、一款城堡防御类游戏。

2、击败恐龙军团。

3、触摸选择武器，触摸延时控制射击的力度！





▲ 武器魔法的升级路线图。

Sky点评

缺 其实就是《植物大战僵尸》的恐龙版，武器和魔法对各种类型恐龙没有太大的相克性。

蚁丘

以调戏蚂蚁为乐

Pocket Ants

1、你扮演一个无聊而且心狠手辣的人。

2、掌控蚂蚁的生杀大权，你可以对您的子民它们进行焚烧、喂养、虐待等各种操作。



▲ 利用放大镜聚焦太阳光烧蚂蚁。



▲ 丢石头把蚂蚁分开。



Sky点评

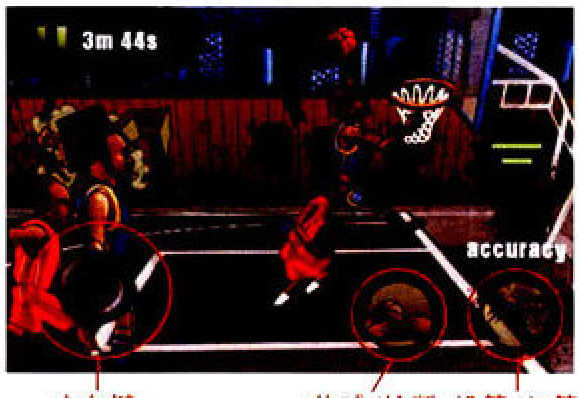
优 让人不由回想起孩童时代，虐待蚂蚁的回忆，而且花样之多更是弥补了小时候的缺憾。

缺 过于残忍，如果这游戏真让孩子们玩到，那路边的蚂蚁可真的遭殃了。

街头篮球

打篮球不是目的

Streetball





▲ 多个美国名人可供选择，奥巴马也不例外。

Sky点评

游戏性上做的并不怎么样，甚至有些垃圾。

比打篮球更有意思的就是猜猜这些名人分别是谁。

生态朋克

我捡垃圾我时尚

Eco Punk



▲ 拿到枪以后就可以在一定时间内对汽车进行攻击。

1、实际上就是一个打扮时尚的捡垃圾者。

2、初期只能躲着汽车，否则必死无疑。

3、中途会吃到很多道具，有打汽车的枪，不怕撞的防护盾等。

Sky点评

我只想说这条街的垃圾也太多了，连混混都看不下去：这条街的车子也太多了，撞死人都不用理，警察哪去了。

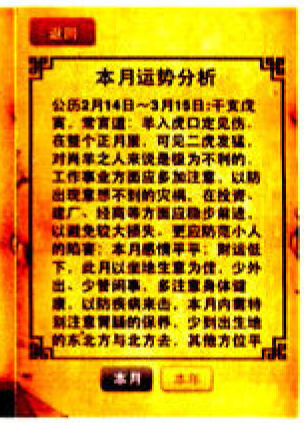
摸手灵灵

请当作一种娱乐

LininGo



▲ 求签、测字，中西结合的算命软件。



▲ 每个月都会通过网络更新文字。

Sky点评

有些人说这是封建迷信，但很多古文化必有它独特的地方，存在的道理，你并不能用常理去解释，当然这款软件只供休闲之用，因为设计者并不是什么得道高僧。

专业棒球

游戏就该这么专业

9 Innings: Pro Baseball

1、赛季模式：从8支队伍中选择一支，经过126场比赛的历练后可以赢取整个赛季，赛季中球队可以进行升级。

2、全垒打模式：尽可能多的制造全垒打让球员得分，这个模式可以获得额外的奖励来升级你的经理人，方便球队晋级夺冠。

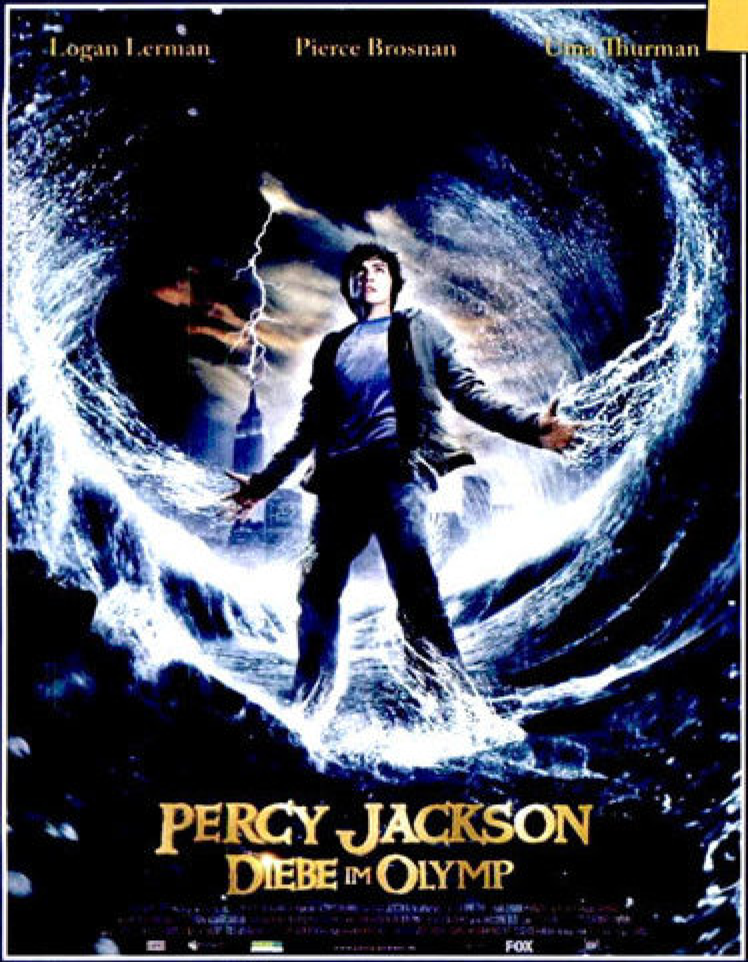


▲ 连击球和投球的各个位置都可以选择。

Sky点评

不管从画面、游戏性、操作手感、耐久度上都可以称的上是上乘之作。

波西·杰克逊与神火之盗
所涉及神话解析



一本非常畅销的神话小说，却拍成了一部非常幼稚的电影，一帮毫无演技的神二代，就已经搅的主神一头雾水，偷走宙斯身边最强武器，打败牛头人，斩首美杜莎，击晕冥王哈迪斯，这本如果是恶搞片我没有任何意见，但如何它是如《指环王》和《哈利波特》之类的写实魔幻剧，那我倒要问问导演，你对这些妖神和他们所拥有的强大力量熟悉吗？如果不熟悉，这次我来帮你补补课。

小编评电影

众神之王：宙斯Zeus 家庭关系乱七八糟

希腊神话中的主神，第三任神王，是奥林匹斯山的统治者。克洛诺斯和瑞亚之子，在母亲瑞亚的支持下，杀了父亲克洛诺斯，成为了第三代神王，掌管天界；以贪花好色著称，奥林匹斯的许多神祇和许多希腊英雄都是他和不同女人生下的子女。他以雷霆为武器，维持着天地间的秩序，公牛和鹰是他的标志。他的兄弟波塞冬和哈迪斯分别掌管海洋和冥界；女神赫拉是宙斯的最后一位妻子。



宙斯的武器是“雷霆”和“宙斯之盾”。宙斯的雷霆是由独眼巨人(Cyclops)打造的，连众神也会为其力量震慑，宙斯之盾是由赫菲斯托斯打造的，虽然是由山羊皮造成，但它充满着魔法，连宙斯的雷霆也对它丝毫无损。



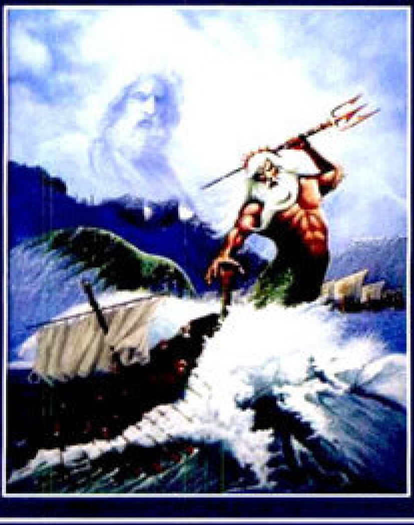




海王：波塞冬 Poseidon 希腊版关二哥改用戟

波塞冬，海之王，克洛诺斯与瑞亚之子，宙斯的二哥，地位仅次于宙斯，是希腊神话中的十二主神之一。与泰坦的战争结束之后，波塞冬成为伟大而威严的海王，掌管环绕大陆的所有水域。他用令人战栗的地动山摇来统治他的王国。他有呼风之术，并且能够掀起或是平息狂暴的大海。

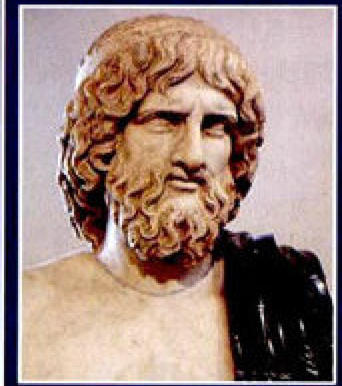
他的标准武器是个三叉戟，说句不好听的就是个特大号鱼叉，当然是赶不上宙斯的核武器——雷霆。波塞冬的三叉戟并非只用来当武器，它也被用来击碎岩石，从裂缝中流出的清泉浇灌大地，使农民五谷丰登，所以波塞冬又被称为丰收神。波塞冬也给予了人类第一匹马，他乘坐的战车就是用金色的战马所拉的，当他的战车在大海上奔驰时，波浪会变的平静，并且周围有海豚跟随。





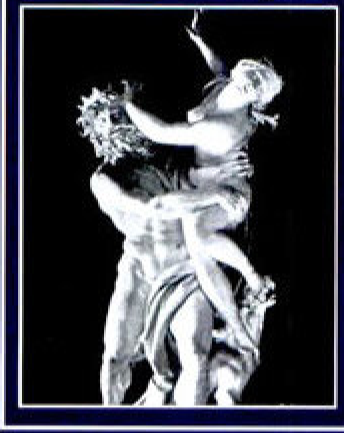


冥王：哈迪斯 Hades 一直被误会的神



宙斯，波塞冬的兄长，主管冥界，力量很强，但性格平和，众神中最神秘的神。他令人想到死亡，人们很少称呼他的真名，因为他始终穿着大衣，遮住脸和全身。哈迪斯把冥界的事务处理的井井有条，纪律严明；他长得很帅，喜欢黑暗，但公正无私，是一个令人敬畏的神。

以上神话构筑了《圣斗士》中的哈迪斯披着一身黑袍，他能让死去的黄金战士复活，袭击圣域；他杀害了潘多拉的家人，又欺骗冥斗士大地将成为乐园；他爱惜自己美丽的身体又多疑，竟将灵魂附在瞬的身上，完成伟业。那一片绝望，死寂的黑色中，通过冥斗士、圣斗士、潘多拉的遭遇和冥界的情况，侧面烘托出一个神秘、阴郁、深沉、狠毒、残酷的形象。







智慧女神：雅典娜 Athena

世界上最完美的女人





智慧及战争女神，是宙斯与墨提斯的女儿。在远古的神话中，雅典娜是一位女天神，乌云和雷电的主宰者，丰产女神，和平劳动的庇护者，女战神。她教会人们驯养牛马、制造车船；她赐予世人犁和耙、纺锤和织布机，因此被认为是妇女劳动，尤其是织布技术的保护者。她又是科学的庇护者、智慧女神；她赐予人间法律，维护社会秩序。

雅典娜出生前有预言说墨提斯所生的儿女会推翻宙斯，宙斯遂将她整个吞入腹中，因此宙斯得了严重的头痛症。包括阿波罗在内的所有神都试图对他实施一种有效的治疗，但结果都是徒劳的。宙斯只好要求火神赫菲斯托斯打开他的头颅。火神那样做了，令奥林匹斯山诸神惊讶的是：一位体态婀娜、披坚执锐的女神从裂开的头颅中跳了出来，光彩照人，仪态万方。据说她有宙斯一样的力量，如果加上与生俱来的神盾埃吉斯的力量，她的实力就超过了奥林匹斯的所有神。她是最聪明的女神，是智慧与力量的完美结合。她就是女战神与智慧女神雅典娜，也是雅典的守护神。猫头鹰是雅典娜的象征。



蛇女：美杜莎 Medusa

变你石头没商量

希腊神话中的蛇发女妖三姐妹之一，居住在遥远的西方。她们的头上和脖子上都布满鳞甲，头发都是一条条蠕动的毒蛇，都长着野猪的獠牙，还有一双铁手和金翅膀，任何看到她们的人都会立即变成石头。

在三姐妹中，只有美杜莎是凡身，她的姐姐丝西娜和尤瑞艾莉都是魔身。据说美杜莎曾经是一位美丽的少女，而为海神波塞冬所爱。在智慧女神的神庙里和波塞冬交合。雅典娜被激怒了，她施展法术，把美杜莎的那头秀发变成了无数毒蛇。美女因此成了妖怪。更可怕的是，她的两眼闪着骇人的光，任何人哪怕只看她一眼，也会立刻变成毫无生气的一块大石头。

宙斯之子珀尔修斯知道这个秘密，因此背过脸去，用光亮的盾牌作镜子，找出美杜莎，在雅典娜和赫耳墨斯的帮助下割下了她的头。从美杜莎的躯体里跳出双翼飞马珀伽索斯和巨人克律萨俄耳，他们都是波塞冬的后代。雅典娜把头颅固定在自己的盾牌、胸甲中央。



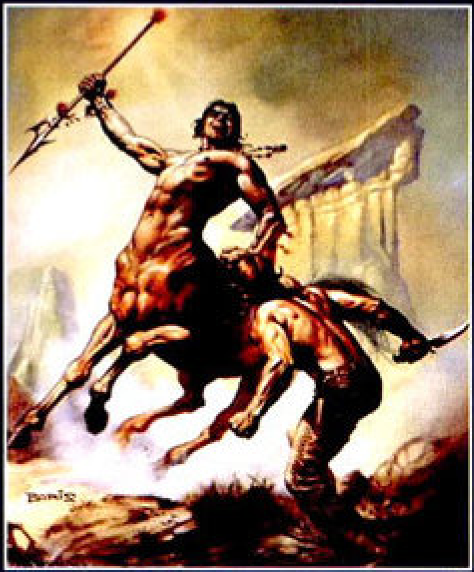


半人马 Centaur 天天直着身体累不累

半人马是希腊神话中一种半人半马的怪物。他们的上半身是人的躯干，包括手和头，下半身则是马身，也包括躯干和腿。关于半人马有许多不同的故事，

《魔兽世界》中，半人马是一类残忍暴躁的怪物，部落阵营中牛头人的死敌之一。他们分布在卡利姆多大陆的凄凉之地、贫瘠之地、莫高雷和杜隆塔尔，是扎尔塔与邪恶混乱的元素生物瑟莱德丝公主的后裔。半人马以各部落为单位生活，首领为“可汗”。主要攻击方式为近身肉搏和弓箭攻击，其中的法系怪精通自然或暗影法术。半人马蓄养土狼作为其猎犬。

《轩辕剑》里的半人马原本是天界的神，医术、艺术、音乐等都非常的卓越；某山的守护神，后因被亲近的人陷害下毒，在侥幸存活下来后就变成了半人半马的圣兽了。





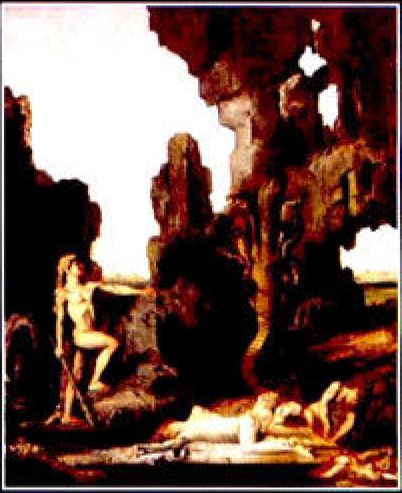




水蛇许德拉 Lernaean Hydra 有本事砍我头



许德拉有一个巨大无比犬狗似的身体和九个蛇头，其中之一长生不死。一刀砍下最大的蛇头，脖子上立刻又长出两颗新头。但这颗永生不死的头最后还是被赫拉克勒斯斩下，埋在路边一块巨石下。赫拉克勒斯是希腊神话中的第一英雄，他是宙斯与凡间女子所生的儿子，所以生来就受天后赫拉的嫉恨，据说赫拉克勒斯的意思就是“被赫拉诅咒的人”。









窥探轩辕文化

——戏说太古十大神器



众所周知，我们凝聚千年灿烂文明的神州大陆，自古以来便是诸神百态、各显神通、好戏连台、精彩纷呈。比较有名的像是：盘古开天辟地，从此有了天空、大地和海洋；女 创造生命，从而诞生了人类；炎、黄大帝 泉之战；姬轩辕 鹿大战 尤；刑天舞干戚，猛志固常在；榜上有名的太古魔兽： 、混 、梼 ；后 射日、 娥奔月……等等。

说了这么多，各位看官可能会猜：莫非接下来的内容便开始讲述神话故事了？非也！虽说跑不出神话主题，但今天要讲的既不是神、也不是人、更不是兽，而是物；而且一下子就是十个。

切莫小看这些宝物！它们均是世间难得一见的太古法宝。莫说凑齐十个，寻常人若是能拥有其一，不羡死也只剩半条命。君不见，大宇当家台柱《轩辕剑》系列便是因为有了这些宝物的加盟而辉煌四射，令人沉醉其中，欲罢不能吗？

不错！这便是我们此次的核心话题：太古十大神器——伏 琴、神农鼎、 印、昆仑镜、女 石、东皇钟、炼妖壶、 天塔、轩辕剑、盘古斧。

好！接下来，就让我们直入正题。



《轩辕剑》系列中耳闻能详的太古十大神器

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

作者：小藤 编辑：装甲兔 美术：节早

伏羲琴——操控心灵

此琴相传是伏羲氏以玉石融合天丝所制造出的天宫乐器。琴身泛有柔和的白色光芒，琴音能使人心宁静祥和；同时，琴音亦可直接作为武器进行攻击。此外，伏羲琴也具有支配万物心灵的强大力量。据讲：黄帝涿鹿战胜蚩尤后，上古神器落入凡间，其中伏羲琴被敦煌千佛所保管。



可以自由操控心灵的伏羲琴

尽管伏羲琴不是神器之首，但其能够操控心灵的力量曾使许多人前去寻找向据为己有。然而，大多数人都无功而返。敦煌千佛为了不让伏羲琴落入想要企图夺取伏羲琴以成就野心的人手中，依靠它能够支配万物心灵的力量，令任何前来寻找伏羲琴之人都会因精神崩溃，大脑剧痛而死。

就伏羲琴本身来说，它能不像轩辕剑那样斩妖除魔、也不能像东皇钟那样震撼天地、更无法像盘古斧那样破斩时空，但却因为可以俘获人心而魅力无边。试问，人心何等重要！人类丢失自己的心，何谈生存？这也是为什么许多人渴望得到、却又惧怕伏羲琴的主要原因了。

尽管伏羲琴拥有如此可怕的一面，但是它也同样有令人无限神往的温柔一面。《天之痕》独孤宁珂战败后，灵魂因为魔性太重无法转生成普通人类。后被古月仙人封入伏羲琴中，因为琴的保护，来世转生后她将不会受到任何魔气的侵染。

除此之外，在黄帝战胜蚩尤之后将近千年的上古岁月里，曾有高人通过伏羲琴本身的力量衍生出了一套 “伏琴心法”。玩过《轩辕剑4外传：苍之涛》的玩家都知道，在该作中，月耀使者就曾使出此等心法，从而控制自己的伙伴。然而，“伏琴心法”虽然是由伏羲琴衍生而来，却不能等同于伏羲琴。

首先从功能上来看，二者虽然都能操控心灵，但伏羲琴还可以净化人心，这点是“伏琴心法”无法做到的。其次，伏羲琴的琴音可以直接作为攻击武器，但“伏琴心法”对于被操控的人来说是没有直接伤害的。

也正是因为伏羲琴除了摄取万物心灵外，还具有净化的力量，因而使得其在人们心目中更显珍贵强大。

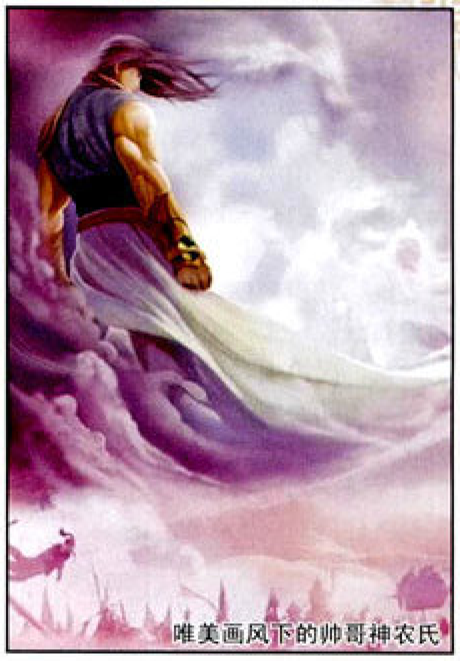
神农鼎——熬炼仙药

神农鼎古称造世鼎，上古时代神农氏为天下苍生遍尝百草，也为后世奠定了医学基础。神农昔日炼制百药之古鼎正是此鼎，故名神农鼎。此鼎因为积聚有千年来无数灵药之气，所以能炼出就连天界诸神也羡慕不已的旷世神药。此外，该鼎还隐藏有其他的神秘力量，又可镇压邪气。



熬炼仙丹妙药的神农鼎

其实说白了，我们可以把此鼎想像成一个熬药的大汤锅（八九不离十）。只要把药材集齐了，往鼎里一扔然后再等上一段时间，看到鼎内金光四射、仙气飘飘。OK！大功告成。凡人若喝上一口，保证药到病除，绝无后顾之忧。


唯美画风下的帅哥神农氏

各位还记得《天之痕》中，玉儿姐姐为了向氐人族女王谢罪自毁容貌后，在一天深夜高烧不退，性命垂危。值此危难时刻，小雪姑娘忽然灵机一动想到了神农鼎，以从百草涧采来的各种药草，混合自身臂肉投入其中。顿时，鼎内金光四射，仙药熬成。玉儿饮下此药后，即刻退去高烧，暂缓了病情。正是因为此鼎享神农福佑，集灵药之气，因此才可炼制出一般药器绝对无法炼制的神秘仙药。

神农鼎在《天之痕》中有较多的描写和出场镜头，制作者还为其构思出一段像模像样的历史。游戏中，神农鼎原为北方突厥部落拓跋氏的镇族之宝。后来宇文太师将其秘密虏去，由于私藏神鼎结果被隋炀帝知晓，被迫将其交出。谁知途中路遇程咬金与秦叔宝，于是神鼎落入魔王岩的混世魔王手中。最后，经过一段周折，陈靖仇取得此宝，用来封印赤贯星划出的天之痕。

崆峒印——不老泉源

崆峒印早在上古时期便已存在，其形类似玉石，其色为泛着幽幽神光的淡蓝色。印上雕塑有五方天帝之形。分别是：太昊、炎帝、少昊、颛顼和黄帝。四位天地分别掌管东、南、西、北四个方向，中心则以黄帝坐镇。同时，印身雕有金玉之龙盘绕其上。

传说崆峒印潜藏着自上古时期便孕育而出的强大能量，集天地之灵气，大海之浩瀚，宇宙之神秘于一身。可以让持有者不老不死，意即永恒的生命。因此，自古以来许多能人方士纷纷出海找寻此印，以此永生不老。可结果，却都是踏上了不归之路。

崆峒印曾在《天之痕》中拥有较为浓重的笔墨介绍。在游戏中，它被设定为东海氐人国的守护神器。然翁仙人用此神器为氐人国设下了一个“青春不老结界”。氐人族因为有它的神圣力量所庇护，个个都可青春永驻，彻底远离生老病死的困扰。



凝聚不老源泉的崆峒印

后来当陳靖仇三人对抗黑龙王之际，拓跋玉儿由于受到龙王蛊惑，擅自取下了崆峒印。从而导致结界被破，造成了氐人族无法避免的悲剧。眼瞅着之前还个个都是俊男美女，眨眼之间就变成了老翁老妪。可叹那氐人族女王，本就心高气傲，以青春永驻为荣，结果一不小心就成了拄着手杖的驼背老太太。可想其心中是何等大怒啊！也难怪会以毁去玉儿的美丽容貌作为代价呢。虽然这招着实过狠，但换位思考一下也情有可原。女人最看重的漂亮脸蛋没了，换成谁不气得发飙啊！

所以，总结出如下定律：若有崆峒印，什么兰寇、迪奥、玉兰油、雅诗兰黛……统统见鬼去吧！

昆仑镜——穿梭时空



传说时空的昆仑镜

太古时期，在仙人故乡昆仑山中的昆仑天宫中，传说有一面神镜名为昆仑镜。此镜仙气缭绕，镜面光整，四周镶有翡翠碧玉。更重要的是，此镜拥有可以自由穿越时空的法力。持此镜者，只要在心中默念咒语，即可穿越时光到往任何时代。千朝万代，不过瞬息之间。也就是说，生活在二十一世纪的我们，只要拥有此镜，便可在眨眼之间重返千万年前。但是在一次仙人盛会中，昆仑镜被人所偷，至今下落不明。


《天之痕》中昆仑镜的转世宇文拓

昆仑镜最早原为天上西王母娘娘用于沟通天界和人间的法宝，后不慎落入人间。春秋时代，曾存放于秦国陈宝祭庙后的昆仑界中，用此到达存放白虎之琥的祭台。在《苍之涛》中，慕容诗就因得到墨家夫人相助，借由昆仑镜来到一千年前的春秋战国时期。

此后，又有另一种说法：昆仑界曾遭遇一场大变故，昆仑镜也在那时被赤松子收于云中界。云中界与桃花源混淆后，神镜由此脱胎转世。因而，转生出那位在轩辕迷中拥有无上人气的大隋太师：宇文拓。

在《天之痕》中，宇文拓以自身为核心发动昆仑镜之神力，既而穿梭时空，成功回到过去最终封印了天之痕。说起宇文拓，除了他洒脱的外形和忍辱负重承担大事的英雄气概，最吸引人的莫过于他那一蓝一褐的阴阳妖瞳。游戏还特意为他赋诗一首：天下无敌，宇文太师；妖瞳不死，隋家莫亡。那么宇文拓之所以拥有如此特殊的妖瞳，还要从他乃是昆仑镜转世说起。昆仑镜自古以来，便与阴阳宝镜、秦王照骨镜、法家神镜等并成为“十大铜镜”。而这些镜子都具有阴阳双面性质。所以，其转世的人和其后代也具有阴阳妖瞳的特质。《轩辕剑》系列中宇文拓、赛特、青冥，皆是如此。

另外，《轩辕剑OL——飞天历险》的舞台也是以昆仑镜世界为背景，帮助十镜王恢复镜界秩序而展开的奇幻历险。

女娲石——复活再生

人类之母女娲，因为捏土造人、炼石补天，帮助人族收服许多妖魔鬼怪，并具有无私的奉献与牺牲精神，自古以来便为神州大陆上的人民所景仰（这一点可以从《仙剑奇侠传》赵灵儿的身上得到有力验证）。



具备复活再生神力的女娲石

相传上古时期，水神共工与火神祝融曾举行过一场惊天动地的大对决。此战一直持续了数日数夜，最终共工不敌祝融落败，逃跑途中撞塌了不周山。然而不周山乃是擎天之柱，此山一倒，天空瞬即出现裂口，摇摇欲坠。在这危难关头，女娲不忍大地上的黎民受难，于是前往大荒山无稽崖炼制了三万六千五百零一块五色石准备用来补天。天补好后，余下一块石头没派上用场，女娲暂且将其搁置一旁。

后来，女娲与伏羲的爱女不幸死于一场疾病。女娲为了救回病故爱女，将自己的万年修为贯注于昔日那颗补天所余的五彩玉石上，并借此由伏羲摆出“天女白玉轮之阵”救回了爱女。自此，该石便具有了特别的灵力。这颗补天神石一直被安放在昊天神殿，后流传于世，藏于云中界。其后因纳日月精华，天地灵气转世成人。于是乎，便有了我们那位惹人怜爱的白发少女：于小雪。

月河姑娘发如雪，善体人意心温柔；泪若珠泉冰亦融，唯愿三人永长留。毫无疑问，《天之痕》中的小雪姑娘留给我们的最大印象便是默默无闻的奉献与牺牲。和昆仑镜转世的宇文拓相比，小雪所做的一切几乎从不为人所知，而这也恰好是女娲氏一族原始精神的最佳体现。游戏中，小雪因为是女娲石转世，因此自然具备复活再生的能力。不仅在战斗中以医师身份登场，而且还因为将自己的臂肉投于神农鼎炼药暂缓了玉儿的病情。在游戏最后的分支剧情里，更是以自身为核心神器发动法阵使得玉儿获得重生。


《天之痕》中女娲石的转世于小雪

说到这里，让我们再回头去看之前提到过的崆峒印。一个是不老泉源，一个是复活再生。看到没？二者得一，即可永远告别生老病死，快活似神仙。


月河姑娘发如雪，泪若珠泉冰亦融


传说中的女娲造人

东皇钟——天界之门

东皇钟自古以来便被誉为是天界之门，据天山石窟中诸神时代残留的古老壁文记载：东皇钟列位十大神器前茅，其神力足可毁天灭地、吞噬诸神。曾有古文献记载：东皇太一从道祖鸿钧分宝崖上获得东皇钟，防御力与天地玄黄玲珑宝塔并列天下第一。相传：太一神君曾执此钟，镇压天地。

有关东皇钟的传说一直都是众神器中最多的，且众说纷纭。虽然东皇钟具体渊源无处可考，但东皇的说法还是有准的。还记得《轩辕剑》里的太一之轮吗？此轮便与东皇中有着某种较为密切的关系。诗人屈原曾在《九歌》开篇中提到了“东皇太一”。何谓“太一”？参照中国哲学用语，“太”是至高至极，“一”是绝对唯一。《庄子·天下》称老子之学“主之以太一”。“太一”是老子“道”的别名。《吕氏春秋·大乐》更明白指出：道也者至精也，不可为形，不可为名，强之为名，谓之太一。并提出“太一生两仪，两仪生阴阳”的说法。《孔子家语·礼运》中曾说：夫礼必本于太一，分而为天地，转而为阴阳，变而为四时，列而为鬼神。老子逸作《太一生水》中“太一”更有作“太乙”之称。星官名。属紫微垣，在天龙座内。道教中神，《真灵位业图》所列第一神阶之右位中，有玉天太一君，太一玉君，皆居玉清仙境。

作者：小藤　编辑：装甲兔　美术：节早

楚国鼻祖炎帝神农，祭号为东皇太一，又称太阳神高阳，南楚（古时桃花江属南楚）民间称灶神为“太一府君”，即炎帝。屈原《九歌》系列诗篇之一《东皇太一》中的东皇太一，就是炎帝神农。炎帝神农即东皇太一与桃江有着紧密的联系。

另外，根据游戏的官方说法：东皇钟和昊天塔随着岁月的流逝此后均下落不明。古月仙人曾经提到，钟已化为人型，称为“钟仙子”，住在桃园仙界的东皇之巅上。据说，她是个脾气火暴，敢作敢当的女子。在《轩辕剑5》中，东皇钟则是化身为女主角夏柔并和昊天塔的转世陆承轩一起留在了山海界。想必这就是为什么在《天之痕》中找不到这两个神器的原因。



天界之门东皇钟



《轩辕剑4》中东皇钟的转世夏柔

炼妖壶——炼化万物

炼妖壶古称九黎之壶，乃上古奇宝之一。拥有不可思议的力量，据说能造就一切万物，也有惊人的破坏力。壶内另有一奇异空间，空间之大能将天地收纳其中。相传，女娲当年创造出世间诸生命，却又发觉有些兽族本性太过凶猛残暴。为了不破坏天地太极之势，便铸造出一座能净化凶残之气的青铜壶。希望借由此壶，将那些残暴的妖兽进行升华，以维护大地和谐。



可以炼化万物的炼药宝壶

炼妖壶在《轩辕剑》系列中，是最早出现的十大神器之一。在2代中就已正式登场，能吸收各种妖物，将它们炼化为宝物。壶中另有一名曰“壶中世界”的天地。这里住着一位自神话时代起，便负责治理此世界的仙人——壶中仙。壶中仙希望缔造一个人族与妖魔和平共存之新世界，因此一度采取激烈手段，企图让他所支配的壶中世界与轩辕界彼此融合，但此一计划随着最后他在《轩辕剑2》中被男主角何然击败而破灭，他本人也被何然以轩辕剑封印了数千年。到了战国《枫之舞》时代，墨家弟子辅子彻无意间解开了壶中仙身上的封印，让他恢复自由。此后，壶中仙立刻夺回被蜀桑子所拥有的炼妖壶。由于他始终未能忘怀昔日融合人魔世界的宏愿，因而再次触发了《轩辕剑4》中与张良和墨家之间惊天动地的故事。



《汉之云》中炼妖壶的持有者横艾

其后，壶中仙命亡，世人渐渐淡忘被置于云中界的炼妖壶以及其他上古神器。然而，云中界发生了一件至今不为人知的巨变，让十神器再次流落四方。到了《轩辕剑5外传：汉之云》中，炼妖壶落入女主角横艾之手。到了隋末的《天之痕》，炼妖壶又再次出现，此时它由南朝陈国后裔的陈靖仇所有。在与当时轩辕剑的持有者宇文拓经过一连串的艰苦对抗后，双方化敌为友，彼此交换手上拥有的剑与壶。此后宇文拓带着炼妖壶朝西方异域自我放逐，一去不返。炼妖壶自此便留在欧洲大陆，由他的后裔法兰克王国骑士赛特所拥有。随着《轩辕剑3》赛特横跨欧、亚两大洲，追寻“战争不败之法”的史诗旅程，炼妖壶才又得以重返它已阔别百余年之久的故乡神州大地。

众所知周，炼妖壶一直被视为《轩辕剑》系列中的核心物品。以致有人声称：没有炼妖壶，就不叫《轩辕剑》。在战场上遇到的各种妖魔鬼怪都可被吸入壶中进行炼化，从而生出意想不到的极品法宝。试想：凡人倘若拥有此壶，炼吃的、炼喝的、炼穿的、炼戴的……要什么有什么。执此炼药壶，哪里还需辛苦挣钱？

昊天塔——吸星换月

昊天塔原为天界法宝，拥有浩大无边之力。相传能降尽一切妖魔邪道，具有吸星逐月之力，必要时连神仙也可收服。但昊天塔后来下落不明，至今无人知晓其下落。作为上古神器之一的昊天塔，塔中被传封印有可以改写历史的太一之轮。

《轩辕剑5》中，男主角陆承轩便被设定为是昊天塔转世。陆承轩从小便拥有着强大的力量，可是不懂得控制，被周围的人当成怪物看待。之后，因缘巧合下落入山海界，开始了一段奇异的旅程。

别看昊天塔是太古十神器之一，但在世间却也当真存有一座同名同姓的宝塔。此塔坐落在北京市房山区良乡东北一公里的燎石岗上，相传建于隋朝，又称多宝佛塔，现存塔为五层楼阁空心式。砖木结构。通高47.05米，平面呈八角形。须弥座塔基上刻砖雕花卉，壶门内雕有站、坐佛像。壶门上雕有狮子。塔身各层东、南、西、北设有券门，券门里设有佛龛。其余四面开直棂假窗。各层檐下饰有仿木结构的斗拱。每层内有回廊。自一层有阶梯绕塔心直通塔顶，并可绕塔刹环行。每层回廊内有自里向外的瞭望孔。据传宋辽交战时，曾经起过军事作用。



吸星换月昊天塔

盘古斧——穿梭太虚

传说天地混沌之初，盘古巨人由睡梦中醒来，见天地相连一片晦暗，遂举起一柄巨大斧头劈开天地。产生出海洋、大地和宇宙，自此便有了我们所生活的世界。此斧因为是盘古巨人所持，因此被后世尊称为盘古斧。又因为创世之初，万物为一，不分彼此，却因盘古斧的威力斩断空间崩裂出六界。因此盘古斧也由此具备了穿梭太虚的神圣之力，其威力仅次轩辕剑。此后，盘古斧被遗落在人间，下落不明。

在《天之痕》中，盘古斧被设定为仙界建木迷宫内盘古巨神所看守的兵器，后来被陈靖仇借取。古月仙人通过此斧斩断仙、人两界的空间，带领众人从仙界直入人间。而在《汉之云》中，皇甫暮云用盘古斧劈开了一个空间裂痕，从轩辕界进入山海界拯救天女魃。而陆承轩正是因为误打误撞掉入这个裂痕进入山海界，由此衍生出了那场旷世绝伦的一剑凌云山海情。

在此要强调一点的是：盘古斧和昆仑镜乍一看上去似乎功效相当，都是用来做穿越运动的法宝。但虽然同为穿越，可介质却大不相同。昆仑镜穿越的只是时空，也就是在同一空间的不同时间点。比如可以从现代穿越到古代、从民国穿越至前秦。而盘古斧穿越的可是太虚，意即不同空间的穿越。例如从四维空间穿越到三维空间或是二维空间。由此看来，其法力要远胜昆仑镜。



开天辟地的盘古斧

轩辕剑——最强力量


黄帝姬轩辕的画像


位于桥山黄帝陵上的黄帝雕像

轩辕剑是一柄金黄色的千年古剑，全身由昆吾山赤炼铜所铸，金色剑身上雕琢有莲花纹路。宝剑常年散发着金色剑气，寻常人绝难靠近。究其来源，相传是天界诸神赐予轩辕黄帝，用来击败魔兽蚩尤的旷世神器。剑内蕴藏着无穷的神力，为斩妖除魔的至尊宝剑。威力名列太古十大神器之首！



太古十大神器最强者轩辕剑

对这样一把神剑我们还能说些什么呢？任何赞美的语句也都会变得苍白无力。《轩辕剑》全系列即以轩辕剑命名：《天地劫》中的最强兵器九仪天尊剑亦是轩辕剑的另一版本；而国产游戏《秦殇前传：复活》中的昆吾剑也是轩辕剑的另一重化身。轩辕剑为天界诸神所打造，剑中不仅蕴含着非凡的力量，更集勇气、智慧、仁爱于一身。象征着永恒的“圣道”。古往今来，神人兽魔，无不以持有轩辕剑为最高荣耀。得此神剑，一统六界也不再是南柯一梦。

轩辕剑既然从太古时期便被誉为十大神器之首，《轩辕剑》系列自然也要将之物尽其用。从一代以来，轩辕剑便闪亮登场，并且代代相传一直延续至今。比较著名的事件：其一便是《天之痕》中的大隋宇文太师因为手执此剑，因而被冠以“天下第一，无人可敌”的头衔；其二便是《苍之涛》中的慕容诗和土曜使者拓跋渊同时各执一把轩辕剑，跨越时空齐聚春秋战国，从而在昊天界谱写出一场旷世神器的大对决；其三便是《汉之云》中的皇甫二兄弟皆为轩辕剑转世。哥哥朝云因体内聚集强大剑气列位飞羽十杰之首。弟弟暮云体内的剑气更胜兄长，投身铜雀一族成为白衣尊者。


《苍之涛》中手持轩辕剑的慕容诗


游戏周边，轩辕剑的各种尺寸造型

以上所讲，便是著名的太古十大神器，且为大众普遍接受。《轩辕剑》系列游戏皆是在此基础上进行了强大的发挥和再创，将一个个借由神器演化而出的精彩篇章，活灵活现的展现在玩家眼中。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

作者：小藤 编辑：装甲兔 美术：节早

另外，每个神器都被赋予了特定的力量和意义。以不同的神器为核心发动法阵，即可产生出不同的法术效果。例如以轩辕剑为核心能生成诛神阵、以伏羲琴为核心能操纵人心、以神农鼎为核心能炼化仙药、以崆峒印为核心能不老不死、以女娲石为核心能重生结界。而若是集齐了琴鼎印镜石，还可发动失却之阵。

不过，太古十大神器并非只此一种说法。在我们华夏长篇神话名作《山海经》里，则是又有另外十种各显神通的宝物被冠以太古十大神器之称。欲知详情，请看下章。

《山海经》的太古十大神器

在神话《山海经》中提到的太古十大神器分别为：开天斧、玲珑塔、补天石、射日弓、追日靴、乾坤袋、凤凰琴、封天印、天机镜、指天剑。其中，有些等同《轩辕剑》，有些则是另有奇妙。

开天斧：盘古所有，有开天辟地、破碎虚空之功，列于上古十大神器首位。天地混沌之初，盘古生于其中。万八千岁，天地开辟，阳清为天，阴浊为地。盘古完成开天辟地之举后，神斧下落不明。由此可见，这里的开天斧其实就是盘古斧，只是名称不同罢了。


盘古斧的另一版本——开天斧

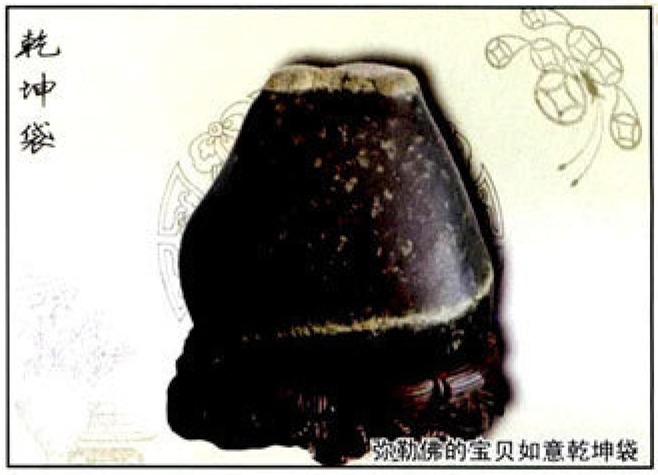
玲珑塔：全名八宝玲珑剔透舍利子如意黄金宝塔（妈呀！够长的）。有收妖镇鬼之效。玲珑塔原为天界重宝，拥有浩大无俦之力，可降伏一切妖魔鬼怪，就连仙神也无法抗衡。此塔由灵鹫山元觉洞燃灯道人授予托塔天王李靖，曾用于镇压九尾狐妖。

补天石：女娲氏所有，具有起死回生之效。太古之时，四极废，九州裂；天下兼覆，地不周载。火监焱而不灭，水浩洋而不息；猛兽食颛民，鸷鸟攫老弱。女娲炼五色石以补苍天，断鳌足以立四极，杀黑龙以济冀州，积芦灰以止淫水。相传女娲补天，曾炼就五色石三万六千五百零一颗，实用三万六千五百颗，尚存一颗。她将自己万年修为贯注剩余之石之上，自此该灵石就具有特别之力，只是有使用时限，一年之内只能使用三次。由此也可看出，补天石也就是女娲石。


射日弓，在《仙剑奇侠传4》中也有登场喔

射日弓：此弓为有穷氏后羿所有。具有九连射之奇技，威力无边，即便无箭亦能伤人。《淮南》言尧时十日并出，草木焦枯，尧命羿仰射十日，中其九日，日中九乌皆死，坠其羽翼，故留其一日也。神弓流传至今，不知所终。

追日靴：相传为夸父所有。凭此靴可以日行千里、夜走八百，如生羽翼。夸父与日逐走，入日。渴欲得饮，饮于河渭，河渭不足，北饮大泽。未至，道渴而死。弃其杖，化为邓林。



弥勒佛的宝贝如意乾坤袋

凤凰琴：伏羲氏所有，能操纵心灵。伏羲以玉石加天蚕丝所制出之乐器，千年桐木所做，表面泛有白色光芒，琴音使人心灵宁静。此琴拥有能支配万物心灵之神秘力量。后来伏羲为了孔雀女归顺于天魔，自称琴魔，改琴名为七绝琴。第二次仙魔大战琴魔战败，把毕生绝学及千年功力尽数注入其中，然后使用空间转移把它抛入九霄云外，后来下落不明。同上所述，凤凰琴也就是伏羲琴了。

乾坤袋：弥勒所有。又称如意乾坤袋、黄金袋，专做储物之用。拥有不可思议之力，内部有着奇异空间，空间之大能将天地收纳于内。袋中另有乾坤，称“袋中天”，宝物应有尽有，取之不尽。嗯，此袋的功效倒是有点类似炼妖壶。

天机镜：昆仑山西王母所有，能洞察天机，知晓古今，更有时空穿梭之力。一次蟠桃大会中，神镜被人所偷，至今一直下落不明。这个就是昆仑镜。

封天印：玉帝所持有的法器。法力无边，可以封印天地，颠覆乾坤。在第一次仙魔大战后失落。之后封天印再次出世，弥离天又是一场大战。千面狐被乾坤七子所伤，封天印落入万丈冰泉之中，谁也没有得到。传闻封天印之中另外隐藏有来自其他神秘世界的终极力量。

指天剑：又称太阿剑，简称天剑，天剑老人所有。神剑至刚至阳，蕴含极强力量，曾多次破除魔族至尊的百劫不死神功。在第二次仙魔大战时，被天魔的玄龟盾震断成三截，后散落凡尘。天剑老人之徒嬴政为了成功回收三截断剑，放出地宫秘藏的传闻，分别称之为逐日、奔月、追星三小剑。传言说，这三柄小剑就是始皇地宫宝藏的密匙，得之者可得天下。总结：这把剑和轩辕剑有的拼。


指天剑，又名太阿剑

全文写到这里就算告一段落了。停笔之前，脑中除了对这十大神器的神往，更多的则是对华夏五千年灿烂文明和古人璀璨智慧的由衷钦佩。正是这一个又一个脉脉相承的神话传说，使得今日的我们对太古时期充满了无限遐想和向往。总会令我们在微微失神间，一不小心将这些杜撰细说错当为曾经存在过的真实历史，铭记于心。

轩辕剑

编年史·补完篇

轩辕伍·年代表



上古战争时代：天帝之女下落凡间，结识黄帝，产生感情。之后炎黄争霸，蚩尤与黄帝约战涿鹿。为了帮助黄帝，天女从天帝身边偷来了天神之剑。获得神剑后的黄帝大败蚩尤，但天神之剑却为蚩尤所断。担心遭天帝惩罚的天女，与黄帝共同重塑此剑，新铸之剑的剑身一面刻日月星辰，一面刻山川草木。剑柄一面书农耕畜养之术，一面书四海一统之策。并以黄帝之姓为其命名为轩辕剑。之后为修复神剑而耗尽神力的天女变成为旱魃，造成人间异变，为了保护人类，黄帝不得已之下将天女放逐于山海界。

之后千年：轩辕剑流传于人间，以其神力助人斩妖除魔。



公元209年：轩辕剑转世为人，生于名将皇甫家，分为双子，名皇甫朝云（兄）、皇甫暮云（弟）。

公元214年：轩辕双子因战乱失散，皇甫暮云为徐庶所救，改名为徐暮云。同年，皇甫朝云巧遇赵云，成为其入室弟子，秘密学习武艺，之后前往西蜀。

公元217年：徐暮云成为张合之徒，与青梅竹马兰茵、以及张合之孙张诰一同习剑成长（期间多次被金色妖狼袭击）。

公元220年：曹丕篡汉，建立魏国。

公元221年：刘备以正统刘氏血脉于巴蜀之地称帝，名汉（蜀汉）。

公元226年：《云之遥》故事开始，曹丕去世，曹睿继位，四处招揽能人异士为魏国效力。徐暮云的童年挚友张诰加入军籍，为魏国效命。徐暮云与兰茵为解决金色妖狼的威胁去寻找修习仙术的芝茵，却由此误入神凛幻域，最后激发了徐暮云的剑气才得以脱离，但从此幻域主人将徐暮云视为威胁四处追杀。领受曹睿密令找到其自幼失散的孪生兄弟。同年，众人于汉水遇到瞽儿。

公元228年：春，诸葛亮第一次北伐，曹睿与瞽儿在赤岸初次相遇。徐暮云遇到赵云，并与商横首次交手，赵云武器掉落深谷。冬，诸葛亮第二次北伐，徐暮云与黄汉卿夫妇交手，拖延了他们对诸葛亮的援助，蜀军久攻不下只得败退。赵云回到蜀国后建立飞羽部队，皇甫朝云成为羽之部首领，代号焉逢。

公元229年：孙权称帝，正式建国，国号吴。同年诸葛亮第三次北伐，飞羽部队首次出击。张诰为黄汉卿所杀，徐暮云剑气爆发杀了黄汉卿掳走其子嗣作为人质，当晚飞羽劫囚失败，第二天黄汉卿之妻舒莞儿在换取人质后自杀。为报答挚友，商横化身为魔与徐暮云决战后失去了一半的功力以及所有与挚友以及徐暮云相关的记忆。《云之遥》故事结束。曹睿建立铜雀尊者组织。

公元231年：诸葛亮第四次北伐，新上任的大魏都督司马懿看穿蜀军粮草运输困难，从而坚守不



因战争迷茫的司徒"哥哥"



为完成父亲遗命而准备离开魏地的徐暮云

出，两军对峙祁山。《汉之云》故事开始，焉逢受命引魏军出击，并首次为战争所带来的杀戮而感到犹豫。数天后，曹睿率领铜雀尊者赶到前线，指派白衣尊者（徐暮云）去阻断汉军粮道，同时派遣黄衣尊者前往蜀国散布谣言。受命保护蜀国粮道的焉逢，于流马川遭遇徐暮云。之后刘禅受谣言蛊惑，命诸葛亮班师回朝。第四次北伐失败（撤退时张合遭飞羽伏击，命丧木门道）。

公元232年：飞羽部队受命寻找关羽，张飞，赵云三位将军的兵器。焉逢前往吴国，与夷洲人（台湾）耶亚希相遇。数月后端蒙因刺杀诸葛亮失败被捕，焉逢抗命并前往大牢将其救出。同年徐庶去世，死前命徐暮云誓死保护诸葛亮安全。年末，横艾使用续命之法将赵云复活。

公元233年：诸葛亮第五次北伐，兵至五丈原，司马懿再次避而不战。焉逢受命刺杀司马懿，于葫芦谷重创了为保护司马懿的紫衣尊者（曹睿）。之后恢复心神的赵云，命飞羽部队刺杀诸葛亮。飞羽部队决裂。夜里，众人来到观星台欲刺杀诸葛亮，却被赶来的徐暮云击败。同时，受重创的曹睿最终不治。数天后，焉逢再次前往观星台刺杀诸葛亮。轩辕双子于观星台上互斗剑气，诸葛亮被飞散的剑气打伤。徐暮云怕伤及无辜，用盘古斧劈开的空间裂缝相约在内决一死战。（在此之前，焉逢首次遇到暴走的陆承轩。）

分支1： 在空间裂缝中，焉逢战胜徐暮云，轩辕双子合体，两人记忆恢复。诸葛亮因失去剑气保护而死。其后焉逢为救被封印在山海界的天女，带着陆承轩进入了山海界。横艾在赵云的要求下，设法取得了伏羲琴，费去极大力量，将飞羽所有回忆，自人们心中彻底消除。百年后夏柔将化为轩辕剑朝云交给耶亚希，两人终于团聚。《汉之云》故事结束。

分支2： 徐暮云战胜焉逢，焉逢死后身上的剑气和记忆与徐暮云融合，徐暮云记忆恢复，却为弑兄行为懊恼不已。其后，徐暮云打败了前来刺杀的幻域领袖青龙使者，并得到了兰茵留下的珠子。但诸葛亮还是在数天后逝世，蜀军退兵。了无牵挂的徐暮云为找到梦中时常出现的母亲进入了山海界。（此分支为《云之遥》的资料片《五丈原篇》）

公元233年至公元363年前：《轩辕剑伍》故事开始：皇甫暮云带着陆承轩（昊天塔转世）来到山海界中。陆承轩在此遇见了东皇钟的转世——夏柔。此时的山海界因为天女之灵无法继续维系封印而天气异变。资源匮乏之下各国进入了战争状态。皇甫暮云为救出天女之魄，积极收集不灭之火意图以朱雀灵兽解救破除青龙灵兽的封印。陆承轩与夏柔则为了继续封印天女一同去遗世之都接受继任青龙圣者的测试。其后夏柔被选中为第三任青龙圣者，寻找失散的二十八颗星曜石。天女之魄青魅占据青龙圣者身体，完成魄灵合体。

分支1： 二十八颗星曜石收集齐全。最终，朱雀灵兽复活，天女完全苏醒。陆承轩为说服皇甫暮云而自我牺牲，皇甫暮云感悟，并用尽神力复活了陆承轩，最后，他以生命为代价，化为轩辕剑感化了天女，天女自愿被再度封印。而陆成轩则与夏柔一起守护着山海界。







分支2： 星曜石收集不齐全。一场恶战后天女被消灭。怒极的皇甫暮云意图杀死众人，陆承轩为了保护伙伴与其同归于尽，两人失去神力后恢复为原型——剑与塔。《轩辕剑伍》故事结束。（从《汉之云》和《天之痕》的剧情来看，这是正统结局）。

PS：《轩辕剑伍》发生的时间段是由《苍之涛》女主角慕容诗的生日推算出来的，由于山海界一天等于人间一年，所以并不是十分准确。







想要成为漫画家吗？

只要你喜欢漫画，同时也会画上几笔，那么“漫画家”基本上就会是你童年或者少年时期的标准梦想了。但是如何要成为一个漫画家呢？在这里某猫就列出众多“漫画家的条件”(？)。当然并不是说这些全部做到了就可以成为漫画家，因为漫画家拥有复杂的成分，所以如果你照做了却没有成为漫画家请不要来找某猫。但是不管你是不是照做，当你成为了当红漫画家请一定要来感谢某猫……借鉴一下……总没有错。



漫画家的条件

画漫画的漫画家和画漫画家的漫画

什么人能够成为漫画家？
（符合越多越容易成为漫画家）

1. 可以用任何方式画出线条的人——

只要你能够画出自己想画的，别人想看的，不管你是用笔、用电脑、用铜版、用染绘、用口红、用剪纸、用缝纫机、用手纹脚纹等等都没有问题。

2. 没人要理你，没人约会的人——

一年365天有很多节假日，不过即使节假日也有人看漫画，所以对于漫画家来说节假日无意义。能够没有任何打扰、没有任何阻碍春夏秋冬不停赶稿，你不当红谁当红？天生的漫画家，真是太好了！

3. 经历过重大挫折的人——

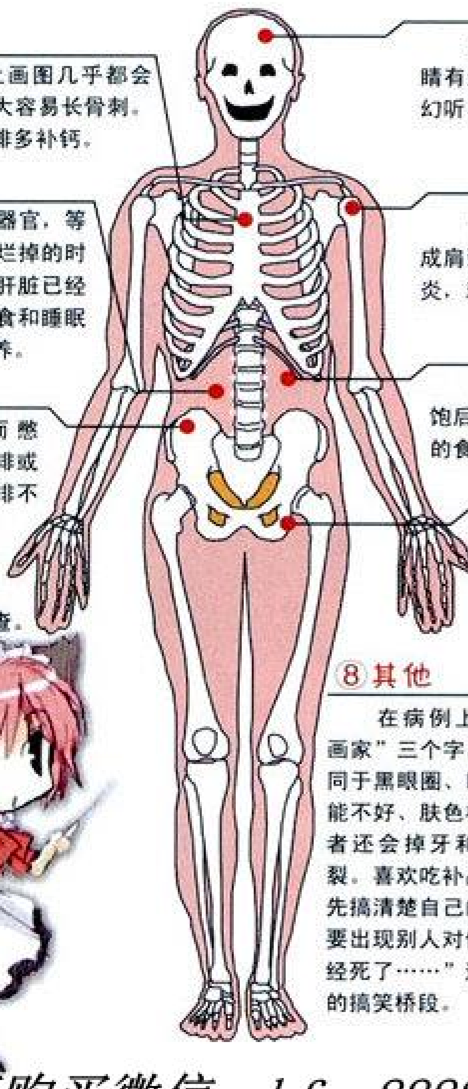
大多数人都是过着平凡而且无聊的一生，就算死了，2012还是会准时到来，厄尔尼诺还是在那里啼哭。如果你的一生中有着难以忘怀的事情改变了你，会让你从不同的角度看待事物，通常这样的人会创作出好作品。

4. 怕死的人——

恩，这个真的没有写错。不管你画的人物是来到了火星还是潘多拉，打的是怪兽还是奥特曼，你始终都在那张写字台前画漫画。十年之后就就会对着书桌大喊“让我死吧！”，所以漫画家有助于克服对死亡的恐惧，而且喜欢从事高危险休闲娱乐。

5. 俊男美女型——

只要你是天生的帅哥、美女，那么完全不必任何学习和指导就能够立即成为当红漫画家——的财产管理人（伴侣）。当然如果你作为漫画家有着明星脸，就会对漫画销量有加分。反之，如果长得还不如自己漫画的质量，请继续保持“神秘漫画家”的身份。



①头部

最常见的状况是睡眠不足导致的头晕、恍惚。眼睛有近视，视线模糊。长时间持续紧张更有可能造成幻听、妄想、精神受损。

②肩胛和手臂

长时间赶稿过度使用右手，维持画姿不移动易造成肩颈的肌肉疲劳。有人握笔过度用力极易引发肌腱炎，难以持续画下去。

③脊椎

长时间趴在桌子上画图几乎都会驼背，而且脊椎缝隙过大容易长骨刺。有类似的状况请少喝咖啡多补钙。

④胃部

容易紧张的人赶稿时胃部容易紧缩，不管是吃饱后呕吐还是空腹的干呕都很伤身。请注意食用清淡的食物以及不要暴食。

⑤肝脏

肝脏是没有痛感的器官，等感觉到肝脏在痛时就是烂掉的时候。容易疲劳就是说明肝脏已经受损了，除了正常的饮食和睡眠外，不要使用邪道来保养。

⑥肾脏

常常因为赶稿而憋尿，没有水喝，只喝咖啡或者茶都会使肾脏的毒素排不出。肾功能失常会从水肿开始，除非你是在长身体，不然早上穿不进鞋的时候，请去医院检查。

⑦内分泌系统

人在危机时肾上腺素会增加，要是每次截稿都是靠肾上腺素熬过去的，不久内分泌就会大乱。上火和青春痘是初始，还会引发掉发、白发、皮肤肿疱。

⑧其他

在病例上写上“漫画家”三个字，基本就等同于黑眼圈、眼袋、肝功能不好、肤色枯黄。缺钙者还会掉牙和指甲易断裂。喜欢吃补品的话也请先搞清楚自己的体制，不要出现别人对你说“你已经死了……”这样不好笑的搞笑桥段。



漫画家的健康

漫画家都是不停地在赶稿和熬夜中度过的，特别是一些新人漫画家更是因为一个人持续战斗导致长期的作息不正常，违反人体的自然平衡。漫画家究竟会得那些疾病呢？

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



食梦者

有着绘画的才能同时暗恋着同班同学亚豆的真诚，在一天下课后，他发现自己画有亚豆肖像的笔记本忘在学校了。急速跑回学校，却发现他的笔记本已经被一个全班学习最好的学生高木拿在了手里。高木对想要拿回笔记本的真诚提出了一个条件：我来写剧本，你来绘画，让我们一起成为漫画家吧。从此开始了既是初中生又是漫画家的生涯。讲述怎样成为漫画家和漫画连载内幕的故事。勇敢的少年快去画漫画吧！



同人WORK

主人公长菜为了钱，而决定踏入同人志发售会，在现场又受到青梅竹马的漫画大作家justice的影响，开始了同人志创作。但是作为新人的长菜来说，成为漫画家一条非常漫长的道路。于是，她与朋友们就一起过着，乱来又快乐的每一天……喂喂，不要逃避现实啊！



漫画家与助手们

当漫画家需要什么人的帮助呢？美女主助手、天然呆辅助手、萝莉天才助手、金发傲娇编辑、邻家妹妹型总编、强气大姐姐型对手漫画家兼仰慕者，每天在房间里快乐的画着自己的妄想……这一切都是虚幻的……我不明白，为什么一个画自己烦恼和欲望的家伙也可以一直连载。



漫画家姐姐

要画漫画需要毅力、需要魄力、需要想像力——需要体验……如果你家的姐姐正在画漫画的话请告诉她危险，不要再做下去了……请与画漫画的家人以正确的方式沟通。



俺☆LIMITED

成为受读者追捧的漫画家、被仰慕的读者登门拜访、有女佣服侍的歇息、无需自己走动的舒心画画、任何干扰都会有美女帮忙排除……最后，这不是萌漫画，我保证。



增加收入的秘技

成为当红漫画家后自然不用说，不过作为新人的时候自然要想着一些增加收入的方法：

1. 向父母挖。重点是让他们睡前看到你在画，醒来看到你还在画，中间睡不睡随便你，然后再配上黑眼圈和自己为家里着想的煽情台词。

2. 像朋友借。不过有些朋友对你的借钱不还的事情会进行报复，所以请谨慎交友。

3. 找份兼职。
4. 投资股票。
5. 投资房地产、债券和期货。
6. 卖血。
7. 卖身。
8. 抢X。
9. ……

Ps：一般来说到第五条之后就不会再画漫画了……

饶了我吧！截稿娘

为什么一定要为了画漫画去掉睡眠的时间、为什么一定要乖乖接受御姐编辑自作主张的承诺、为什么一定要用自己的寿命和萝莉神换取漫画完成、为什么……截稿日……某猫也很讨厌截稿日喵。



漫画狂战记

炎尾燃是一名手边有两本月刊，一本双周刊漫画连载的热血漫画家。日夜卖命与原稿搏斗的他，还得和不断面临接踵而来得危机——杀手，银行抢匪，热情漫迷……漫画家其实是安全的职业。



Sky带你逛大街

本期内容由天极网合作提供

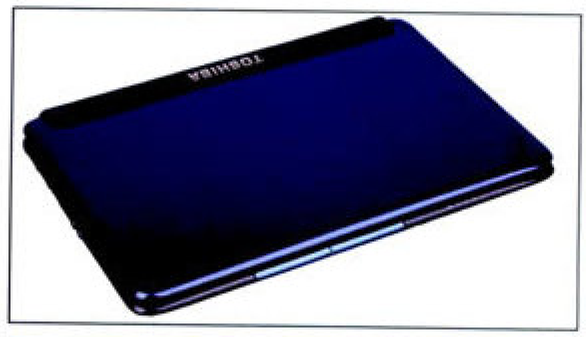
东芝E205



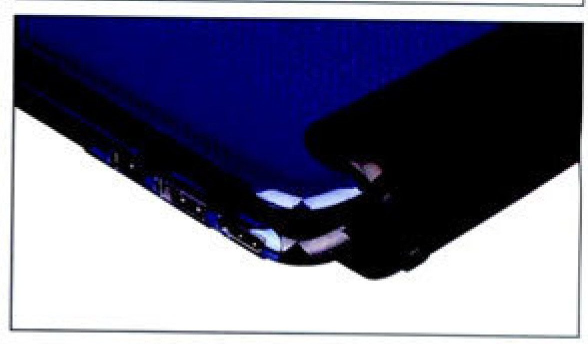


Intel新酷睿平台发布至今已经历了三个月的市场磨练，各品牌的试水产品也已经陆续上市，从市场的反馈来看，消费者对于新酷睿笔记本还是相当认同的，因此众多PC厂商们已经开始着手在四五月份推出第二批新酷睿笔记本，也是各家采用新模具设计的主力机型。









从产品定位上看，即将到来的众多新酷睿笔记本可分为两类，一类是面对主流价位的酷睿i3和酷睿i5机型，而另一类则是搭载了酷睿i5的高价位产品。后者最大的优势是通常配备了64位的Windows7操作系统和高达4GB的双通道DDR3内存，能够将酷睿i5处理器的性能再次提升到一个新的高度，今天我们带来的这款东芝Satellite E205就是其中的代表。

索尼S118

“SONY”代表着时尚潮流，而其个性前卫的风格已经成为了年轻的代名词。不仅仅如此，索尼对于时尚的“见解”和表现力，更是塑造了独一无二的文化内涵，依托索尼强大的设计研发背景，让我们充分领略到了精益求精以及对于“无限潜力”的渴望。











索尼VAIO S11系列作为索尼VAIO时尚消费旗舰产品，秉承了索尼多彩系列时尚特质，拥有考究的设计、炫彩的配色选择以及全方位的性能支持。索尼VAIO S11系列不仅在延承融合时尚元素的同时，以更为细腻、创新的表现形式演绎着索尼VAIO对于潮流前卫的诠释。

索尼VAIO笔记本一直以出色的工业设计以及前卫的时尚表现力深受年轻一族的喜爱。作为东方美学时尚的代表，不可否认索尼VAIO作为笔记本业内时尚潮流的引领者之一，其对于时尚有着自己独到的“见解”和领悟，让我们充分领略到了索尼精益求精以及对于“无限潜力”的渴望。从而“SONY”已经不再是几个字母的组合，而是代表着的一种时尚的文化，更是年轻的代名词。











索尼VAIO 此次发布最新时尚消费旗舰VAIO E系列延承了索尼时尚多彩系列潮流特质，拥有考究的设计、炫彩的配色选择以及全方位的性能支持，并以更为细腻、创新的表现形式演绎着索尼VAIO对于潮流前卫的诠释。

靓魅MOU-221情侣版鼠标

一曲《同桌的你》能够唤醒你校园回忆，一款有着浓郁校园情愫的产品，型号是靓魅MOU-221情侣版鼠标。包装简洁大方，“靓魅”系列顾名思义，是为女性专属打造。左右对称结构。白色淡雅脱俗、灰色过渡、黑色打底，鼠标的第一眼印象，会感到心情愉悦。彩色的男孩&女孩单车图案，是鼠标个性化风格的写照，采用了最新水转印技术，对跨出校门的白领MM们，有不小“杀伤力”。





闪迪全球首家32GB存储卡供应商

全球领先闪存卡供货商SanDisk（闪迪）宣布，闪迪专为手机打造的的大容量、移动式存储卡 —— 32 gigabyte (GB)1 闪迪microSDHC?存储卡——现已上市。全新microSDHC存储卡将为用户存储、发送和享受数字化内容提供前所未有的自由度和灵活性。

32GB闪迪microSDHC存储卡还使移动网络运营商及手机制造商能够为用户提供足够的存储空间来与业界最先进的智能手机相匹配。通过将闪迪的新款存储卡与手机进行捆绑，消费者可以在外形小巧的手机中得到大容量的移动存储空间。闪迪microSDHC还有2，4，8 和16GB容量的选择，从即日起开始大量供货。



罗技黑珍珠超薄键盘

罗技推出的黑珍珠键盘作为超薄时尚设计的低端键盘产品，得到了很多消费者的喜欢，它的按键采用短键程设计，底座厚度较薄，底座呈自然倾斜角度，边框线条圆润。键位布局设计相当紧凑，按键排列风格独特，并去掉了一些按键，使键盘的体积相比于一般键盘要更小一些，占用空间更少。键盘的按键采用类似于了笔记本键盘的键帽和短键程设计，手感轻柔舒适，操作毫不费劲，长时间使用也不易产生疲劳感，且有很好的静音效果，很适合办公用户或家庭娱乐用户使用。键帽字符采用镭雕技术蚀刻，具有较好的耐磨性，不易磨损。





游戏一招先

编：贪睡猫　美：哈秋

游戏秘籍全分享



地铁2033 METRO 2033 枪械心得

飞刀 这武器一把10发，扔丢了就很伤脑筋，比起扔人而言更适合对付非成群结队的变异生物，使用完记得回收，具体花多少钱在这上面纯看玩家对飞刀有没有爱。

手枪 作为游戏最早就能拥有的武器之一，初期手枪并不是太好用，但是一些改造就可以让这把武器成为远距离最实用的狙击武器之一。加上子弹量大且容易收集，虽说游戏中也能捡到一些经过比较完善改装的版本，但是毕竟都是游戏后期的事，因此手枪是绝对值得进行初期砸锅卖铁投资的武器之一。

建议枪托＋瞄准镜＋消音器，对人类敌人尤其好用。

5.45冲锋枪 游戏最早就能拥有的武器之一，威力和AK其实是差不多的，连射起来准确度比起AK略好。

很多玩家在能换AK和VSS之后就把这把武器扔掉了，其实作为中近距离特化的枪支而言，5.45冲锋枪的效果并不差，加上有狙击改良的手枪对付人类敌人，而对付变异生物更需要短时间相对准确的弹幕，玩家可以按照自己的喜好决定携带哪把。

AK 比较早就能拥有的武器之一，瞄准点射精度比起5.45冲锋枪高，但是连射起来散的很厉害。

特殊改造可以加瞄准镜，但是我个人建议还是不要在这上面投资，因为以AK的精度而言开镜的误差也很大，而装了瞄准镜之后近战瞄准起来比较吃亏，有狙击手枪在手，AK就不用改了，不加镜反而能更趁手的对付变异生物……

VSS 比较早就能买到，但是要想捡到则需要游戏进行到比较靠后，精度高，消音。制造弹幕的能力不如AK和冲锋枪，而且卖得不便宜，主要还是看玩家的习惯决定是否入手。

Ak2012 所谓的AUG，最早能在图书馆之前买到，一上来就是消音器，瞄准镜和红点的全配套，装弹多，射速快，弹幕集中，使用效果遥遥领先上面三种5.45武器，不过如果不舍得花钱的话，再打一关就可以捡到没有瞄准镜的版本，而正如前面所说，步枪类有没有瞄准镜其实影响不大。

*四把三号武器都可以长按R切换成军用5.45弹（也就是所谓的打钱），AUG加了军用弹之后会一下子变得生猛起来，最后一关游戏给你提供了几百发军用弹，拿来泼弹幕吧！

双发散弹枪 最早就能入手的武器之一，对付变异生物最趁手的武器之一，双管齐射可以有效增加一击必杀的几率，用来打人效果一般。

转轮散弹枪 早期能买到，中期可以捡到，没有双发速射功能，但是可以拿来肉搏，实际表现差强人意，可以改造追加一柄刺刀，有爱的玩家可以拿来戳戳人，变异生物就算了。

汽狗 早期能买到，中期可以捡到，无声的狙击枪，钢珠在游戏里能捡到的不多，加上还有气压限制，除非真是爱狗人士，否则不建议使用。

弩枪 早期能买到，中期可以捡到，基本同汽狗，威力更大，弹药可以回收。但是同样是子弹少，有气压限制，和汽狗一样在手枪的大能光辉照耀下显得很无力，箭矢蛮值钱的。

炸药 基本上杀死的人类敌人都有至少一个，需要先点燃，记住火光会暴露你的位置，在阴线燃烧掉一半之后投掷最佳，威力很大，如果扔准的话，可以一击搞定飞行恶魔。初期中期完全不用考虑购买，后期可能需要买些。

正当防卫2 Just Cause 2

“迷失”彩蛋

《迷失》爱好者会在新出的沙箱动作游戏《正当防卫2》中找到熟悉的场景。玩家会在地图上发现一个孤悬于游戏主战场之外的小岛，可以空降过去看看：



无论选用何种强力飞行器，飞越小岛上空就会引发空难：



好在主人公走到哪儿都自备抓勾及伞具，空中隐约可见——大洋815航班的残骸？



据称落地后即大雨倾盆满天阴霾，甚至还能听到黑烟怪物（Smoke Monster）的凄厉声响：



就是这，深埋地下的舱室：



命令与征服4：泰伯利亚的黄昏 Command And Conquer 4 Tiberian Twilight

手动改等级解锁兵种科技

本秘籍仅限使用在离线版上！

找到安装目录：X:\XXX\Command & Conquer 4 Tiberian Twilight\Accounts\test@xmail.com

找到这个文件夹后里面有一个xml文件叫persona_test.xml，用记事本打开：

```
<?xml version="1.0" ?>
<Persona>
        <Name>test</Name>
        <GDIExp>0</GDIExp>
        <NODExp>0</NODExp>
</Persona>
```

其中的两个0对应两个阵营的经验，380000为20级满值。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

每月动向



重回网游怀抱

对于《星际争霸2》，本人只能感叹一句，玩某类游戏是需要天分的。还好近日《龙之谷》、《神魔大陆》等作，纷纷进行了测试，月月总算能在网游界排解心中郁结。像我一样无法长时间集中精神，又有些手慢的读者可以找我战战。

PS：对于嚣张的肥龙同学，附赠一言，我在街霸的高峰上等着你！

月月



已经在工人物语7里当上国王

大叔最近又开始展现自己朝三暮四的游戏性格，频繁地开始变换自己的角色。刚从浩瀚的X3宇宙中迷途归来，转眼又当上C&C4的指挥官，谁知才用了半天的时间就把老凯恩送上了天，接着又在星际2里和众小编战上了，打到编辑部排名第四还来不及满足，又被月月拉进了《倩女幽魂online》；除此之外，还有N多的大侠、国王、骑士、刺客等着我去扮演……哎，恨不得自己有分身术啊！这不，肥龙又在喊了：阿汤，快点！ICC 10人开荒，9等你1啊！！

阿汤叔



我没有号了！

龙之谷开测了，神魔大陆也开测了，测试的时间居然是同一天，于是要号的人挤爆了我的QQ……偶牺牲性"色相"换来的号都给了群里的读者了，谁再找我要号，我就死给他看！

朱朱



忙到不知道干什么

好忙啊好忙啊好忙啊好忙啊……现在要是有人问我最近都在干些什么，兔子我绝对是这样回答的，但是真的要问起我到底在忙些什么呢？这个……兔子我自己都不知道在忙些什么呀，买了N个正版游戏都只是玩了几次就再没动过，硬盘里下载了N多电影很多就是看了个开头就没再动过，霸三国志好不容易凑齐了一套双枪后指却一直没空去玩，真是好斯巴达呀。果然，没有计划的生活确实堕落啊，兔子我要好好规划一下才行呢。

装甲兔



感慨科技进步

任天堂的最新掌机公布了。和上一代掌机NDS一样，这次也以触摸和裸眼3D等异致功能为卖点。这里不禁回想到以前玩GB的时代，普通的黑白点阵和微小的分辨率都能带给了学生时代我无穷的快乐。现在的玩家真是幸福啊。

苍蓝

被奇思妙想震惊

最近在偶然的情况下玩了不少GROW系列的flash小游戏，老实说我对于能够制作出这样游戏的制作人的评价只能是——简直是外星人啊！难以想象的创造力和变化，真是让我没有想到flash游戏也能这么好玩。嗯嗯，在这期的杂志中某猫会为大家好好介绍一下什么才叫做想象力！



贪睡猫

玩家交流 VS EXCHANGES

辽宁·张塞 一直在玩war3，从未独自操作过一次星际，只是大概了解到里面只有3个种族，比war3少一个，而且好像更加复杂，这也是我没去玩的原因之一。

月度人物

板块宗旨

每信必回

Sky说的

沈阳离职干部休养所



sky：离休干部休养所？那么大年纪了，还那么青春荡漾？还那么血气方刚？还那么残暴杀戮？炸电攻不用那么高级的武器，几颗糖衣炮弹就够了。

河南洛阳·肖郁森

不知道众编是否喜欢打篮球？我可是个狂热的篮球爱好者，最喜欢打得分后卫，将来有机会去上海，我可会登门拜访，顺便与大家切磋一下球技。



乔丹也曾被我们吓到

sky：打篮球？开玩笑，我们可是号称游戏界最强的队伍。你问问电脑报，你问问新干线，你问问上海电视台，哪个队伍过来不是被我们咬掉耳朵，拔光头发的，什么？暴力？我们都是读书人，知书达理，文质彬彬，打架从来不打脸。所以还是别和我们打球了，大老远过来，断胳膊断腿的，我们心里也过意不去，上来坐坐喝杯茶就行了。

紫辰

“I like you, I need you, I love you”《对着sky说爱你》，电攻是我看到现在最好的游戏杂志，也是我现在唯一看的游戏杂志。我高三了，电攻现在基本只看交流来信和编辑部的故事。不过高考后会翻出来一个字一个字的看。编辑部我最喜欢sky了，不知道为什么就觉得很亲切，对睡猫也很有爱。

sky：如果你是男的，我只能对你说我不适合你，我是一个没有脚的小鸟，你永远都等不到我着陆；如果你是女的，我又只能对你说我是一个有老婆孩子的家庭型男，我有非常专业的职业操守，我很热爱丈夫和父亲这两个职业，所以，请你下次偷偷的说，别那么光明正大的，别人听见影响多不好。你前面说电攻是最好的游戏杂志，后面又说只看交流这部分，难道电攻就只有7页内容是值得你看的吗？这绝对是一种唾骂，sky很心痛，睡猫也很心痛。

合肥一六八中学·汪鑫

电攻的哥哥姐姐叔叔阿姨阿妈大婶（省略一千字）：

你们好！我第二次给你们写信了（以前写了好多次，都没有寄，因为我太不信任学校的邮差了，好几天都不来取，我额信封默默的躺在邮箱里，杯具呀！）随刊赠送的回函表是不是每次都要寄回来呢？那集上下看邮票赢大奖是不是寄过去后，奖品是快递还是邮寄呢？我希望在下次电攻中看到激斗的内容，如果不行也就算了。我还想要和同学一块玩龙之谷，可否要两个号（急求）！

朱朱：我就是你口中的大婶了，岁月催人老，想当年我也给电攻写过信，但是没有贴邮票发出去的，不知道他们有没有收到过！激斗这游戏我做过介绍哦，不过这游戏不如龙之谷有意思，画面也不是一个档次的，BUT，龙之谷你恐怕玩不上了，测试时间下午2点到10点，而且号已经发完了，而且登录的时候不管什么配置的机器都会出现白屏现象，真是非常杯具！你的贴花我收到了，但回函卡没找到，如果找不到的话，只有给你QQ发虚拟奖品了！万恶的sky，一定是他藏起了你的回函卡！

珠海市香山学校·徐宇琛

作为一名老读者，想提几点建议。

1. 我觉得《电攻》偏离原来中心了，很多和游戏貌似只有擦边了。我觉得漫画和COSPLAY部分应该减少篇幅，魔兽世界探索频道也应该少点。当然，我是一名对日本动漫完全没有兴趣的人。

苍蓝：读者的口味百人百样这个也让我们十分苦恼，在全面照顾所有人的情况下只能让杂志的内容和栏目更加丰富啦。不过请放心，虽然每期有些游戏的篇幅看起来小了，但内容却都是精华。同时素质高的大作我们给的攻略页数都是十分足的。另外徐读者这类不喜欢日本动漫的人可以告诉我们你喜欢看哪些和游戏相关的问题，我们也会照顾到的。

2. 客服问题，08年底的时候前几页说100元/12期，封底却变成了120/12期，然后我让妈妈打电话资讯，竟然说120元/2期！考虑到众编薪水不被扣，快改正吧。

苍蓝：订购全年是有优惠的，可能写混了。现在变为半月刊了，定价也变成了全年200多了。但是你邮购全年的话还是可以优惠到200元的。

3. 印花问题，我觉得一个月寄次信实在不现实，我这个高中生一周上六天课，周日还要自修。可以考虑照片上传吗？另外剪杂志这个让我十分痛苦。

苍蓝：主要照片上传不能证明是否真的买了书，所以……显然就不太行了。关于剪杂志，现在印花都在回函卡上了，你应该没那么痛苦了吧。

最后说下你的BLOG登陆不上，也就看不到你那众多的《电攻》杂志收藏了，要展示的话可以发邮件给我们。

哈尔滨·孟繁博

我是一名高三学生，因为时间问题，我已经AFK有一段时间了。因为《魔兽》而开始买《电子乐园》，关注《电攻》。作为暴雪的死忠，我对《星际2》充满期待，暴雪倒也没让FANS失望，不过当我看到《星际2》也卡审批时，真是无语了。

这里不得不提到《魔兽》，作为一个WOWer。《网瘾战争》的确让我激动不已。转战台服每个月要付点卡和额外的代理费用，这意味着我这一个月都要忍受学校食堂那廉价但令人作呕的饭菜。我花着台湾玩家

广西·陈昊 星际又怎么会没玩过呢？寄得第一次接触星际是初一时到同学家玩电脑，看到好几个同学都在争着玩，也试了一下，就被这款即时战略游戏迷住了，后来我每周都去同学家玩上几盘，乐此不疲。

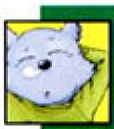
两倍的钱还被人叫蝗虫，没人告诉我为什么。我因为从来没绿过的延迟而一次次被踢出Raid，也没人告诉我为什么。我倒不是很在乎，AFK了眼不见心不烦。但高考结束后我终究要回去，我觉得这是作为CWOWer的悲哀。


苍蓝

你整封信写了很多，也说了很有道理，可惜不能全盘出来了。正像你自己在信中所说的，玩游戏的在中国毕竟还是小众。呐喊过后我们并没有得到什么，CWOWer还是失败者。面对很多事情，我们只能学会淡定。本人这里也就不多说了，要学会享受游戏就好。台服魔兽的最新情况可以关注我们杂志的魔兽专区哦。

江西·杨强

其实我原先也看不起中国的动漫，觉得他们不是把人搞得和动物一样，就是把动物搞得和人一样。但是，现在看了《漫客》我觉得有些还不错，虽然精致程度赶不上日漫，而且也不足以做成动画，但也有了长足的进步。我觉得《电攻》也应关注一下。


贪睡猫

虽然某猫比较精通于日本的ACG，不过关于国内的动漫界也一直有所关注，就像你说的中国其实并不缺少制作动画的人才。其实现在已经有不少日本动画的制作有着中国小组的参与，不过国内就算有制作动画的人，却没有制作动画的环境，实在是可惜。当然有机会的话，某猫会着重将现在国内的知名ACG人士好好介绍一下。

莱阳一中·李泽龙

《正版向右　盗版向左》

从购买盗版的消费群体中我们不难看出大多数为学生，低收入者，他们根本没有能力去购买正版，没有了盗版他们只能看着正版叹息。既然正版我发获取那部分消费者，不如给盗版一条路，用盗版给玩家体验，让钱归盗版，而自己换来玩家对游戏的赞美，对厂商的认可。

正版向右、盗版向左，他们都在满足着玩家。他们的方向是一样的，不如将盗版看成另一种产业，玩家的心灵已经很脆弱了，不要让玩家在单机游戏上还掉线。


贪睡猫

其实我并不是不理解你的想法，不过有时候从对方的角度来考虑问题才不会让答案极端化。确实不可以单纯的将盗版的销量和正版的售价来换算出游戏开发商究竟损失了多少钱（某猫这里不得不吐槽一下，那些盗版销量究竟是怎么得到了……），这些钱显然不可能这么理所当然的进入游戏开放商的腰包，但是同样也不是买盗版理所当然的理由。就像你说的有的玩家不是有钱人，但是觉得不是你所说的“没有能力”买正版，而是“不能随意”购买正版。现在正版的价格没有低的像车票价一样，但同时也远远没有达到买车的价格。确实会有人因为生计就已经精疲力竭，那更不要去谈玩游戏了，但凡是会想到玩游戏的人，真的会想你所说的那样“不能”吗？还是你获知了“捷径”所以“不想”呢？我明白你爱着那些游戏、喜欢这制作这些游戏的公司，但是你想要玩游戏的想法却将事情按照对于自己有利的方向去想。有时候要时刻谨记自己所作的不是“理所当然”，是那么的难。

其实我们有时候只是因为习惯了懒惰，换个通俗易懂的比方，就像大家刚开始玩网游的时候都是自己手动操作玩着游戏，但是有了外挂之后便逐渐开始变味了，总是喊着因为练级时间长所以用外挂，因为打不到自己想要的所以用外挂，那等你到了你当初想要的等级，有了你想要的装备后你真的不会继续用外挂？当初没有外挂的时候我们又何尝不快乐呢？

你说的将盗版视作另一种产业确实是一种思路，而且曾经有公司实施过。那就是过去的“新天地”，那时新天地推出了“廉价版”的正版游戏，基本上售价都保持在25元。这个价格可以说体现了相当的宽容，不过由于那时玩家对于购买正版的意识很少，也不明白盗版究竟会带来什么样的结局，只能说生不逢时吧。其实如果现在有哪一家代理公司能够推行这样的策略，说不定能够实现正版游戏的平民化。可惜世界上没有这么多如果……不过，相信一切并不会就此结束，只要还有人爱着游戏，网络化不会是结尾。改变这样现状的措施一定会有，但不是一个单纯的做法，而是能够让单机良性循环下去的手段，某猫相信着……

广东·王云麟

以前你们的WOWTCG其实包还有吗？多少钱？我可以把钱下一次一起寄过去吗？我无论在WOW中还是卡牌中都只对战士有feel啊！


贪睡猫

恩，编辑部确实还有不少魔兽卡牌的初始包，我也可以看到你很想要的决心……决定了！某猫将在5月上期的卡牌桌游栏目中举办一个抽奖活动来分发初始包。呵呵，某猫不介意到时候你给我递小抄……其他想要的同学们也不要错过了。

我题你说　本期话题　我的第一次电脑游戏经历

我来帮你看个相，你曾有过一台电脑（废话，没玩过电脑谁看你们杂志），我暂且不管你买电脑是因为什么，但买电脑不玩游戏，就好比上学不吃路边摊一样，人生少了许多乐趣，别和我说你年少的时候要专心读书，从来没有玩过一款游戏，那你不是“没有人性”就是喜欢撒谎，人不疯狂枉少年，童年如果没有些许或疯狂，或幼稚，或无聊的经历，那你的人生也没有什么值得回忆的。这次sky请大家回忆一下，自己人生中玩的第一个电脑游戏是什么，是出于什么原因才玩的，有过怎么样的有趣经历。

3月下话题　3·15 此时不“报”更待何时


楼主苍蓝

看来大家被骗的经历还真不少，奸商真是杀不绝，斩不尽，在欺骗消费者之余也毁掉了自己的前程，谋小利，毁大义，这种生意迟早关门，你听说过有哪个富豪是靠坑蒙拐骗立足的。

沙发　福建省福州·Sam Rad

当年《梦幻西游》风靡一时，网吧随处是梦幻西游的玩家。曾经，我的网吧的隔壁就是个职业盗号者，他一般是搜索到名字为“某某夫君（妻子）”的玩家，然后建个新号自称是他老公或老婆。然后磨嘴皮了。虽然很匪夷所思，但世界之大总有人上当。希望大家引以为戒。

板凳　广东省汕头市·邱戈

说说本人被骗经历：

1. 装成工作人员给你发消息。说你中奖了，然后骗你信息。
2. 《梦幻西游》在交易界面里改金额，并用短消息麻痹你让你疏忽。
3. 《DNF》里用外挂骗钱，地摊上好东西只卖一点，买了后才发现真售价很高……

三楼　江苏省连云港市·王亚伟

买了《电攻》，发现是去年的，想换但改版了价钱不一样老板不让……只能要求换下期的，这才罢休。

四楼　安徽省淮北市·邵思健

我特意认准3.15出去买东西，这样安心。没想到买来个《NBA2K10》25的正版竟然读不出，到同学家一读，好家伙是《NBA2K9》，当场吐血。

北京·阳光 第一次看到星际是在我哥哥家，后来求着我妈给我买，但还是花了我的钱，那些钱是我三月没吃早饭省下来的，结果玩是玩上了，可把我的胃整苦了。

北京·刘辰

自从04年认识电攻就被他给吸引住了，脚步就再也挪不动了，他的内容是那么的吸引人。电攻给我带来了快乐，让我重新认识了游戏这个词，他让我知道了那么多的游戏周边，原来游戏还可以这么玩，还有那以前连名字都不知道的各种经典游戏。

sky：我们书有那么重吗？但也难怪，我们虽然页数变少了，但内容没有丝毫懈怠，精神食粮的重量远远比物质本身要重要的多，你说是吗？

湖北·刘智勇

我认为《汉之云》和《云之遥》两部作品就剧情和音乐上来说还是很好的，《汉之云》给人一种历史的沉重感。大概从宋代开始，国人对《三国》的看法就已经失去了客观公正，对刘备阵营大加歌颂、对曹操阵营大加痛斥、对孙权则似乎有种可有可无的感觉。诸葛亮被推崇到一个无以复加的高度，可是北伐高的蜀汉政权疲惫不已的事实却被忽略。个人认为《汉之云》讲述了一个DOMO小组要中的三国，也是一个比《三国演义》更为客观的三国。

贪睡猫：首先，某猫要恭喜你能够在不断的自我审视中提高自己的成绩，真是辛苦了。其实你所说的疑问，就是你自己的答案，"三国"之所以是"三国"真是因为他的梦幻、他的磅礴，虽然已成历史却依然驰骋前行。任何纸上的三国是不会为所有人认同的三国，但是我们依然孜孜不倦的书写，三国就在我们眼前，但是我们永远都不能将其描绘完整，这就是"三国"的魅力。在这里我们不妨做一个有趣的猜想，如果有机会十年之后你依然看到这本电攻，相信你又会描绘出另一番三国。最后某猫要为自己打个小广告，不知道现在你时候已经拿到了二月下的电攻了呢？虽然作为高三党的你没有时间玩一下《云之遥》，不过希望某猫写的剧情小说能够让你有另一种体会游戏的方式。

江西漳州·一位忠实读者

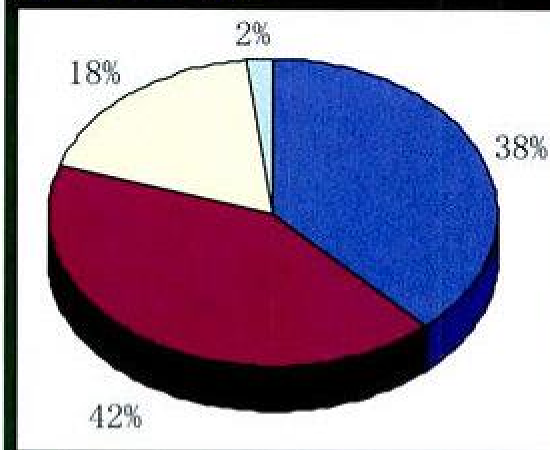
睡猫大，能否多介绍一些好看的港漫和美国近期漫画出品的超能力英雄漫画。虽然以前介绍过，不过仍看得不过瘾啊！

贪睡猫：既然你诚心诚意地发问，那某猫承认你的请求我定会让它成真的，请放心。

星际争霸2 读者调查结果

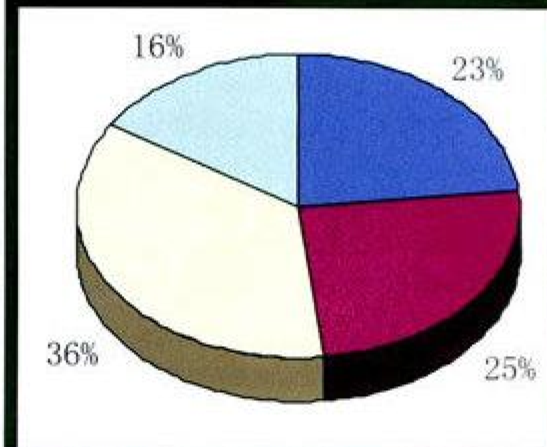
以下是我们随机抽取3月杂志的100封电攻读者回函信统计的结果，看看玩家们对《星际争霸2》的了解究竟到达怎样的程度呢？

Q 你之前有没有玩过《星际争霸》1代的老游戏？



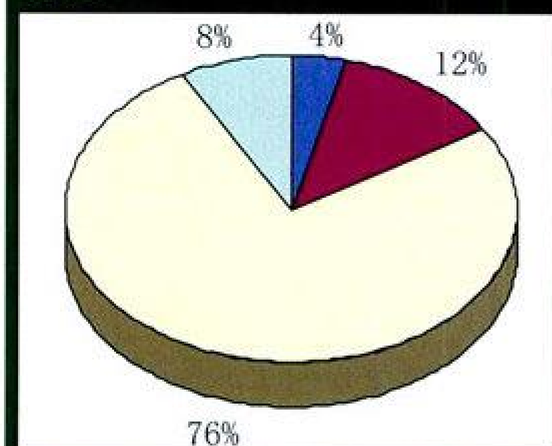
很久以前玩过	38
听过看过，从来没玩	42
我是星际高手	18
从未听说过这款游戏	2

Q 你对《星际争霸2》的什么内容感兴趣？



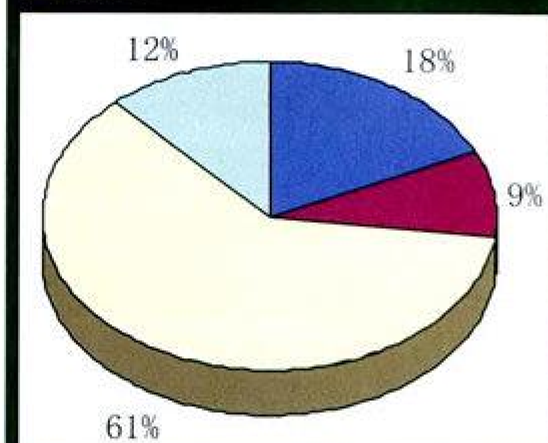
游戏剧情和背景	23
单机任务关卡	25
Battle.net网络对战	36
游戏画面效果	16

Q 你体验《星际争霸2》到什么程度？



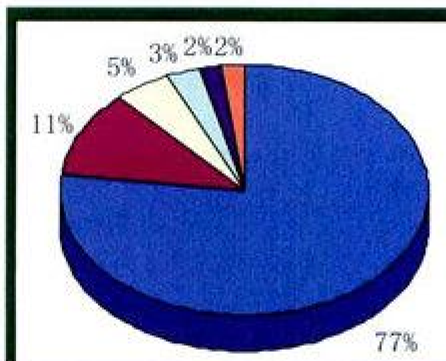
我已经获得测试CD-KEY	4
下载了客户端，可只能看战报	12
在网站上和杂志上看资讯	76
完全陌生	8

Q 以下暴雪游戏你最期待的是哪一款呢？



星际争霸2	18
暗黑破坏神3	9
魔兽世界资料片：大灾变	61
一款全新的游戏	12

Q 在你心目中各方面做得最好的一款对战竞技游戏是以下哪款？



魔兽争霸3	77
星际争霸	11
红色警戒	5
战锤	3
帝国时代	2
沙丘	2

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfw888888

电攻侦探社

案件经过

一天上午，刚从祖先记忆里回来的阿尔塔和单挑完老爸宙斯的战神奎托斯闲来没事想去看望住在郊区豪华别墅的退休凯恩。凯恩自从研发出一套能够控制泰伯伦水晶并驾驭其能量的系统后厌倦了战争带来了杀戮和死亡，于是决定隐居在深山，把毕生的存款买了一套三层高带游泳池的豪华别墅，悠哉游哉的过日子。

阿尔塔和奎托斯来到别墅门前，正当他们准备按门铃时，发现门却是虚掩着的。奎托斯第一个推进门进去，阿尔塔则在别墅外周围溜达了一圈，突然屋子里传来了粗犷的呐喊，阿尔塔闻声赶了进去，在一楼餐厅里发现凯恩直挺挺的躺在那里，一动不动，他们马上报了警，没过多久侦探sky连同验尸官来了。

经过验尸检验发现凯恩已经死了十多天。sky还发现凯恩是在用餐的时候遭到突然袭击的，一柄尖刀从后面贯穿凯恩胸口，瞬间夺去了他的生命。凶手随后洗劫了整幢别墅。房门和窗户并没有被撬的痕迹，很有可能凶手就是和凯恩认识的一个人，在别墅前面的台阶上，送来的报纸堆满了整级台阶，而订阅它的人永远不会再读报了。别墅的台阶下，还放着两瓶早已过期的牛奶。

案件关系图

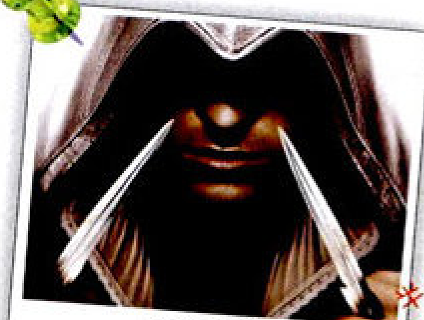
朋友关系
因为头发问题而妒忌
半个同行
没有关系
欠债
朋友关系
天天见面
负债累累
送奶
吵架

被害



退休的凯恩

一个一生都在战争的光头男子，半生戎马都没有死，好不容易断了杀戮的念头，结果却死在自己的餐厅里。



阿尔塔

经常睡着进入祖先记忆进行一系列刺杀活动，尖刀正是他常用来杀人的武器。

嫌疑：欠凯恩一大笔钱至今没还，凯恩买别墅时也曾是不是的暗示阿尔塔还钱。

战神奎托斯

连老爸都能打的家伙，生性残暴，却一直和凯恩很投缘，究其原因可能就是他们都拥有别树一帜的发型吧。

嫌疑：由于近期凯恩突然想留长发了，引起奎托斯的不满，有一次还声称凯恩不再是我的兄弟之类的话。



sky想问大家3个问题：
1、你认为是谁杀了凯恩？
2、你有什么证据证明是他杀的？
3、其他人为什么排除了嫌疑？



送报员

凯恩虽然认得中文不多，但喜欢装博学，天天逼着报社从遥远的东方快递来西方周末，并经常不给小费。

嫌疑：据sky调查送报员喜欢赌博，并且欠下一屁股的债。



线索

门：并没有撬过的痕迹



过期牛奶 线索

送奶工

凯恩有喝奶的习惯，送奶工每天都会准时送到。

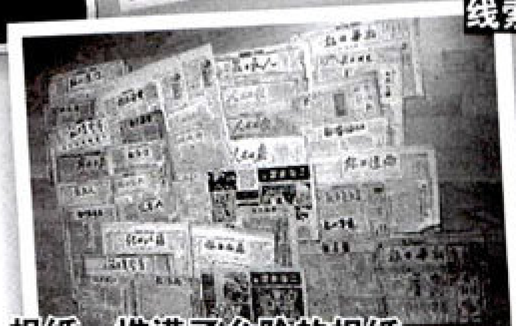
嫌疑：听山下邻居说，有一天听到凯恩和送奶工发生争执，原因是凯恩用什么仪器查出送的奶里含有三聚氰胺，并且敲诈了送奶工100块封口费。





线索

水果刀：经证实水果刀是凯恩本人的，由于从后面插入，排除了自杀的可能。

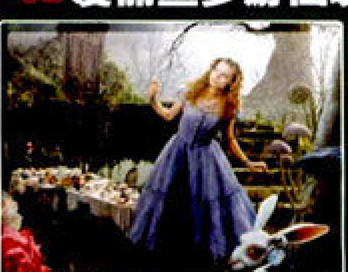


线索

报纸：堆满了台阶的报纸

编辑部热门

电影 爱丽丝梦游仙境



月月：经典动画改编的3D电影，场面很精致，虽然剧情和演员的表演都没什么出彩之处。

书籍 青铜时代

肥龙：回过头来再看看前辈的书籍，才发觉这十来年里我们真没出过什么作家。



书籍 狄仁杰探案之九连环

小P羊：和电视剧《神探狄仁杰》有关的小说，看点当然就是扑朔迷离的案情啦！

游戏 战神3

Sky：没钱买主机，没钱买游戏，空有一腔热爱。

咖啡：啥时候能出个PSP版，要知道最近地铁里美女短缺，上班路上不知道干啥好。



浙江·灰 我在外地读高中，寄居在亲戚家，没有机会玩电脑，但有机会看电攻，慢慢地心中那片空虚被填补。

静像电影 P社P事

策划：大笨熊 编剧：Samtown 领衔主演：肥龙、月月 客串：夜猫、贪睡猫等

星际争霸2 编辑部对战篇（一）

其他演员：编辑部星际争霸战队 摄影：Samtown 后期制作：咖啡



未完待续

欲知后事如何，请看5月见分晓！

广东·曾睿铨 咱班就我家有电脑，找电脑老师要学习碟，他居然说：“电脑高手必经之路就是玩游戏。”然后就塞给我一张星际光盘。











PDF迷刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信